

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA



ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Cursos [90/91, ...] Dpt. Informática e Ingeniería de Sistemas

Cursos [80/81, ..., 89/90] Dpt. Matemática Aplicada

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2020-2021

- Centro:** E. I. N. A.
Cargo: Profesor Catedrático de Universidad
Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento: Informática e Ingeniería de Sistemas
- Actividad:** Delegado del Rector para el plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia
- Conferencias:**
- Problemas, mitomanía y cisnes negros*
Ciclo: "CEGRADI conversa con: ---)
Pelotas (Brasil), 9 de diciembre de 2020
 - Pensar la Universidad*
Ciclo: "CEGRADI conversa con: ---)
Pelotas (Brasil), 12 de noviembre de 2020
 - Big data, imágenes, compresión y toma de decisiones*
Jornadas Crisis
Zaragoza noviembre de 2020
 - Proyectamos la Universidad, construimos el Futuro*
Máster Arquitectura
Zaragoza 20 de octubre de 2020
- Otros cursos:**
- Encéfalo, mente, máquina.*
Curso de la Universidad de la Experiencia
Universidad de Zaragoza
Sede 1: de Zaragoza 20 horas
Sede 2: de Huesca 20 horas
- Conferencias UEZ:**
- El placer de comer y el arte culinario, dos sistemas complejos en interacción.*
Conferencia de la Universidad de la Experiencia
Universidad de Zaragoza

Sede de Ejea de los caballeros, 25 de febrero de 2021

Sede de Épila, 28 de octubre de 2020

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2019-2020

Centro: E. I. N. A.
Cargo: Profesor Catedrático de Universidad
Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento: Informática e Ingeniería de Sistemas

Actividad: Vicerrector de Prospectiva, Sostenibilidad e Infraestructura

Conferencias: *Retos para el 2020: Innovación, Digitalización y ODS*
Mesa redonda
Consejo Empresarial CEOE Aragón.
Zaragoza 23 de enero de 2020

Los profesionales en la 4ª Revolución Industrial. El talento como motor de la empresa 4.0.
6º Congreso Nacional de Prevención de Riesgos Laborales
Universidad de Zaragoza
Zaragoza 7 de noviembre de 2019

Otros cursos: *Encéfalo, mente, máquina.*
Curso de la Universidad de la Experiencia
Universidad de Zaragoza
Sede de Zaragoza 20 horas

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2018-2019

- Centro:** E. I. N. A.
Cargo: Profesor Catedrático de Universidad
Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento: Informática e Ingeniería de Sistemas
- Actividad:** Vicerrector de Prospectiva, Sostenibilidad e Infraestructura
- Conferencias:**
- Digitalización y docencia universitaria: el futuro de la universidad*
Seminario: La universidad en tiempos de digitalización.
Programa de Incentivación de la Innovación Docente
Universidad de Zaragoza
Zaragoza 18 de junio de 2019
 - El placer de comer y el arte culinario, dos sistemas complejos en interacción.*
Gastromanía
Redefiniendo la gastronomía, la evolución del término y su futuro.
Zaragoza 1 de junio de 2019
 - Modelos de evaluación de la transparencia universitaria.*
XXV Jornadas CRUE de Secretarías Generales de las universidades españolas.
Pamplona 11 de abril de 2019
 - Computadores y creatividad.*
Arte patrimonio y tecnología en la era digital.
Zaragoza 10 de noviembre de 2018
 - ¿Qué es un algoritmo inteligente? ¿Estamos en la sexta caída?*
Cátedra United States Foreign Trade Institute de Inteligencia Avanzada.
Zaragoza 26 de septiembre de 2018
- Otros cursos:**
- Encéfalo, mente, máquina.*
Curso de la Universidad de la Experiencia
Universidad de Zaragoza
Sede de Zaragoza 20 horas

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2017-2018

Centro: E. I. N. A.
Cargo: Profesor Catedrático de Universidad
Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento: Informática e Ingeniería de Sistemas

Actividad: Vicerrector de Prospectiva, Sostenibilidad e Infraestructura

Conferencias: *La ciencia de la belleza y la belleza de la Ciencia*
Mesa redonda
Conferencia de Consejos Sociales.
Teruel 15 de mayo de 2018

¿Qué es un algoritmo inteligente? ¿Estamos en la sexta caída?
Inteligencia Artificial y Democracia
Cátedra de participación e innovación democrática
Zaragoza 9 de abril de 2018

Otros cursos: *Encéfalo, mente, máquina.*
Curso de la Universidad de la Experiencia
Universidad de Zaragoza
Sede de Zaragoza 20 horas

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2016-2017 (1/2)

