

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

Tesis de Master

Título:	Simulación de la Técnica Artística de Esgrafiado	
Autor:	Roberto A. Guerrero	
Modalidad:	Tesis de Máster en Ciencias de la Computación	
Universidad:	Nacional de San Luís	
Lugar:	San Luís - Argentina	
Fecha:	2007	
Calificación:	Máxima	TM-001
Título:	Generación de imágenes volumétricas de datos biomédicos en tiempo real.	
Autor:	David Anaya Treviño	
Modalidad:	Tesis de Máster en Informática	
Universidad:	Zaragoza	
Fecha:	Septiembre de 2009	
Calificación:	Sobresaliente (9,2)	TM-002
Título:	Coordination Dynamics in the Sensorimotor Loop.	
Autor:	Miguel Aguilera Lizarra	
Modalidad:	Tesis de Máster en Informática	
Universidad:	Zaragoza	
Fecha:	Septiembre de 2011	
Calificación:	Sobresaliente (9,5) M.H.	TM-003
Título:	Análisis de datos obtenidos por tomografía óptica de retina y su posible relación con la Esclerosis Múltiple y el Párkinson.	
Autor:	Hector Gracia Cabrera	
Modalidad:	Tesis de Máster en Bioingeniería	
Universidad:	Zaragoza	
Fecha:	Septiembre de 2013	
Calificación:	Notable (8,7)	TM-004

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Proyectos Fin de Carrera
Ingeniería Informática**

Título: Estudio de Métodos de Segmentación. Aplicación a tomografías médicas.
Autor: Angel Temprado Pelegrín
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: Facultad de Informática. Universidad de Valencia.
Fecha: Enero de 1997
Calificación: Sobresaliente (10) INF-001

Título: Early Implementation of the Real Time Stream Protocol.
Autor: Francisco Cortés Gómez
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Realización: Univ. Paderborn, Alemania
Director: Reinhard Lüling
Ponente: F. J. Serón
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza.
Fecha: Septiembre de 1997
Calificación: Notable (8) INF-002

Título: Técnicas de Radiosidad para la generación de imágenes fotorrealistas
Autor: Luis Fernando Navarro Gil
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Febrero de 1998
Calificación: Sobresaliente (10) INF-003

Título: Visualización tridimensional de modelos digitales de terrenos en tiempo real
Autor: Javier Abadía Miranda
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Junio de 1998
Calificación: Sobresaliente (9'3) INF-004

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Proyectos Fin de Carrera
Ingeniería Informática**

Título:	Proyecto ALEPH. Desarrollo de un sistema de modelado y edición de escenas virtuales, basado en Open Inventor: SMOOTH.	
Autor:	Javier Luna Cerdán	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Julio de 1998	
Calificación:	Sobresaliente (9'5)	INF-005
Codirección:	Juan Antonio Magallón	
Título:	Entorno gráfico abierto para servidores de INTRANET	
Autor:	Iván Briñas Herce	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Julio de 1998	
Calificación:	Sobresaliente (9'5)	INF-006
Título:	Simulación del crecimiento de vegetales basado en sistemas de Lindenmayer mediante el uso del interfaz gráfico Renderman.	
Autor:	Fidel C. Garbajosa	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Noviembre de 1998	
Calificación:	Notable (8'5)	INF-007
Título:	Prototipado rápido a partir de modelos geométricos voxelizados. Aplicación al problema clínico cráneo/tumor.	
Autores:	María Pilar Navarro, Mari Carmen Pastor	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Enero de 1999	
Calificación:	Sobresaliente (9'2)	
Codirección:	Fermín Gómez	INF-008-009

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Proyectos Fin de Carrera
Ingeniería Informática**

Título: Sistema de visualización de datos volumétricos mediante técnicas de modelado sólido basadas en octrees.
Autores: María Elena Gómez
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Marzo de 1999
Calificación: Sobresaliente (9'2)
Codirección: Ignacio Pulido INF-010

Título: Multifazil: Generador de cursos multimedia interactivos en red.
Autor: Jorge Juan Fernando Gross
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Junio de 1999
Calificación: Sobresaliente (9)
Codirección: Enrique Meléndez INF-011

Título: Utilización del shading language de RenderMan. Análisis y diseño orientado a objetos de ALEPH++. Análisis y diseño orientado a objetos de SMAS.
Autor: José María Torrecilla Pérez
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Octubre de 1999
Calificación: Sobresaliente (9)
Codirección: Juan Antonio Magallón INF-012

Título: VRML y sus posibilidades para el diseño de servidores de información.
Autor: Hector Garzón Casado
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Octubre de 1999
Calificación: Notable (8.2)
Codirección: Sandra Baldassarri INF-013

