

PROYECTOS Audiovisuales

Vídeos

Título: **Patrimonio Romano en Aragón: BÍlbilis, Labitolosa**
Medio: *diferentes vídeos*
Tema: Reconstrucción de la ciudad de BÍlbilis y de las termas de Labitolosa.
Técnicas: Modelado geométrico, modelado visual y animación.
Software: 3Dstudio-MAX + Vray.
Institución: Diputación General de Aragón
Participación: Responsable principal
Fecha: **2007-2009**
Proyecto D.G.A.: PM 19/2007

Título: **Exposición “A Marte”**
Medio: *vídeo de 20 minutos*
Tema: Evolución histórica sobre el conocimiento de Marte y Visualización de los datos cartográficos MOLA.
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: Softimage + ALEPH.
Institución: Diputación General de Aragón
Participación: Responsable principal
Fecha: **2003-2004**
Proyecto O.T.R.I.: 03/0533

Título: **Proyecto Metro de Madrid serie 3000.**
Medio: *vídeo de 7 minutos*
Tema: Presentación de las propuestas estéticas.
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: Softimage + ALEPH.
Empresa: C.A.F. S. A.
Participación: Responsable principal
Fecha: **14-VI-2004 a 30-IX-2004**
Proyecto O.T.R.I.: 04/0291

Título: **Proyecto audiovisual “Experiencia 3D”, para el Salón Inmobiliario de Madrid.**
Medio: *vídeo interactivo de 20 minutos*
Tema: Reconstrucción de promociones inmobiliarias.
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: Softimage + ALEPH.
Empresa: Grupo Planner, S. L.
Participación: Responsable principal
Fecha: **18-XII-2003 a 30-VI-2004**
Proyecto O.T.R.I.: 04/0037

PROYECTOS Audiovisuales

Título: **Reconstrucción virtual sobre soporte digital del barrio musulmán del paseo Independencia de Zaragoza.**
Medio: *vídeo de 3 minutos*
Tema: Reconstrucción de patrimonio cultural.
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: Softimage + ALEPH.
Institución: Ayuntamiento de Zaragoza
Participación: Responsable principal
Fecha: **2002**
Proyecto O.T.R.I.: 02/0378

Título: **Simulación tridimensional del funcionamiento del nuevo cilindro de secuencia completa.**
Medio: *vídeo de 2 minutos*
Tema: Visualización de un mecanismo.
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: Softimage + Media 100.
Empresa : Hiab
Participación: Responsable principal
Fecha: **2001**

Título: **Visualización de datos provenientes de la simulación del comportamiento aerodinámico de un deflector de humo.**
Medio: *vídeo de 6 minutos*
Tema: Visualización de datos científicos.
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: Softimage + Media 100.
Empresa : Compañía Nacional de Gas
Participación: Responsable principal
Fecha: **1999**

Título: **Reconstrucción de accidente automovilístico para una peritación judicial.**
Medio: *vídeo de 3 minutos*
Tema: Visualización de datos científicos.
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: Softimage+ Media 100.
Institución : Dpt. Transportes del C.P.S. Universidad de Zaragoza
Participación: Responsable principal
Fecha: **1999**

PROYECTOS Audiovisuales

Título: **El tío Kamel.**
Medio: *vídeo de 6 minutos.*
Tema: Cuento.
Técnicas: Tratamiento Digital de Imagen y Diseño Gráfico.
Software: Adobe Photoshop + Media 100.
Empresa: Cáritas Diocesana de Zaragoza
Participación: Director Técnico
Fecha: **1999**

Título: **La Cuenca del Ebro. Un paseo virtual.**
Medio: *vídeo de 12 minutos.*
Tema: Imágenes de satélite sobre modelo digital de terreno.
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: O.V.D.G. (propio) sobre Open GL + Media 100.
Empresa : Aguas de la cuenca del Ebro, S. A., (ACESA)
Participación : Responsable principal
Fecha: **1999**
Proyecto O.T.R.I.: 98/0291