- Centro:** E. I. N. A.
Cargo: Profesor Catedrático de Universidad
Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento: Informática e Ingeniería de Sistemas
- Actividad:** Vicerrector de Prospectiva, Sostenibilidad e Infraestructura
- Postgrados:** *Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información geográfica y teledetección.*
Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito ECTS)
Universidad de Zaragoza
- Conferencias:** *La transparencia en las universidades españolas*
Mesa redonda
Conferencia de Consejos Sociales.
Córdoba 1 de junio de 2017
- Cerebro, mente y máquina*
Universidad de la Experiencia
Ejea-UNED, 23 de mayo de 2017
- Herramientas tecnológicas para retos sociales*
Grado de Periodismo
Zaragoza, 9 de mayo de 2017
- Historias de la Innovación*
EINA
Zaragoza, 12 de mayo de 2017
- Inteligencia artificial*
Colegio Juan de Lanuza
Zaragoza, 29 de marzo de 2017
- Gente artificial*
Universidad de Zaragoza
Zaragoza, 17 de noviembre de 2016
- El efecto Deleuze*
Presentación del libro
Editorial Crisis. Colección Crisis
Zaragoza, 26 de octubre de 2016
- Cerebro, mente y máquina*
Universidad de la Experiencia
Calatayud-UNED, 20 de octubre de 2016

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2016-2017 (2/2)

Otros cursos:

Encéfalo, mente, máquina.

Curso de la Universidad de la Experiencia

Universidad de Zaragoza

Sede de Zaragoza 16 horas

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2015-2016 (1/2)

Centro: E. I. N. A.
Titulaciones: Ingeniería Informática
Ingeniería Diseño Industrial
Cargo: Profesor Catedrático de Universidad
Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento: Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignaturas: Informática Gráfica (s 7, Informática)
Videojuegos (s 8, Informática)
Entornos 3D (s 8, Diseño)

Postgrados: *Master en Ingeniería Biomédica.*
Curso: "Técnicas de visualización y representación científica de datos" (3 crédito ECTS)
Universidad de Zaragoza

Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información geográfica y teledetección.

Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito ECTS)
Universidad de Zaragoza

Master en Ingeniería de Sistemas e Informática

Asignatura: Computación altas prestaciones
Seminario: "Simulación y supercomputación" (1,5 créditos ECTS)

Asignatura: Computación gráfica, entornos inmersivos, multimedia

Seminario: "Informática Gráfica" (2 créditos ECTS)
Universidad de Zaragoza

Master en Ingeniería de Diseño de Producto

Asignatura: Internet de las cosas
Seminario: "IoT y aplicaciones" (1,5 créditos ECTS)

Conferencias: *Ciencia: Ciborg/Mujer/Sexo/Género/.*
IV Jornadas de Crisis. "erial ediciones"
Zaragoza, 26 de mayo de 2016.

Herramientas tecnológicas para retos sociales
"e-Social Work. Trabajo Social-e"
Facultad de Ciencias Sociales y del Trabajo
Zaragoza, 4 de mayo de 2016.

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2015-2016 (2/2)

Conferencias:

El cine en Crisis

Mesa redonda
Zaragoza, 23 de febrero de 2016

Solucionando problemas de la ciudadanía: Proyecto Alzhup

I ciclo de charlas "Innovación TIC Empresa-Universidad"
Grado en Ingeniería Informática
EINA, Zaragoza
Zaragoza, 14 de diciembre de 2016.

La magia de los efectos especiales a través de la saga Star Wars

RetroMañía
FNAC
Zaragoza, 5 de noviembre de 2016.

Simulación de la interacción luz-materia.

Universitat de les Illes Balears
Mallorca, 14 de octubre de 2015.

Otros cursos:

Encéfalo, mente, máquina.

Curso de la Universidad de la Experiencia
Universidad de Zaragoza
Sede de Zaragoza 16 horas

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2014-2015 (1/2)

Centro:	E. I. N. A.	
Titulaciones:	Ingeniería Informática Arquitectura Ingeniería Diseño Industrial	
Cargo:	Profesor Catedrático de Universidad	
Área:	Lenguajes y Sistemas Informáticos	
Departamento:	Informática e Ingeniería de Sistemas	
Asignaturas:	Informática Gráfica	(s 7, Informática)
	Videojuegos	(s 8, Informática)
	Informática	(s 2, Arquitectura)
	Entornos 3D	(s 8, Diseño)
Postgrados:	<i>Master en Ingeniería Biomédica.</i> Curso: "Técnicas de visualización y representación científica de datos" (3 crédito ECTS) Universidad de Zaragoza	
	<i>Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información geográfica y teledetección.</i> Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito ECTS) Universidad de Zaragoza	
	<i>Master en Ingeniería de Sistemas e Informática</i> Asignatura: Computación altas prestaciones Seminario: "Simulación y supercomputación" (1,5 créditos ECTS) Asignatura: Computación gráfica, entornos inmersivos, multimedia Seminario: "Informática Gráfica" (2 créditos ECTS) Universidad de Zaragoza	
Conferencias:	<i>La magia de los efectos especiales. Una retrospectiva histórica.</i> Retroeuskal Baracaldo (Bilbao), 25 de junio de 2015.	
	<i>Leyes de potencia</i> Hospital de las Hermanas Hospitalarias Garrapinillos (Zaragoza), 6 de junio de 2015.	
	<i>Gente artificial</i> Facultad de Educación, Zaragoza Zaragoza, 6 de mayo de 2015.	