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Proyectos Fin de Carrera
Ingeniería Informática**

Título:	Diseño y validación de un sistema de cálculo de Radiosidad para interiores y exteriores.	
Autor:	Emilio José Sobreviela Martínez	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Febrero de 2000	
Calificación:	Notable (8.9)	INF-014
Codirección:	Juan A. Magallón	
Título:	Diseño de un sistema de máquina recreativa basado en pantalla táctil.	
Autor:	Juan Cuello Samper	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Febrero de 2000	
Calificación:	Sobresaliente (9.2)	INF-015
Título:	Diseño e implementación del sistema ADES.	
Autor:	Félix Angel Sendino Monreal	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Septiembre de 2000	
Calificación:	Notable (8.7)	INF-016
Codirección:	Juan A. Magallón y Diego Gutiérrez	
Título:	Simulación fenomenológica del fuego. Plugin Softimage 3D.	
Autor:	Daniel Sánchez Yubero	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Septiembre de 2000	
Calificación:	Notable (8.2)	INF-017
Codirección:	Diego Gutiérrez	
Título:	Diseño de un sistema informático para la representación de imágenes fotográficas All-Sky en bóveda de planetario.	
Autor:	Aaron Martín Ballarín	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Septiembre de 2000	
Calificación:	Sobresaliente (9.5)	INF-018
Codirección:	F. J. Cortés	

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Proyectos Fin de Carrera
Ingeniería Informática**

Título: Obtención de mallados más densos por el método de kriging y detección de cauces, sobre un modelo digital de terreno y su posterior visualización. Caso particular del Ebro.
Autor: Ricardo Martín Camarero
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Diciembre de 2000
Calificación: Sobresaliente (9.5) INF-019
Codirección: Juan A. Magallón

Título: Diseño de trayectorias para vuelos de cámara.
Autor: Pablo Feliú Bonet
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Diciembre de 2000
Calificación: Sobresaliente (9.5) INF-020
Codirección: Juan A. Magallón

Título: Sistema de visualización de imágenes médicas en formato DICOM 3.0.
Autor: M^a Luz Ramírez Pascual
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Marzo de 2001
Calificación: Sobresaliente (9) INF-021
Codirección: Diego Gutiérrez

Título: Interfaz amigable para el reconocimiento y manipulación de órganos a partir de imágenes médicas.
Autor: Ana Duato Almenara
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Junio de 2001
Calificación: Notable (8.5) INF-022
Codirección: Ignacio Pulido Trullén

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Proyectos Fin de Carrera
Ingeniería Informática**

- Título:** SIMPRAC: Desarrollo de un simulador avanzado de conducción de utilidad para la prevención de accidentes de tráfico.
- Autor:** David Román Esteba
- Modalidad:** Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
- Lugar:** C.P.S. Universidad de Zaragoza
- Fecha:** Julio de 2001
- Calificación:** Sobresaliente (9.2) INF-023
-
- Título:** Desarrollo de un sistema de información para la consulta y localización de entidades del municipio de Zaragoza
- Autor:** Alberto Gabande Pardos
- Modalidad:** Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
- Lugar:** C.P.S. Universidad de Zaragoza
- Fecha:** Julio de 2001
- Calificación:** Notable (8.5) INF-024
-
- Título:** Imagery snoopers: Sistema informático de almacenamiento, gestión y búsqueda de imágenes mediante un thesaurus.
- Autor:** Fernando Barcina Pérez
- Modalidad:** Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
- Lugar:** C.P.S. Universidad de Zaragoza
- Fecha:** Julio de 2002
- Calificación:** Notable (8.5) INF-025
- Codirección:** Diego Gutiérrez Pérez
-
- Título:** Creación de un tren virtual para una CAVE estereoscópica.
- Autor:** Abel Hernández Valero
- Modalidad:** Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
- Lugar:** C.P.S. Universidad de Zaragoza
- Fecha:** Julio de 2002
- Calificación:** Notable (8.5) INF-026
- Codirección:** Diego Gutiérrez Pérez
-
- Título:** FACE-OFF: Diseño de un sistema de animación facial y lip-sync para Softimage/3D.
- Autor:** Virginia Remiro Fernández
- Modalidad:** Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
- Lugar:** C.P.S. Universidad de Zaragoza
- Fecha:** Julio de 2002
- Calificación:** Notable (8.3) INF-027
- Codirección:** Diego Gutiérrez Pérez

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Proyectos Fin de Carrera
Ingeniería Informática**

Título: Generación de un espacio virtual que representa la cúpula de un planetario.
Autor: Miguel Ricol Martín
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Noviembre de 2002
Calificación: Sobresaliente (9.8) INF-028
Codirección: Fernando Jauregui

