

# CVE-2021-21836



Explotación de Vulnerabilidades Software  
Máster Universitario en Ingeniería Informática  
Juan Asensio Ayesa

# Contexto

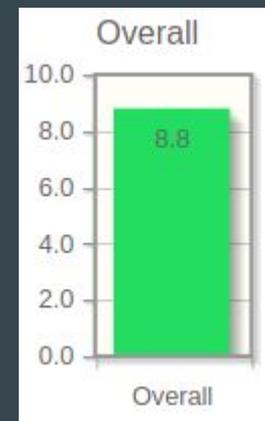


- Librería Open Source tratamiento de datos multimedia
- Centrada en cumplir estándares
- Más de 20 años de desarrollo

1. <https://github.com/gpac/gpac>
2. <https://gpac.wp.imt.fr/>

# Caracterización de la vulnerabilidad

- Función `ctts_box_read()`
  - Encargada de la decodificación de un archivo MP4
  - Se ejecuta con el código FOURCC 'ctts'
- Afecta a la versión 1.0.1
- Se puede producir un Integer overflow en sistemas de 32 bits
  - El resultado de esa operación aritmética es usado para reservar memoria
- Overall 8.8, riesgo alto



## Base Score Metrics

### Exploitability Metrics

#### Attack Vector (AV)\*

**Network (AV:N)** Adjacent Network (AV:A) Local (AV:L) Physical (AV:P)

#### Attack Complexity (AC)\*

**Low (AC:L)** High (AC:H)

#### Privileges Required (PR)\*

**None (PR:N)** Low (PR:L) High (PR:H)

#### User Interaction (UI)\*

None (UI:N) **Required (UI:R)**

#### Scope (S)\*

**Unchanged (S:U)** Changed (S:C)

### Impact Metrics

#### Confidentiality Impact (C)\*

None (C:N) Low (C:L) **High (C:H)**

#### Integrity Impact (I)\*

None (I:N) Low (I:L) **High (I:H)**

#### Availability Impact (A)\*

None (A:N) Low (A:L) **High (A:H)**

1. <https://nvd.nist.gov/vuln-metrics/cvss/v3-calculator?name=CVE-2021-21836&vector=AV:N/AC:L/PR:N/UI:R/S:U/C:H/I:H/A:H&version=3.1&source=NIST>

# Descripción técnica I

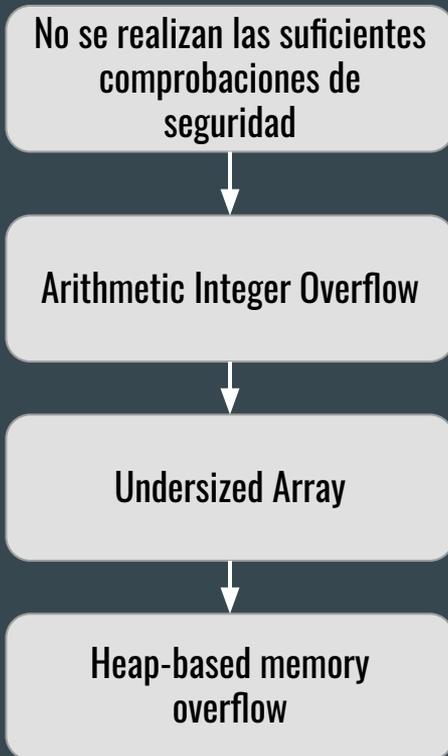
```
src/isomedia/box_code_base.c:386
GF_Err ctts_box_read(GF_Box *s, GF_BitStream *bs)
{
    u32 i;
    u32 sampleCount;
    GF_CompositionOffsetBox *ptr = (GF_CompositionOffsetBox *)s;

    ISOM_DECREASE_SIZE(ptr, 4);
    ptr->nb_entries = gf_bs_read_u32(bs); // [20] read u32 from input

    if (ptr->nb_entries > ptr->size / 8) { // [20] check entries against input
        GF_LOG(GF_LOG_ERROR, GF_LOG_CONTAINER, ("iso file] Invalid number of entries %d in ctts\n", ptr->nb_entries));
        return GF_ISOM_INVALID_FILE;
    }

    ptr->alloc_size = ptr->nb_entries; // [21] assign number of entries to "alloc_size"
    field
    ptr->entries = (GF_DttsEntry *)gf_malloc(sizeof(GF_DttsEntry)*ptr->alloc_size); // [20] calculate size of allocation using
    "alloc_size" field
    if (!ptr->entries) return GF_OUT_OF_MEM;
    sampleCount = 0;
    for (i=0; i<ptr->nb_entries; i++) {
        ISOM_DECREASE_SIZE(ptr, 8);
        ptr->entries[i].sampleCount = gf_bs_read_u32(bs); // [22] read entries from atom into undersized array
        if (ptr->version)
            ptr->entries[i].decodingOffset = gf_bs_read_int(bs, 32);
        else
            ptr->entries[i].decodingOffset = (s32) gf_bs_read_u32(bs);
    }
    ...
}
...
return GF_OK;
}
```

# Descripción técnica II



# Mitigación

```
387 GF_Err ctts_box_read(GF_Box *s, GF_BitStream *bs)
388 {
389     u32 i;
390     u32 sampleCount;
391     GF_CompositionOffsetBox *ptr = (GF_CompositionOffsetBox *)s;
392
393     ISOM_DECREASE_SIZE(ptr, 4);
394     ptr->nb_entries = gf_bs_read_u32(bs);
395
396     if (ptr->nb_entries > ptr->size / 8 || (u64)ptr->nb_entries > (u64)SIZE_MAX/sizeof(GF_DttsEntry) ) {
397         GF_LOG(GF_LOG_ERROR, GF_LOG_CONTAINER, ("[iso file] Invalid number of entries %d in ctts\n", ptr->nb_entries));
398         return GF_ISOM_INVALID_FILE;
399     }
```

# Intento de Exploit

- Crear Vídeo MP4 que provocase el crash del programa
  - Cocinado del propio vídeo mediante librerías de python
    - **La librería ffmpeg local fallaba con FOURCC cts**
- Ajustado de un vídeo existente para utilizar el FOURCC correcto
  - Modificación del FOURCC mediante python
    - Mismo fallo que con el otro método
  - Utilización de programas ya existentes
    - **No permitían utilizar el código FOURCC necesario**
- Uso de código proporcionado por TALOS
  - Permite cambiar los metadatos del vídeo a generar
  - **Mismo fallo que en los casos anteriores**

¿Preguntas?