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2014-2015 (2/2)

Conferencias:

La ciencia de la belleza y la belleza de la ciencia.

Amigos del libro, Zaragoza
Zaragoza, 8 de diciembre de 2014.

Transparencia

Facultad de Derecho, Zaragoza
Zaragoza, 4 de diciembre de 2014.

Conflict knowledge-reality: three proposals to advance the resolution of complex problems.

Innovación, competitividad y diseño
Jornada Universidad Federal Rio Grande do Soul, Brasil
Rio Grande do Soul, 11 de octubre de 2014.

Gente artificial. De la ficción a la realidad y vuelta a la ficción.

Innovación, competitividad y diseño
Jornada Universidad Federal Rio Grande do Soul, Brasil
Rio Grande do Soul, 11 de octubre de 2014.

The model-based decision maker behaviour

Innovación, competitividad y diseño
Jornada Universidad Federal Rio Grande do Soul, Brasil
Rio Grande do Soul, 10 de octubre de 2014.

The consumer behaviour

Innovación, competitividad y diseño
Jornada Universidad Federal Rio Grande do Soul, Brasil
Rio Grande do Soul, 10 de octubre de 2014.

The model-free decision maker

Innovación, competitividad y diseño
Jornada Universidad Federal Rio Grande do Soul, Brasil
Rio Grande do Soul, 10 de octubre de 2014.

Como incorporar conocimiento sofisticado en los interfaces usuario-máquina

Innovación, competitividad y diseño
Jornada Universidad Federal Rio Grande do Soul, Brasil
Rio Grande do Soul, 9 de octubre de 2014.

Otros cursos:

Encéfalo, mente, máquina.

Curso de la Universidad de la Experiencia
Universidad de Zaragoza
Sede de Utebo (Zaragoza) 16 horas

Encéfalo, mente, máquina.

Curso de la Universidad de la Experiencia
Universidad de Zaragoza

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Sede de Alagón (Zaragoza) 16 horas

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2013-2014 (1/2)

- Centro:** E. I. N. A.
Titulaciones: Ingeniería Informática
Arquitectura
Ingeniería Diseño Industrial
- Cargo:** Profesor Catedrático de Universidad
Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento: Informática e Ingeniería de Sistemas
- Asignaturas:**
- | | |
|---------------------|---------------------|
| Informática Gráfica | (s 7, Informática) |
| Videojuegos | (s 8, Informática) |
| Informática | (s 2, Arquitectura) |
| Entornos 3D | (s 8, Diseño) |
- Postgrados:**
- Master en Ingeniería Biomédica.*
Curso: "Técnicas de visualización y representación científica de datos" (3 crédito ECTS)
Universidad de Zaragoza
- Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información geográfica y teledetección.*
Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito ECTS)
Universidad de Zaragoza
- Master en Ingeniería de Sistemas e Informática*
Asignatura: Diseño y evaluación de interfaces
Seminario: "Aplicaciones avanzadas" (0,5 crédito ECTS)
Universidad de Zaragoza
- Conferencias:**
- Proyecto ISAAC*
Jornada Disworking. CADIS Huesca
Huesca, 17 de junio de 2014.
- La belleza de la Ciencia y la ciencia de la Belleza*
2º de Arquitectura de la EINA (U. de Zaragoza)
Zaragoza, 31 de mayo de 2014.
- La belleza de la Ciencia y la ciencia de la Belleza*
Sistemas Cognitivos de la EINA (U. de Zaragoza)
Zaragoza, 28 de mayo de 2014.
- Gente artificial*
Máster de Educación de la U. de Zaragoza
Zaragoza, 21 de mayo de 2014.
- Prospectiva videojuegos*
4º de Informática de la U. de Zaragoza

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Zaragoza, 19 de mayo de 2014.

Curso 2013-2014 (2/2)

Conferencias:

Gente artificial

Máster de Educación de la U. de Zaragoza
Zaragoza, 21 de mayo de 2014.

La belleza de la Ciencia y la ciencia de la Belleza

Instituto de Estudios Altoaragoneses (Huesca)
Erial Ediciones
Huesca, 28 de abril de 2014.

Prospectiva videojuegos

YouWin (Zaragoza)
I Salón de Videojuegos y Entretenimiento Digital
Zaragoza, 5 de abril de 2014.

Cognición, seres vivos e ingeniería

Tertulia científica en el Ateneo de la EINA de la U. de Zaragoza
Zaragoza, 3 de abril de 2014.

Gente artificial

Colegio Juan de Lanuza
Zaragoza, 20 de mayo de 2014.

La investigación y sus gremios

Conservatorio Superior de Música de Zaragoza
Zaragoza, 12 de febrero de 2014.