Título: **Autopsia.**
Medio: *película.*
Tema: Guión cinematográfico.
Técnicas: Animaciones infográficas.
Software: Softimage
Empresa: Holahola Caracola Producciones
Participación: Colaborador
Fecha: **1999**

Título: **El Ebro Futuro.**
Medio: *8 minutos de efectos en un video de 30 minutos.*
Tema: Imágenes de satélite sobre modelo digital de terreno.
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: A.V. P. (propio) sobre Open GL + Media 100.
Empresa: Aguas de la cuenca del Ebro, S. A., (ACESA)
Participación: Responsable principal
Fecha: **1998**
Proyecto O.T.R.I.: 98/0291

PROYECTOS Audiovisuales

Título: **La Confederación Hidrográfica del Ebro.**
Medio: *vídeo de 8 minutos*
Tema: Modelo digital de terreno, Imágenes y Transiciones.
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: A.V. P. (propio) sobre Open GL + Media 100.
Empresa: Aguas de la cuenca del Ebro, S. A., (ACESA)
Participación: Responsable principal
Fecha: **1998**
Proyecto O.T.R.I.: 98/0056

Título: **Programa emprender en Aragón.**
Medio: *vídeo de 1 minuto*
Tema: Varios efectos.
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: After Effects + Media 100.
Empresa: For+ Video Comunicación
Participación: Responsable principal
Fecha: **1998**
Proyecto O.T.R.I.: 98/0167

Título: **Premio a la excelencia empresarial en Aragón.**
Medio: *vídeo de 30 segundos*
Tema: Varios efectos.
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: After Effects + Media 100.
Empresa: For+ Video Comunicación
Participación: Responsable principal
Fecha: **1997**

Título: **Renderización de un programa piloto.**
Medio: *vídeo de 2 minutos*
Tema: Varios efectos.
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: Alias Power Animator.
Empresa: Producciones Dar la Nota S. L.
Participación: Responsable principal
Fecha: **1996**

PROYECTOS Audiovisuales

Título: **Presentación Audiovisual de una nueva línea de hornos y cocinas.**
Medio: montaje audiovisual con diapositivas 30 minutos
Tema: Varios efectos.
Técnicas: Escaneado y retoque digital.
Software: Power Point.
Empresa: BYSE (Balay) Electrodomésticos, S. A.
Participación: Responsable principal
Fecha: **1996**
Proyecto O.T.R.I.: 96/0008

Título: **Identidad Visual de producto: Contador de Agua.**
Medio: *vídeo de 1 minuto*
Tema: Descripción de un dispositivo.
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: A.L.E.P.H. (propio) + Media 100
Proyecto: Video promocional
Empresa: Contazara S. A.
Participación: Responsable principal
Fecha: **1995**

Título: **Previsualización de la Urbanización Puerta de los Pirineos.**
Medio: *vídeo de 10 minutos*

Tema: Previsualización de una gran urbanización.
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: G.L. + A.L.E.P.H. (propio) + Media 100
Proyecto: Video promocional
Empresa: Instituto Tecnológico de Aragón (Diputación General de Aragón)
Participación: Responsable principal
Fecha: **1995**
Proyecto O.T.R.I.: 93/0048

PROYECTOS Audiovisuales

Título: **Visualización de un banco de ensayos para motores a reacción.**
Medio: *vídeo de 8 minutos*
Tema: Visualización de datos científicos.
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: RenderMan + A.L.E.P.H. (propio)
Empresa: Thomson Boer (Francia)
Participación: Responsable principal
Fecha: **1994**

Título: **Previsualización del edificio de la S.A.T.A.**
Medio: *vídeo de 1 minuto*
Tema: Previsualización de un edificio.
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: A.L.E.P.H. (propio)
Empresa: Instituto Tecnológico de Aragón (Diputación General de Aragón)
Participación: Responsable principal
Fecha: **1993**

PROYECTOS Audiovisuales

Imágenes

Título: *Recreación visual del poblado histórico del Cabezo de la Cruz.*
Medio: Diapositivas estereoscópicas visualizables mediante gafas polarizadas.
Tema: Evolución histórica del asentamiento prehistórico
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: A.L.E.P.H. (propio)
Empresa: Gobierno de Aragón
Participación: Responsable principal
Fecha: **2004/2005**
Proyecto O.T.R.I.: 2004/0481