Título: Diseño y construcción de un entorno de programación paralela basado en MPI sobre un sistema Beowulf. Utilización en el problema de resolución de sistemas de ecuaciones algebraicas del tipo sparse que aparecen en el MEF.
Autor: Ana Bosque Arbiol
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Noviembre de 2002
Calificación: Sobresaliente (9.8) Matrícula de honor INF-029
Codirección: Juan Antonio Magallón

Título: Suavizado y visualización de datos tomográficos para prototipado rápido.
Autor: Beatriz Vicente Pasamón
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Diciembre de 2002
Calificación: Notable (8.3) INF-030
Codirección: Fermín Gómez Laguna

Título: Proyecto MOTRICO. Modelado tridimensional de arterias coronarias y generación de mallados para análisis mediante elementos finitos.
Autor: Elsa García Ibáñez
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Julio de 2003
Calificación: Sobresaliente (10). Matrícula de honor INF-031

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Proyectos Fin de Carrera
Ingeniería Informática**

Título: Spider: Sistema de programación visual para visualización de datos espaciales.
Autor: Roberto Sobreviela Ruiz
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Febrero de 2004
Calificación: Sobresaliente INF-032

Título: Diseño, arquitectura y técnicas utilizadas en los videojuegos, para la formación de profesionales en entretenimiento software.
Autor: David de Torres Huerta
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Junio de 2004
Calificación: Notable (8.4) INF-033

Título: Steel Rain: Desarrollo de un motor de visualización y física y de la infraestructura de gestión.
Autor: Eduardo Jiménez Chapestro
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Septiembre de 2004
Calificación: Notable INF-034
Codirección: Javier Zarazaga Soria

Título: Generación de imágenes fotorrealistas nocturnas basadas en un modelo físicamente realista del cielo.
Autor: Maria Teresa Recio Estopiñán
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Junio de 2005
Calificación: Notable INF-035
Codirección: Fermín Gómez Laguna

Título: Simulación de la iluminación global mediante partículas
Autor: José Félix Lucia Embid
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Julio de 2005
Calificación: Sobresaliente INF-036
Codirección: Emilio José Sobreviela Martínez

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Proyectos Fin de Carrera
Ingeniería Informática**

Título: Proyecto CADVIAL: Desarrollo de la parte visual del simulador de conducción en tiempo real.
Autor: Ivan Malagón Lapuente
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Diciembre de 2005
Calificación: Notable (8,5) INF-037
Codirección: Eva Cerezo Bagdasari

Título: PROTEUS: Integración de personajes virtuales en un motor gráfico tridimensional en tiempo real.
Autor: Eduardo Martín Gaspar
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Febrero de 2005
Calificación: Sobresaliente INF-038

Título: SAHREWAR: Un motor de inteligencia artificial orientado a videojuegos.
Autor: Jorge López Moreno
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Marzo 2005
Calificación: Sobresaliente (9,2) INF-039
Codirección: Diego Gutiérrez Pérez

Título: La Fragua: Herramienta de generación de animaciones para actores virtuales basada en inteligencia artificial.
Autor: Ignacio Armenteros Paniagua
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Septiembre 2005
Calificación: Notable INF-040
Codirección: Diego Gutiérrez Pérez

Título: Proyecto vrmlLibModeler: Modelado visual de mundos virtuales VRML
Autor: Miguel Ángel Pina Calvo
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Diciembre de 2006
Calificación: Notable INF-041

Proyectos Fin de Carrera

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

Ingeniería Informática

Título: Caronte: Plataforma de ejecución para aplicaciones multimedia en tiempo real
Autor: David Figueroa Alejandro
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Marzo 2008
Calificación: Notable INF-041

Título: TANGIBLE: Una plataforma de laboratorio para el ensayo de interfaces tangibles
Autor: Guillermo Frías Martín
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Septiembre 2009
Calificación: Notable 7 INF-042
Codirección: Pedro Miguel Latorre Andrés

Título: Tesla: Aceleración de la simulación de la iluminación
Autor: Luis Miguel Sanagustín Grasa
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Diciembre 2009
Calificación: Sobresaliente 9,7 (Matrícula de honor) INF-043
Codirección: Juan Antonio Magallón Lacarta

Título: TANGIBLE: Sistema de bajo coste para localización y detección de gestos 3D en entornos inmersivos
Autor: Álvaro Fernando Tuesta
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Diciembre 2009
Calificación: Notable INF-044
Codirección: Jorge Félix López Moreno

Título: Entorno inmersivo de bajo coste con interacción natural
Autor: Arturo Alastuey Elpuente
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: EINA Universidad de Zaragoza
Fecha: Mayo 2011
Calificación: Aprobado 6,9 INF-045
Codirección: Jorge López Moreno