Cerebro, Realidad mezclada y Educación

Colegio mayor Miraflores de Zaragoza
Zaragoza, 12 de diciembre de 2013.

Inteligencia, emociones y sentimientos

Cárcel de Zuera de Zaragoza
Zaragoza, 19 de noviembre de 2013.

Videojuegos y vida artificial

Instituto de Épila
Zaragoza, 8 de noviembre de 2013.

Problemas, mitomanías y cisnes negros

Facultad de Filosofía de la U. de Zaragoza
Zaragoza, 15 de octubre de 2013.

Otros cursos:

Evolución del procesamiento de la Información.

Curso de la Universidad de la Experiencia
Universidad de Zaragoza
Sede de UNED – Fraga (Zaragoza) 16 horas

Evolución del procesamiento de la Información.

Curso de la Universidad de la Experiencia

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Universidad de Zaragoza
Sede de Alagón (Zaragoza) 16 horas

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2012-2013 (1/3)

Centro:	E. I. N. A.	
Titulaciones:	Ingeniería Informática Arquitectura Ingeniería Diseño Industrial	
Cargo:	Profesor Catedrático de Universidad	
Área:	Lenguajes y Sistemas Informáticos	
Departamento:	Informática e Ingeniería de Sistemas	
Asignaturas:	Informática Gráfica	(c 6, Informática)
	Informática	(s 2, Arquitectura)
	Entornos 3D	(s 8, Diseño)
Postgrados:	<i>Master en Ingeniería Biomédica.</i> Curso: "Técnicas de visualización y representación científica de datos" (3 crédito ECTS) Universidad de Zaragoza	
	<i>Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información geográfica y teledetección.</i> Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito ECTS) Universidad de Zaragoza	
	<i>Master en Ingeniería de Sistemas e Informática</i> Asignatura: Diseño y evaluación de interfaces Seminario: "Aplicaciones avanzadas" (0,5 crédito ECTS) Universidad de Zaragoza	
Conferencias:	<i>Contratación pública electrónica. El sistema VOX</i> Empresa IA SOFT. Zaragoza, 4 de julio de 2013.	
	<i>Web 3.0 El sistema VOX</i> Congreso Internacional de Ingeniería Universidad Tecnológica de Honduras San Pedro Sula, Honduras San Pedro Sula, 24-28 de junio de 2013.	
	<i>Gente artificial. De la ficción a la realidad y vuelta a la ficción</i> Máster de Educación de la U. Zaragoza Zaragoza, 22 de mayo de 2013.	
	<i>Web 3.0 El sistema VOX</i> Facultad de Filosofía Universidad de Zaragoza Zaragoza, 21 de mayo de 2013.	

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2012-2013 (2/3)

Conferencias:

Uso de agentes en la entrevista y diagnóstico clínico

Curso: Psiquiatría y Nuevas Tecnologías.
XV Jornada de la Sociedad Aragonesa y Riojana de Psiquiatría
Zaragoza, 10 de mayo de 2013

Computadores y creatividad. El camino a seguir

Curso: Claves del pensamiento contemporáneo. Aportaciones filosóficas y científicas. Una visión interdisciplinar.
Conservatorio Superior de Música de Zaragoza
Zaragoza, 9 de mayo de 2013

Problemas, mitomanía y cisnes negros

Universidad de la Experiencia
Universidad de Zaragoza
Alagón, 24 de abril de 2013

Image-Based Rendering. Representations

Universidad Federal do Rio Grande do Sur
Brasil
15 al 19 de abril de 2013

Problemas, mitomanía y cisnes negros

Universidad do Vale do Rio dos Sinos
Universidad Federal de Pelotas.
Brasil
15 al 19 de abril de 2013

Prospectiva tecnológica para el universo de los videojuegos

Instituto Goya
Zaragoza, 22 de marzo de 2013

Problemas, mitomanía y cisnes negros

Universidad de la Experiencia
Universidad de Zaragoza
Ejea de los Caballeros, 21 de marzo de 2013

Gente artificial. De la ficción a la realidad y vuelta a la ficción

Asignatura "Sistemas Cognitivos".
Universidad de Zaragoza
Zaragoza, 27 y 28 de febrero de 2013

ISAAC project

Centro de Investigación Biomédica de Aragón (CIBA)
Zaragoza, 5 de febrero de 2013

Problemas, mitomanía y cisnes negros

Universidad de la Experiencia
Universidad de Zaragoza
Utebo, 31 de enero de 2013

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2012-2013 (3/3)