Título: **Portada de la revista IEEE TRANSACTIONS ON VISUALIZATION AND COMPUTER GRAPHICS**
Participación: Responsable principal
Fecha: October-December **2002 (vol. 8, Nº 4)**

Título: *Previsualización de proyecto arquitectónico: Auditorio Teide en Gran Canaria*
Objetivo: Imágenes para presentación de proyecto de iluminación.
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: SICARA (propio)
Empresa: Lledó S. A.
Participación: Responsable principal
Fecha: **2000**
Proyecto O.T.R.I.: 2000/0147

Título: *Previsualización de proyecto arquitectónico: Hotel en Vitoria*
Objetivo: Imágenes para presentación de proyecto de iluminación.
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: A.L.E.P.H. (propio)
Empresa: Lledó S. A.
Participación: Responsable principal
Fecha: **2000**
Proyecto O.T.R.I.: 2000/0147

PROYECTOS Audiovisuales

- Título:** *Previsualización de proyecto arquitectónico: Hotel RIUSA*
- Objetivo:** Imágenes para catálogo de imprenta.
- Técnicas:** Modelado geométrico y modelado visual.
- Software:** Softimage + A.L.E.P.H. (propio)
- Empresa:** RIU S. A.
- Participación:** Responsable principal
- Fecha:** **1999**
- Proyecto O.T.R.I.:** 99/0149
-
- Título:** **La Seo, Espacio Real.**
- Medio:** Diapositivas estereoscópicas visualizables mediante gafas polarizadas.
- Tema:** La Seo a principio de siglo a partir de los fondos fotográficos de Requejo.
- Técnicas:** Escaneado y retoque digital.
- Software:** Adobe Photoshop.
- Empresa:** Audiomarket Multimedia S. L., para la D. G. A.
- Participación:** Responsable principal
- Fecha:** **1998**
- Proyecto O.T.R.I.:** 98/0181
-
- Título:** **La Seo, Espacio Real.**
- Medio:** Diapositivas estereoscópicas visualizables mediante visor óptico.
- Tema:** Reconstrucciones arqueológicas de zonas de las catedrales Romana, Árabe, Románica y Gótica.
- Técnicas:** Modelado geométrico y modelado visual.
- Software:** A.L.E.P.H. (propio)
- Empresa:** Audiomarket Multimedia S. L., para la D. G. A.
- Participación:** Responsable principal
- Fecha:** **1998**
- Proyecto O.T.R.I.:** 98/0181
-
- Título:** *Cálculo y visualización del proyecto de la iluminación del edificio EROSKI de Valladolid.*
- Objetivo:** Cálculo y visualización de resultados.
- Técnicas:** Modelado geométrico y modelado visual.
- Software:** A.L.E.P.H. (propio)
- Empresa:** INDALUX, S. A. (Valladolid)
- Participación:** Responsable principal
- Fecha:** **1998**
- Proyecto O.T.R.I.:** 98/0068

PROYECTOS Audiovisuales

Título: *Cálculo y visualización del proyecto de la iluminación de la plaza principal del Ayuntamiento de Valladolid.*
Objetivo: Cálculo y visualización de resultados.
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: A.L.E.P.H. (propio)
Empresa: INDALUX, S. A. (Valladolid)
Participación: Responsable principal
Fecha: **1997**
Proyecto O.T.R.I.: 98/0068

Título: *Identidad visual del producto: catálogo virtual*
Actividad: Realidad Aumentada.
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: A.L.E.P.H. (propio)
Empresa: Industrias Glaser Graph
Participación: Corresponsable principal
Fecha: **1996**

Título: *Identidad visual del producto: catálogo virtual*
Actividad: Diseño.
Técnicas: Modelado geométrico y modelado visual.
Software: A.L.E.P.H. (propio)
Empresa: Industrias Hidráulicas Pardo S. A.
Participación: Corresponsable principal
Fecha: **1995**