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Proyectos Fin de Carrera
Ingeniería Informática**

Título: Personajes con Razonamiento Basado en Casos para videojuegos en primera persona
Autor: Javier Olmos Lanceta
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: EINA Universidad de Zaragoza
Fecha: Septiembre 2011
Calificación: Aprobado 6,9 INF-046
Codirección: Manuel González Bedia

Título: Control de un agente inteligente mediante Redes Neuronales en el entorno del videojuego UT2004.
Autor: Sergio Moreno
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: EINA Universidad de Zaragoza
Fecha: Marzo 2012
Calificación: Notable 7,5 INF-047
Codirección: Manuel G. Bedia

Título: Diseño de estrategias multiagente para el control de equipos de bots en el entorno del videojuego UT2004.
Autor: Carlos Sánchez Serrano
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: EINA Universidad de Zaragoza
Fecha: Mayo 2012
Calificación: Notable 8 INF-048
Codirección: Manuel G. Bedia

Título: Interface de usuario multimodal asistido con agente virtual
Autor: Daniel Martínez Millán
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: EINA Universidad de Zaragoza
Fecha: Junio 2012
Calificación: Sobresaliente 9,2 INF-049
Codirección: Javier Marco Rubio

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Proyectos Fin de Carrera
Ingeniería Informática**

Título:	Control de un agente inteligente basado en una arquitectura cognitiva para el entorno del videojuego UT2004.	
Autor:	Ángel Pina Gavaldá	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático	
Lugar:	EINA Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Julio 2012	
Calificación:	Notable 8,5	INF-050
Codirección:	Manuel G. Bedia	
Título:	Método de MonteCarlo Tree Search (MCTS) para resolver problemas de alta complejidad: Jugador virtual para el juego del Go	
Autor:	Beatriz Nasarre Embid	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático	
Lugar:	EINA Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Junio 2012	
Calificación:	Sobresaliente 9,8 (matrícula de honor)	INF-051
Codirección:	Manuel González Bedia	
Título:	Sistema de extracción de información semántica de la DBpedia	
Autor:	Guillermo Esteban Pérez	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático	
Lugar:	EINA Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Septiembre 2012	
Calificación:	Notable 8,5	INF-052
Codirección:	Carlos Bobed Lisbona	
Título:	Multi-view image rendering for holographic stereogram printing	
Autor:	David Ángel Valle Badenas	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático	
Lugar:	EINA Universidad de Zaragoza	
Fecha:	marzo 2013	
Calificación:	Matrícula de honor	INF-053

TRABAJOS FIN DE MÁSTER PROYECTOS FIN DE CARRERA TRABAJOS FIN DE GRADO

Proyectos Fin de Carrera Ingeniería Informática

Título: Implementación de un sistema de “test multi-jugador de cruce perceptual”
Autor: David Gracia Larrodé
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: EINA Universidad de Zaragoza
Fecha: Septiembre 2013
Calificación: Notable 8,2 INF-054
Codirección: Manuel González Bedia

Título: Modelo de caracterización del espacio (simetrías y dimensionalidad) en agentes artificiales a partir de sensores y efectores desconocidos
Autor: Jorge Ochoa Villar
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: EINA Universidad de Zaragoza
Fecha: Septiembre 2014
Calificación: Notable 8,2 INF-055
Codirección: Manuel González Bedia

Título: Generación de paisajes procedurales con Direct 3D y GPU.
Autor: Juan Gallego Molina
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: EINA Universidad de Zaragoza
Fecha: Marzo 2014
Calificación: Sobresaliente 9 INF-056

Título: Proyecto de videojuego Minion’s Revenge. Generación procedural de escenarios, ajuste adaptativo de dificultad del juego.
Autor: Nestor Perales Tejero
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: EINA Universidad de Zaragoza
Fecha: Marzo 2015
Calificación: Sobresaliente 9,2 INF-057

Título: Proyecto de videojuego Minion’s Revenge. Inteligencia Artificial, sistema de análisis de tarmas y servicios de Internet
Autor: Javier Balbás Vaquero
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: EINA Universidad de Zaragoza
Fecha: Marzo 2015
Calificación: Notable 8,5 INF-058

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Proyectos Fin de Carrera
Ingeniería Informática**