- Conferencias:**
- Prospectiva tecnológica para el universo de los videojuegos*
Escuela de Bellas Artes
Zaragoza, 23 de enero de 2013
 - Contratación pública electrónica*
Empresa IA SOFT.
Zaragoza, 12 de enero de 2013.
 - Gente artificial. De la ficción a la realidad y vuelta a la ficción*
Ciencia Viva, Cárcel de Daroca.
Zaragoza, 14 de noviembre de 2012.
 - Máquinas conscientes*
Universidad del Bío-Bío
Concepción, Chile
4 al 9 de noviembre de 2012
 - Problemas, mitomanía y cisnes negros*
UNED de Calatayud
Calatayud 24 de octubre de 2012
 - Cómo las Ciencias Cognitivas salvarán nuestras escuelas*
Universidad Zaragoza en Huesca
Huesca, septiembre de 2012
 - Problemas, mitomanía y cisnes negros*
Universidad Privada de Santa Cruz de la Sierra
Santa Cruz de la Sierra, Bolivia
16 al 22 de septiembre de 2012
 - Prospectiva tecnológica para el universo de los videojuegos*
Curso de verano "Designing Serious (video) Games: From theory to practical applications"
Conferencia: "Technology foresight for the universe of videogames"
Universidad Zaragoza
Zaragoza, 10 al 14 de septiembre de 2012
- Otros cursos:**
- Evolución del procesamiento de la Información.*
Curso de la Universidad de la Experiencia
Universidad de Zaragoza
Sede de Monzón (Zaragoza) 16 horas

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2011-2012 (1/2)

- Centro:** E. I. N. A.
Titulaciones: Ingeniería Informática
Arquitectura
Cargo: Profesor Catedrático de Universidad
Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento: Informática e Ingeniería de Sistemas
- Asignaturas:** Informática Gráfica (c 6, Informática)
Programación Paralela (6º-10º cuatrimestre)
- Postgrados:** *Master en Ingeniería Biomédica.*
Curso: "Técnicas de visualización y representación científica de datos" (3 crédito ECTS)
Universidad de Zaragoza
- Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información geográfica y teledetección.*
Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito ECTS)
Universidad de Zaragoza
- Master en Ingeniería de Sistemas e Informática*
Asignatura: Diseño y evaluación de interfaces
Seminario: "Aplicaciones avanzadas" (0,5 crédito ECTS)
Universidad de Zaragoza
- Conferencias:** *Máquinas conscientes*
6º Congreso Internacional de Ingeniería
Universidad Tecnológica de Honduras
La Ceiba, 24 de julio de 2012
San Pedro Sula, 25 de julio de 2012
El Progreso, 26 de julio de 2012.
- Vida artificial inteligente.*
Asignatura "Sistemas Cognitivos".
Universidad de Zaragoza
Zaragoza, 06 y 11 de mayo de 2011.
- Simulación de la interacción luz-materia.*
Abengoa Research.
Sevilla, 11 de junio de 2012.
- El futuro de la animación desde el punto de vista tecnológico*
Seminario de animación, españoles en la industria de Hollywood.
Zaragoza, 22 de mayo de 2012.

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2011-2012 (2/2)

Conferencias:

Juegos y software libre

Semana del software libre en la Universidad de Zaragoza.
Zaragoza, 18 de mayo de 2012.

Universo, cerebro y ciencia

Asignatura "Sistemas Cognitivos".
Universidad de Zaragoza
Zaragoza, 09 y 16 de mayo de 2012.

Nosotros y las realidades

Ciencia Viva, Cárcel de Daroca.
Zaragoza, 3 de mayo de 2012.

Realidades, mitomanía y cisnes negros

Universidad de Belgrano
Buenos Aires (Argentina), 17 de abril de 2012.

El universo, el cerebro y la cultura científica

Universidad de la Experiencia
Monzón, 30 de marzo de 2012.

Ciencia, tecnología, mitomanía y cisnes negros

IV Semana del Diseño. "Diseño y Ciencia"
Zaragoza, 13 de marzo de 2012.

Redes sociales profesor-alumno

Fundación Picarral
Zaragoza, 8 de febrero de 2012.

Gráficos, Realidad Virtual y HPC en el GIGA

Seminario Visualización. Red Española de Supercomputación.
Facultad de Informática. Politécnica de Madrid
Pamplona, 14 y 15 de diciembre de 2011.

Realidad Virtual y Realidad Aumentada. Qué es y para qué sirve

Seminario de Realidad Virtual y Aumentada.
Universidad Pública de Pamplona
Pamplona, 16 de noviembre de 2011.

Jornada de Realidad Virtual, Realidad Aumentada y Aplicaciones
Espacio Navarra Factori del Centro Europeo de Innovación y Empresa
Pamplona, 17 de noviembre de 2011.

Otros cursos:

Evolución del procesamiento de la Información.

