



AffectiveLab



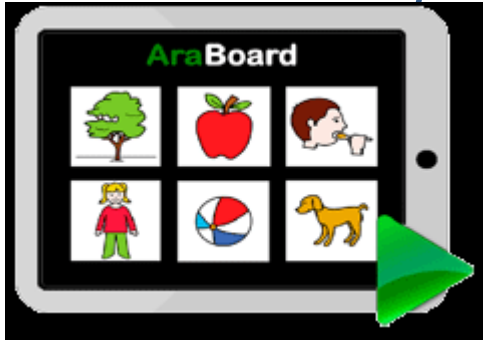
Interfaces Tangibles



anger sadness depression

Interfaces Multimodales

Interfaces Afectivas



Accesibilidad



Interfaces Afectivas

- Proyecto ***DJ-Running***: desarrollo de aplicaciones móviles orientadas al mercado de la práctica del running.

Monitorización y evaluación de las condiciones particulares de cada deportista (parámetros fisiológicos, emociones, planes de entrenamiento, objetivos, etc.) para motivarle y mejorar su rendimiento a través de la música.





Interfaces Tangibles



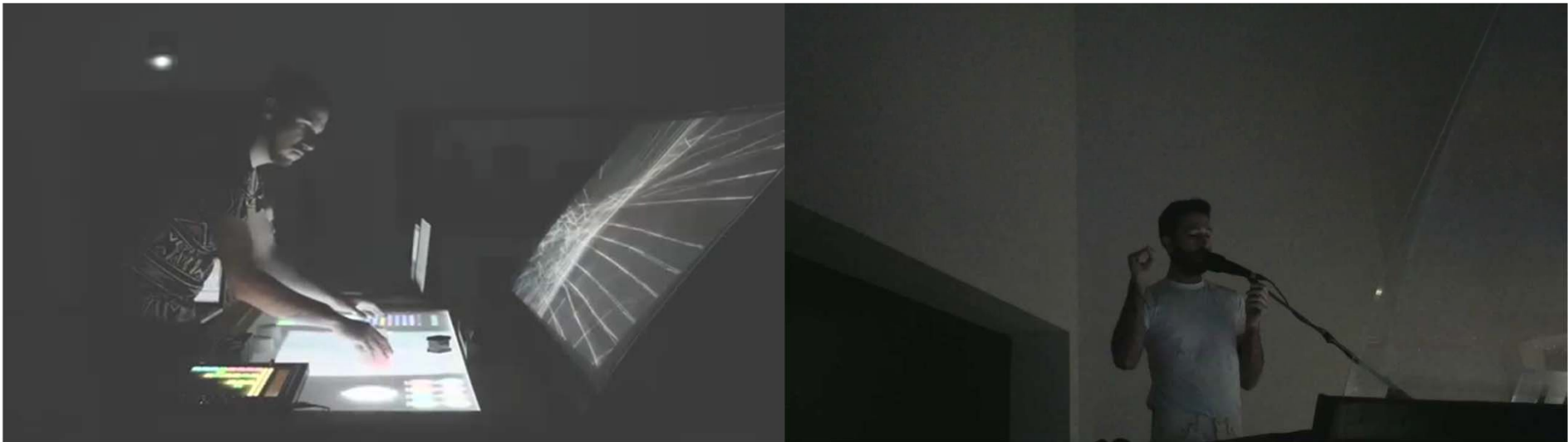
- ToyVision es un *framework* software que provee un entorno de desarrollo para el prototipado de juegos de tablero híbridos para dispositivos tabletop
- KITVision es un asistente gráfico que permite crear juegos sencillos para dispositivos *tabletop*.
End User Development





Interfaces Tangibles

- Immertable: Instrumento musical controlable mediante manipulación de elementos activos, que permite visualización de la ejecución musical en 3D.





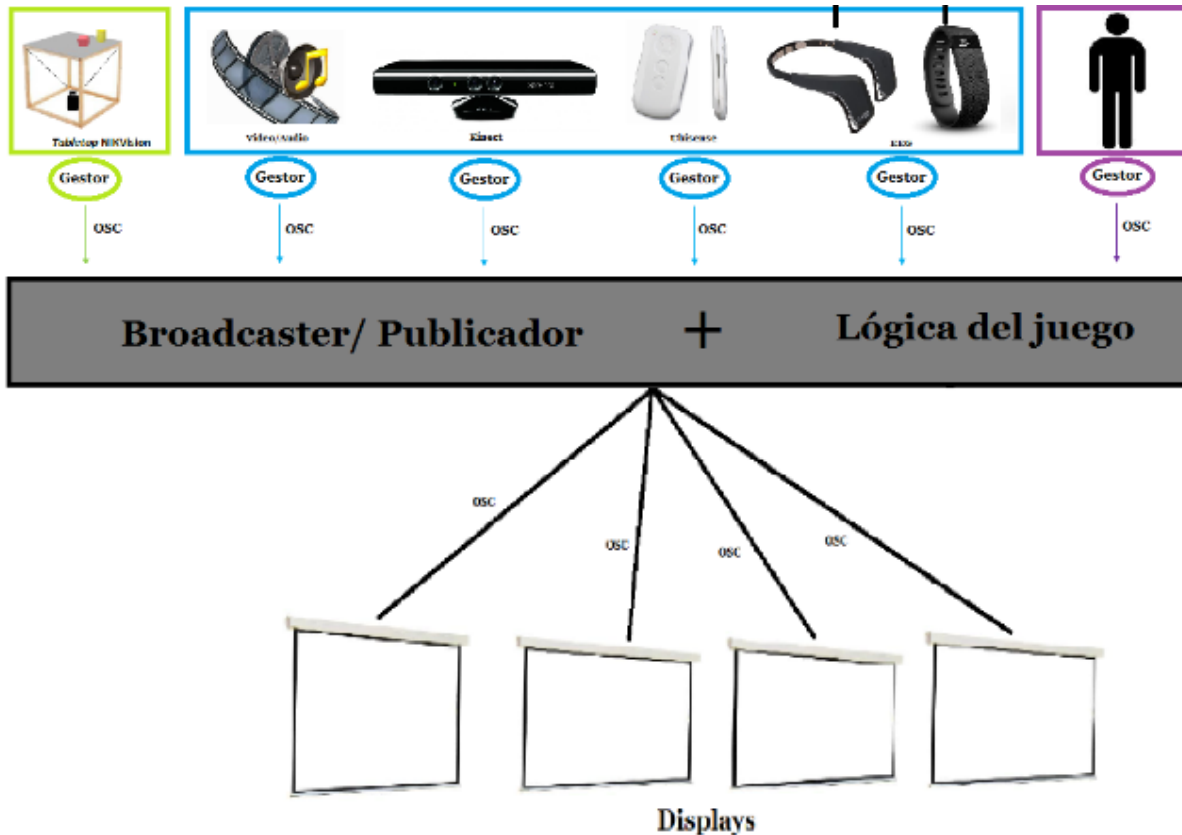
Espacios Interactivos



eTOPIA_
center for art
& technology



Espacios Interactivos



Juegos Pervasivos

Queremos acabar con la brecha entre desarrolladores y diseñadores facilitando la creación de prototipos de juegos pervasivos.



AffectiveLab



- El objetivo final de nuestras investigaciones es hacer llegar las ventajas de las tecnologías de interacción más novedosas a todas las personas, incluidas aquellas con dificultades o discapacidad, en todos los contextos.
- Contacto:
 - Sandra Baldassarri (sandra@unizar.es, D2.17)
 - Eva Cerezo (ecerezo@unizar.es, Dirección DIIS)