Título:	Rendering no fotorrealista "Toon Shading"	
Autor:	Carlos Herreras Cardiel	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático	
Lugar:	EINA Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Junio 2015	
Calificación:	Notable 8,6	INF-059
Título:	Creación de un agente basado en SOAR	
Autor:	Teresa Albajar Lafraga	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático	
Lugar:	EINA Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Junio 2015	
Calificación:	Sobresaliente 9,0	INF-060
Título:	Kromaia. Un videojuego comercial: Arquitectura y Diseño	
Autor:	Daniel Blasco Latorre	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático	
Lugar:	EINA Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Junio 2015	
Calificación:	Sobresaliente 9,5	INF-061
Título:	Kromaia. Un videojuego comercial: Motor e I. A.	
Autor:	Antonio Iglesias Soria	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático	
Lugar:	EINA Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Junio 2015	
Calificación:	Sobresaliente 9,5	INF-062
Título:	OpenGL v4.3: Ejemplos de diseño de shaders e implementación mediante GPUs	
Autor:	Joaquín David Palomares García	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático	
Lugar:	EINA Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Septiembre 2015	
Calificación:	Notable	INF-063

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Proyectos Fin de Carrera
Ingeniería Informática**

Título: Proyecto Roujin: Entorno experimental para pruebas de control con señales biológicas
Autor: Carlos Alfonso Alquézar Baeta
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: EINA Universidad de Zaragoza
Fecha: Septiembre 2015
Calificación: Sobresaliente INF-064
Codirección: Manuel González Bedia

Título: En busca de la imagen sintética más natural. La holografía
Autor: Ivan José Dasilva Freire
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Informático
Lugar: EINA Universidad de Zaragoza
Fecha: Marzo 2016
Calificación: Sobresaliente 9,5 INF-065
Codirección: Alfonso Blesa Gascón

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

Proyectos Fin de Carrera

Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Producto

- Título:** Proyecto Maxine: Animación mediante “MOCAP” de personajes 3D.
Autor: Raúl Ordax de las Heras
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero de Diseño Industrial
Lugar: EINA Universidad de Zaragoza
Fecha: Enero 2011
Calificación: Sobresaliente 9,0 DI-001
- Título:** Estrategias de modelado y fabricación digital basadas en sistemas paramétricos. Caso de un stand.
Autor: Hector Martínez Martínez
Modalidad: Trabajo fin de Grado de Ingeniero de Diseño Industrial
Lugar: EINA Universidad de Zaragoza
Fecha: Septiembre 2013
Calificación: Sobresaliente 9,0 DI-002
- Título:** Diseño de un prototipo de aplicación de Realidad Aumentada al mundo de la jardinería Xeriscape.
Autor: Pilar García Domingo
Modalidad: Trabajo fin de Grado de Ingeniero de Diseño Industrial
Lugar: EINA Universidad de Zaragoza
Fecha: Diciembre 2013
Calificación: Sobresaliente 9,0 DI-003
- Título:** Modelos de formas y apariencias humanas a partir de imágenes múltiples.
Autor: Ibón Parra Castillo
Modalidad: Trabajo fin de Grado de Ingeniero de Diseño Industrial
Lugar: EINA Universidad de Zaragoza
Fecha: Septiembre 2013
Calificación: Sobresaliente 9,0 DI-004
- Título:** Literatura basada en técnicas de RA para niños de 7-9 años.
Autor: María Escriche Andrés
Modalidad: Trabajo fin de Grado de Ingeniero de Diseño Industrial
Lugar: EINA Universidad de Zaragoza
Fecha: Septiembre 2013
Calificación: Sobresaliente 9,0 DI-005

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

Proyectos Fin de Carrera

Ingeniería Industrial

- Título:** Método de diseño de redes de medida de contaminantes atmosféricos en ambientes industriales y urbanos
- Autor:** Carlos Pérez Caseiras
- Modalidad:** Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
- Lugar:** E.T.S.I.I. Universidad de Zaragoza
- Fecha:** Marzo de 1988
- Calificación:** Sobresaliente (10) II-001
-
- Título:** Análisis de los accidentes mayores en la Industria Química. Estallido de un tanque de cloro
- Autor:** M^a Inés García Vicente
- Modalidad:** Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
- Lugar:** C.P.S. Universidad de Zaragoza
- Fecha:** Diciembre de 1990
- Calificación:** Sobresaliente (10) II-002
-
- Título:** Visualización fotorrealista de superficies por computador basada en la técnica del trazado de rayos
- Autor:** Juan Antonio Magallón Lacarta
- Modalidad:** Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
- Lugar:** C.P.S. Universidad de Zaragoza
- Fecha:** Diciembre de 1991
- Calificación:** Sobresaliente (10) II-003
-
- Título:** Tratamiento de imágenes digitales obtenidas mediante teledetección. Aplicaciones a imágenes del satélite Landsat-5 tipo Thematic Mapper
- Autor:** José Ignacio Guiral Alda
- Modalidad:** Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
- Lugar:** C.P.S. Universidad de Zaragoza
- Fecha:** Mayo de 1992
- Calificación:** Sobresaliente (10) II-004