Curso de la Universidad de la Experiencia
Universidad de Zaragoza
Sede de Monzón (Zaragoza) 16 horas

Curso de programación de videojuegos. Parte 2

Curso organizado por Milla Digital (Ayuntamiento de Zaragoza)
Duración 108 horas
Co-coordinador del curso y Profesor de 30 horas
Zaragoza (septiembre-diciembre)

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2010-2011 (1/2)

- Centro:** C. P. S. I.
Titulaciones: Ingeniería Informática
Arquitectura
Cargo: Profesor Catedrático de Universidad
Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento: Informática e Ingeniería de Sistemas
- Asignaturas:** Informática Gráfica (c 6, Informática)
Informática (c 1, Arquitectura)
- Postgrados:** *Master en Ingeniería Biomédica.*
Curso: "Técnicas de visualización y representación científica de datos" (3 crédito ECTS)
Universidad de Zaragoza
- Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información geográfica y teledetección.*
Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito ECTS)
Universidad de Zaragoza
- Master en Ingeniería de Sistemas e Informática*
Asignatura: Diseño y evaluación de interfaces
Seminario: "Aplicaciones avanzadas" (0,5 crédito ECTS)
Universidad de Zaragoza
- Conferencias:** *The unexpected scientific computing on GPGPUs*
Workshop "Maths & Earth".
Universidad de Zaragoza
Zaragoza, 17 de junio de 2011.
- Vida artificial inteligente.*
Asignatura "Sistemas Cognitivos".
Universidad de Zaragoza
Zaragoza, 06 y 11 de mayo de 2011.
- La película Avatar.*
Asignatura "Informática Gráfica".
Universidad de Zaragoza
Zaragoza, 29 de abril de 2011.
- La inteligencia humana.*
Asignatura "Interacción hombre máquina".
Universidad de Zaragoza
Zaragoza, 18 de abril de 2011.

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2010-2011 (2/2)

- Conferencias:**
- De la realidad aumentada a la gente artificial pasando por la imagen*
Charlas-seminario a los alumnos de 1º de Informática.
Zaragoza, 28 de febrero de 2011.
 - De la realidad virtual a los personajes sintéticos inteligentes*
Charlas-seminario organizadas por TecnoEbro-Tecnara.
Zaragoza, 24 de febrero de 2011.
 - Web 3.0*
Charlas-seminario organizadas por la empresa lasoft.
Zaragoza, 22 de febrero de 2011.
 - Imagen en 3D. Presente y Futuro*
Jornada Oftalmológica en Homenaje D. Fernando Gómez de Liaño Cobaleda.
Hospital General de la Defensa (Zaragoza)
Zaragoza, 18 de febrero de 2011.
 - El universo, el cerebro y la cultura científica*
Conferencia inaugural Universidad de la Experiencia
Huesca, 22 de octubre de 2010.
- Otros cursos:**
- Evolución del procesamiento de la Información.*
Curso de la Universidad de la Experiencia
Universidad de Zaragoza
Sede de Calatayud (Zaragoza) 16 horas
 - Curso de programación de videojuegos. Parte 1*
Curso organizado por Milla Digital (Ayuntamiento de Zaragoza)
Duración 108 horas
Co-coordinador del curso
Profesor de 30 horas
Zaragoza (mayo-julio)
 - Curso de Creación de efectos visuales en animación 3D*
Curso organizado por el INAEM en el Instituto de Enseñanza Secundaria Los Enlaces
Duración 100 horas
Co-coordinador del curso
Profesor de 30 horas
Zaragoza (mayo-junio)

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2009-2010 (1/2)

- Centro:** C. P. S. I.
Titulaciones: Ingeniería Informática
Arquitectura
Cargo: Profesor Catedrático de Universidad
Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento: Informática e Ingeniería de Sistemas
- Asignaturas:** Informática Gráfica (c 6, Informática)
Informática (c 1, Arquitectura)
- Postgrados:** *Master en Ingeniería Biomédica.*
Curso: "Técnicas de visualización y representación científica de datos" (3 crédito ECTS)
Universidad de Zaragoza
- Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información geográfica y teledetección.*
Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito ECTS)
Universidad de Zaragoza
- Conferencias:** *Modelado Procedural.*
Curso "Open Cobalt".
Milla Digital (Ayuntamiento de Zaragoza)
Zaragoza, 30 de junio de 2010.
- Gente artificial.*
Asignatura "Sistemas Cognitivos".
Universidad de Zaragoza
Zaragoza, 13 y 14 de mayo de 2010.
- La película Avatar.*
Asignatura "Composición y edición de imágenes".
Universidad de Zaragoza
Zaragoza, 4 de mayo de 2010.
- Gente artificial. De la ficción a la realidad y vuelta a la ficción.*
Ciclo: "Los sistemas cognitivos y la ingeniería de mentes artificiales"
Coordinación: Grupo de Informática Gráfica (U.Z.) e iberCajaZentrum de Zaragoza y de Huesca
Zaragoza, 26 de abril de 2010.
Huesca, 27 de abril de 2010.

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2009-2010 (2/2)

Conferencias:

La película Avatar.

II JORNADAS TÉCNICAS DE FORMACIÓN PROFESIONAL
Instituto de Enseñanza Secundaria Los Enlaces
Zaragoza, 14 de abril de 2010.

La inteligencia humana.

Asignatura "Interacción hombre máquina".
Universidad de Zaragoza
Zaragoza, 18 de marzo de 2010.

Los sistemas cognitivos, una de las últimas fronteras.

Pecha Kucha Zaragoza vol II
Burana Comunicación y Centro Aragonés de Diseño Industrial
Zaragoza, 9 de marzo de 2010.

La película Avatar.

JORNADAS TÉCNICAS DE FORMACIÓN PROFESIONAL
Instituto de Enseñanza Secundaria Sierra de Guara
Huesca, 5 de febrero de 2010.

La importancia del aspecto académico en los Videojuegos.

Jornadas iDÉAME On Tour: Videojuegos como nuevo tejido industrial para ciudades medias.
Ayto. de Zaragoza (Ciencia y Tecnología) – Milla Digital – Nintendo
Zaragoza, 24 de enero de 2010.

Otros cursos:

1. Agentes animados inteligentes.

2. Videojuegos del futuro: entretenimiento y formación

Curso de Verano de la Universidad de Zaragoza
"Mentes humanas y artificiales"
Co-coordinador del curso
Jaca 26, 27 y 28 de julio, 2010. 4 horas

Las ilusiones perceptivas que permiten crear realidades sintéticas.

Curso de Verano de la Universidad de las Illes Balears
"LA ILLUSIÓ DE REALITAT: LES CLAUS DE L'EXPERIÈNCIA OBJECTIVA "
Mallorca 13 de julio, martes, 2010. 4 horas

Evolución del procesamiento de la Información.

Curso de la Universidad de la Experiencia
Universidad de Zaragoza
Sede de Jaca (Huesca) 16 horas

Proyectos Innovación:

Diseño curricular interdisciplinar para la enseñanza en el ámbito de los fenómenos cognitivos: Aplicación a varias asignaturas.

Convocatoria de Innovación Docente 2009-2010
Universidad de Zaragoza

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2008-2009 (1/2)

- Centro:** C. P. S. I.
Titulaciones: Ingeniería Informática
Arquitectura
Cargo: Profesor Catedrático de Universidad
Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento: Informática e Ingeniería de Sistemas
- Asignaturas:** Modelado Visual y Animación (c 9, Informática)
Informática (c 1, Arquitectura)
- Postgrados:** *Master en Ingeniería Biomédica.*
Curso: "Técnicas de visualización y representación científica de datos" (3 crédito ECTS)
Universidad de Zaragoza
- Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información geográfica y teledetección.*
Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito)
Universidad de Zaragoza
- Conferencias:** *Personajes inteligentes en entornos arquitectónicos*
Proyecto de Cooperación Internacional entre la Universidad de la República (Uruguay)-UZ(España), financiado por la Agencia Española de Cooperación Internacional para el Desarrollo Montevideo (Uruguay), 4 de noviembre de 2009.
- 1. ¿Qué es la Informática Gráfica? Sus aplicaciones al mundo de la Realidad Virtual y Aumentada.*
 - 2. Personajes animados inteligentes*
Proyecto de Cooperación Internacional UNNE(Argentina)-UZ(España), financiado por la Agencia Española de Cooperación Internacional para el Desarrollo Corrientes (Argentina), 15 y 16 de septiembre de 2009.
- Personajes animados inteligentes.*
Conferencia a los estudiantes de Ingeniería Informática.
Universidad de Málaga
Málaga, 21 de abril de 2009.

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2008-2009 (2/2)

Plantas y fractales

Conferencias dentro del Proyecto “Representación Digital del Paisaje” en el marco del “Concurso de Proyectos de Demostración de uso de RedCLARA” financiado por la Agencia Española de Cooperación Internacional para el Desarrollo.

Conferencia 1 dirigida a los profesores de Medios y Técnicas Expresivas de la Facultad de Arquitectura de la Universidad de la República (Uruguay)

Montevideo, 4 de marzo de 2009.

Conferencia 2 dirigida a los estudiantes de la Licenciatura de Diseño y Paisaje del Centro Universitario Regional Este (CURE) de la Universidad de la República (Uruguay)

Maldonado, 4 de marzo de 2009.

Personajes animados inteligentes.

Ciclo sobre Animación y tecnologías avanzadas

Coordinación: Iniciativas para el Turismo, el Arte, la Cultura, S. L. e iberCajaZentrum

Zaragoza, 9 de febrero de 2009.

Imagen y Realidad Aumentada en Entornos Urbanos.

Foro Tecnológico y Empresarial “La Inteligencia Ambiental en Entornos Urbanos”.

Instituto de Investigación en Ingeniería de Aragón (I3A), Milla Digital (Ayuntamiento de Zaragoza), Parque Tecnológico Walqa, Cátedra Samca (CPS-I3A), Confederación de Empresarios de Aragón (CREA)

CREA-Zaragoza, 22 de enero de 2009.

Otros cursos:

Evolución del procesamiento de la Información.