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Proyectos Fin de Carrera
Ingeniería Industrial**

Título:	Diseño de redes de medida de inmisión para varios contaminantes.	
Autor:	Luis Javier Nogué Lahuerta	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Junio de 1992	
Calificación:	Sobresaliente (10)	II-005
Título:	El método del Gradiente Conjugado y su implementación en una red de transputers.	
Autor:	Guillermo Gutiérrez Pérez	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Noviembre de 1992	
Calificación:	Sobresaliente (10)	II-006
Título:	Accidentes graves en la Industria: Modelización de la dispersión atmosférica de contaminantes.	
Autor:	Francisco Javier Sanz Pacheco	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Mayo de 1993	
Calificación:	Sobresaliente (10)	II-007
Título:	Representación realista de objetos naturales de dimensión fractal.	
Autor:	Félix Anadón Trigo	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Mayo de 1993	
Calificación:	Sobresaliente (9.8)	II-008
Título:	Estructura tridimensional del sistema Litosfera-Astenosfera de la Península Ibérica. Modelado geométrico y problemas de rendering volúmico.	
Autor:	Angel Soria San Agustín	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Julio de 1993	
Calificación:	Sobresaliente (10)	II-009

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Proyectos Fin de Carrera
Ingeniería Industrial**

- Título:** Modelado del agua para la generación de imágenes sintéticas.
Autor: Alberto Cebollada Andrés
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Marzo de 1994
Calificación: Sobresaliente (10) II-010
- Título:** Estudio de un sistema de simulación de la luz.
Autor: Alejandro Serrano Valenzuela
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Marzo de 1994
Calificación: Sobresaliente (10) II-011
- Título:** Trazado de rayos en un sistema multiprocesador basado en transputers.
Autor: José Manuel Sánchez Acero
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Mayo de 1994
Calificación: Sobresaliente (10)
Codirección: José Luís Briz II-012
- Título:** Modelado geométrico de objetos naturales del reino vegetal.
Autor: Miguel Moralejo Vidal
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Junio de 1994
Calificación: Sobresaliente (10) II-013
- Título:** ALEPHMod. Interface para el modelado paramétrico de escenas tridimensionales sintéticas.
Autor: José Antonio Zamora González
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Julio de 1994
Calificación: Sobresaliente (10) II-014

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Proyectos Fin de Carrera
Ingeniería Industrial**

- Título:** Biblioteca ALEPHTracer v. 2.0, Guía de referencia para el programador.
Autor: Enrique Meléndez Estrada
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Julio de 1994
Calificación: Sobresaliente (10)
Codirección: Pedro Latorre, Juan Antonio Magallón II-015
- Título:** Contribuciones al sistema de generación de imágenes sintéticas fotorrealistas ALEPH del Grupo de Informática Gráfica del CPSI de la UZ.
Autor: José Antonio Gutiérrez
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Julio de 1994
Calificación: Sobresaliente (10) II-016
- Título:** Simulación de gases mediante síntesis espectral. Aplicación a la Infografía.
Autor: José María Ferrer Almazán
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Septiembre de 1994
Calificación: Sobresaliente (10) II-017
- Título:** Generación de imágenes sintéticas. Técnica de radiosidad basada en el cálculo de los factores de forma
Autor: Alfonso Millán
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Septiembre de 1994
Calificación: Sobresaliente (10) II-018

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Proyectos Fin de Carrera
Ingeniería Industrial**

Título: Proyecto ALEPH: Síntesis procedural de terrenos fractales
Autor: Iñaki Romanos Brios
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Noviembre de 1995
Calificación: Sobresaliente (10)
Codirección: Juan Antonio Magallón II-019

Título: Generación estereoscópica de imágenes sobre computador
Autor: Carlos José López Sánchez
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Enero de 1996
Calificación: Sobresaliente (10) II-020

Título: Proyecto ALEPH. Visualización de volumen mediante voxels. Reconstrucción de sólidos a partir de datos obtenidos de tomografías médicas y geofísicas.
Autor: Rafael Castellote Azorín
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Marzo de 1996
Calificación: Sobresaliente (10)
Codirección: Juan Antonio Magallón II-021

Título: Proyecto ALEPH. Visualización de datos sobre luminancias
Autor: Diego Gutiérrez Pérez
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Mayo de 1996
Calificación: Sobresaliente (10) II-022

Título: Proyecto ALEPH. Sistemas de Lindenmayer.
Autor: Fernando Villanueva Sánchez
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Mayo de 1996
Calificación: Sobresaliente (10)
Codirección: Juan Antonio Magallón II-023

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Proyectos Fin de Carrera
Ingeniería Industrial**

- Título:** Traductor de Interface RenderMan a Radiance
Autor: Sergio Condor Benito
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Julio de 1996
Calificación: Sobresaliente (10) II-024
- Título:** Proyecto ALEPH. Módulo de texturas procedurales.
Autor: Luis Mariano Yagüe León
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Julio de 1996
Calificación: Sobresaliente (10)
Codirección: Juan Antonio Magallón II-025
- Título:** Puerta de los Pirineos: Guión, efectos especiales y edición.
Autor: Francisco José Rodríguez Prieto
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Julio de 1996
Calificación: Sobresaliente (10) II-026
- Título:** Puerta de los Pirineos: Modelado y visualización.
Autor: Guillermo López Nicolás
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Julio de 1996
Calificación: Sobresaliente (10) II-027
- Título:** Una implementación en C++ del paradigma del trazado de rayos. Visualización de cuaterniones.
Autor: Sergio Sánchez Valverde Lahera
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Julio de 1996
Calificación: Sobresaliente (10) II-028

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Proyectos Fin de Carrera
Ingeniería Industrial**

Título:	Proyecto ALEPH: El color.	
Autor:	David Navarro Solans	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Noviembre de 1996	
Calificación:	Sobresaliente (10)	
Codirección:	Juan Antonio Magallón	II-029
Título:	Diseño de un sistema informático para la representación de imágenes en cúpula de planetario.	
Autor:	Francisco Javier Cortés Santolalla	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza.	
Fecha:	Enero de 1997	
Calificación:	Sobresaliente (10)	
Codirección:	Fernando Jauregui Sora	II-030
Título:	Morphing en dos y tres dimensiones.	
Autor:	Ricardo garces Morales	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza.	
Fecha:	Febrero de 1997	
Calificación:	Sobresaliente (10)	II-031
Título:	Visualizador de datos científicos almacenados mediante voxels.	
Autor:	Fermín Gómez Laguna	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza.	
Fecha:	Febrero de 1997	
Calificación:	Sobresaliente (10)	
Codirección:	Ignacio Pulido Trullén	II-032
Título:	Técnicas de Modelado Generativo.	
Autor:	María José Gaspar Calvo	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Julio de 1997	
Calificación:	Sobresaliente (10)	II-033

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Proyectos Fin de Carrera
Ingeniería Industrial**

Título:	Sistema de Información Geográfica para el análisis de marketing y planificación comercial	
Autor:	Sonia Ruiz Domingo	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Septiembre de 1997	
Calificación:	Sobresaliente (10)	II-034
Título:	Modelado Geométrico y Visual de los elementos anatómicos relacionados con una hernia inguinal.	
Autor:	Guillermo Espiago Orús	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Septiembre de 1997	
Calificación:	Sobresaliente (10)	II-035
Título:	Pasarelas en Internet	
Autor:	Alfonso Palacios Sureda	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Noviembre de 1997	
Calificación:	Sobresaliente (10)	II-036
Título:	Sistema de modelado geométrico 3D a partir de secciones y animaciones mediante Keyframing. Aplicación a un modelo humano.	
Autor:	Julián Verón Píquer	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Noviembre de 1997	
Calificación:	Sobresaliente (10)	
Codirección:	Eva Cerezo Bagdasarian	II-037
Título:	Visualización de datos volumétricos	
Autor:	Juan Marcos Martín del Brio	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Diciembre de 1997	
Calificación:	Sobresaliente (10)	
Codirección:	Francisco Javier Sabadell Melado	II-038

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Proyectos Fin de Carrera
Ingeniería Industrial**

Título: Proyecto ALEPH: Simulación de la iluminación. Aplicaciones a la iluminación vial.
Autor: Carlos Sanz Lobera
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Septiembre de 1998
Calificación: Sobresaliente (10)
Codirección: Juan Antonio Magallón II-039

Título: Aplicación de la técnica de trazado de rayos a la reproducción de sonido 3D.
Autor: Luis Olivan García
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Septiembre de 1998
Calificación: Sobresaliente (10)
Codirección: F. Gómez II-040

Título: Modelado de trayectorias en mundos 3D (Análisis previo).
Autor: Gonzalo Sánchez Pérez
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Octubre de 1999
Calificación: Sobresaliente (10) II-041

Título: Animación por computador del cuerpo humano. El sistema BIPED LIFE LOCOMOTION (BILL).
Autor: Francisco Rojas Luna
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Febrero de 2002
Calificación: Sobresaliente (10) II-042

Título: La gran enciclopedia Aragones Online
Autor: Ruben Pamplona
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Septiembre de 2003
Calificación: Sobresaliente (10) II-043

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Proyectos Fin de Carrera
Ingeniería Industrial**

Título: Proyecto museográfico para el museo del calzado de BREA de Aragón.
Autor: Alberto Sebastián Izuel
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Septiembre de 2003
Calificación: Aprobado (6) II-044

Título: Simulación de la conducción sobre plataforma Stewart con 6 grados de libertad.
Autor: Edgardo rene Lagos Casado
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero Industrial
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Septiembre de 2005
Calificación: Notable II-045

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

Proyectos Fin de Carrera

Ingeniería de Telecomunicación

- Título:** Técnicas fractales de compresión de imágenes.
Autor: Fernando Salvador Bruna
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero de Telecomunicación
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Febrero de 1997
Calificación: Sobresaliente (10) IT-001
- Título:** Aplicación de informática gráfica para un servidor multimedia de acceso remoto a una base de datos.
Autor: Beatriz Calvo Ansón
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero de Telecomunicación
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Abril de 1997
Calificación: Sobresaliente (10)
Codirección: Juan Antonio Magallón IT-002
- Título:** Diseño y creación de un escenario virtual en Internet mediante VRML y JAVA.
Autor: Sergio Garcés Casao
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero de Telecomunicación
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Abril de 1997
Calificación: Sobresaliente (10) IT-003
- Título:** Proyecto CYBEROS
Autor: Fernando Solano Hermosilla
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero de Telecomunicación
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Febrero de 2000
Calificación: Sobresaliente (9)
Codirección: Sandra Baldassarri IT-004
- Título:** Análisis y síntesis de texturas a partir de imágenes fotográficas.
Autor: Eva M. Lóbez
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero de Telecomunicación
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Junio de 2000
Calificación: Notable (8'5) IT-005

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

Proyectos Fin de Carrera

Ingeniería de Telecomunicación

Título: Efectos no lineales de la integración de capacidades emocionales en agentes inteligentes.
Autor: Miguel Aguilera Lizarraga
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero de Telecomunicación
Lugar: C.P.S. Universidad de Zaragoza
Fecha: Septiembre de 2010
Calificación: Sobresaliente (9'3) IT-006

Título: Análisis del perfil acústico de la risa según las distintas expresiones
Autor: Jesús Rodrigo Catalán
Modalidad: Proyecto fin de Carrera de Ingeniero en telecomunicación
Lugar: EINA Universidad de Zaragoza
Fecha: Septiembre 2015
Calificación: Aprobado IT-007
Codirección: Manuel González Bedia

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

Tesinas

Título:	Filtrado digital de trenes de ondas superficiales	
Autor:	Victor Corchete Fernández	
Modalidad:	Tesina de licenciatura en Ciencias Físicas	
Lugar:	Facultad de Ciencias Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Junio de 1987	
Calificación:	Sobresaliente (10)	001

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

Erasmus

Título:	Scientific Visualization of 3-D Seismic Structures	
Autor:	Gabrielle Ziegler	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera (ERASMUS)	
Universidad:	Fachhochschule Würzburg-Schweinfurt (Germany)	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Diciembre de 1990	
Calificación:	Máxima	001
Título:	Development tools for graphical user interfaces. HP Interface Architect 1.1 for OSF/Motif 1.1 interfaces.	
Autor:	Anselm Steinmetz	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera (ERASMUS)	
Universidad:	Fachhochschule Würzburg-Schweinfurt (Germany)	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Marzo de 1993	
Calificación:	Máxima	002
Título:	Computer Graphics, Image Synthesis and Design of Shading Modules	
Autor:	Harald Salg	
Modalidad:	Proyecto fin de Carrera (ERASMUS)	
Universidad:	Fachhochschule Würzburg-Schweinfurt (Germany)	
Lugar:	C.P.S. Universidad de Zaragoza	
Fecha:	Octubre de 1994	
Calificación:	Máxima	003

**TRABAJOS FIN DE MÁSTER
PROYECTOS FIN DE CARRERA
TRABAJOS FIN DE GRADO**

**Trabajos Fin de Grado
Grado de Informática**

Título: Modelado de la física de objetos blandos en tiempo real basado en el uso del SDK Bullet
Autor: Ignacio Ruiz Martín
Modalidad: Trabajo Fin de Grado de Ingeniero Informático
Lugar: EINA Universidad de Zaragoza
Fecha: Marzo 2014
Calificación: Notable 9,5 001

Título: Desarrollo de un videojuego en red con control compartido en tiempo real.
Autor: Sergio Larrodera Arcega
Modalidad: Trabajo Fin de Grado de Ingeniero Informático
Lugar: EINA Universidad de Zaragoza
Fecha: Junio 2015
Calificación: Notable 9,0 002