Curso de la Universidad de la Experiencia

Universidad de Zaragoza

Sedes de:

Sabiñánigo (Huesca) 16 horas

Utebo (Zaragoza) 16 horas

Proyectos Innovación:

Maxine: Diseño de nuevas interfaces para los nuevos recursos educativos digitales.

Convocatoria de Innovación Docente 2008-2009

Universidad de Zaragoza

Proyecto: PESUZ_08_5_040

Proyecto Tutor del Instituto de Ciencias de la Educación

Centro Politécnico Superior

Universidad de Zaragoza

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2007-2008 (1/2)

Centro:	C. P. S. I.
Titulación:	Ingeniería Informática
Cargo:	Profesor Catedrático de Universidad
Área:	Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento:	Informática e Ingeniería de Sistemas
Asignatura:	Modelado Geométrico (7º cuatrimestre)
Postgrados:	<p><i>Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información geográfica y teledetección.</i></p> <p>Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito) Universidad de Zaragoza</p> <p><i>V Master en Comunicación y Periodismo.</i></p> <p>Seminario: "Infografía" (1 crédito) Universidad de Zaragoza</p>
Conferencias:	<p><i>¿Qué puedo hacer sentir a los demás?</i> Participante en el Ciclo de Conferencias denominado "Imagen y conocimiento, tradición artística e innovación tecnológica". Universidades Miguel Hernández de Elche-Politécnica de Valencia Valencia, 7 de mayo de 2008.</p> <p><i>¿Por qué se puede hacer un dinosaurio con un computador?</i> Conferencia final de curso de la Universidad de la Experiencia de la U. de Zaragoza Ayuntamiento de Sabiñánigo, 30 de abril de 2008 Ayuntamiento de Jaca, 30 de abril de 2008 UNED-Barbastro, 5 de mayo de 2008.</p> <p><i>1. La política institucional de la Universidad de Zaragoza durante el periodo 2000-2008.</i></p> <p><i>2. La Realidad Mezclada, una llamada de atención.</i> Conferencia Internacional e-learning Coordinación: mt Educación y Formación Programa: ecoMEDIAeurope.net Zaragoza, 19 de abril de 2008</p>

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2007-2008 (2/2)

Conferencias: *La Universidad de Zaragoza.*
Conferencia apertura de la asamblea IdiA.
Universidad de Zaragoza
18 de abril de 2008.

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2006-2007

Centro:	C. P. S. I.
Titulación:	Ingeniería Informática
Cargo:	Profesor Catedrático de Universidad
Área:	Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento:	Informática e Ingeniería de Sistemas
Asignatura:	Informática Gráfica (6º cuatrimestre)
Postgrados:	<p><i>Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información geográfica y teledetección.</i></p> <p>Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito) Universidad de Zaragoza</p> <p><i>IV Master en Comunicación y Periodismo.</i></p> <p>Seminario: "Infografía" (1 crédito) Universidad de Zaragoza</p> <p><i>Seminario Internacional sobre imagen y sonido digital. Aplicaciones académicas y profesionales</i> (35 crédito) Universidades de: Zaragoza (España), la República (Uruguay), Belgrano (Argentina), Federal de Pelotas (Brasil), Wurzburg-Schweinfurt (Alemania), Navarra (España), Politécnico de Porto (Portugal), San Luis (Argentina) Responsable de la Red. Profesor del Seminario: "Imagen y audio digital" (5 créditos)</p>
Conferencias:	<p><i>Realidad aumentada y educación.</i></p> <p>Conferencia inaugural de los XXII Encuentros de Didáctica de las Ciencias Experimentales. Asociación Española de Profesores e Investigadores en Didáctica de las Ciencias Experimentales Zaragoza, 13 de septiembre de 2006.</p>

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2005-2006

- Centro:** C. P. S. I.
Titulación: Ingeniería Informática
Cargo: Profesor Catedrático de Universidad
Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento: Informática e Ingeniería de Sistemas
- Asignatura:** Modelado Geométrico (7º cuatrimestre)
- Postgrados:** *Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información geográfica y teledetección.*
Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito)
Universidad de Zaragoza
- III Master en Comunicación y Periodismo.*
Seminario: "Infografía" (1 crédito)
Universidad de Zaragoza
- Curso de Verano:** La magia de los efectos especiales: "Parque Jurásico", "El Reino de los Cielos" y mucho más
(Responsable del curso).
Jaca, 17 a 20 de julio de 2006.
- Conferencias:** *Ciencia y tecnología de los efectos especiales cinematográficos.*
Programa: Ciencia Viva.
Dirección General de Renovación Pedagógica de la Consejería de Educación del Gobierno de Aragón.
Zaragoza, 24 de marzo de 2006.
- Hacia la generación de imágenes sintéticas predictivas.*
Curso: Tres lecciones sobre Informática y Aplicaciones.
Consejo Social de la Universidad de Valladolid
Valladolid, 18 de abril de 2006.
- Modelos virtuales en restauración arquitectónica. Una aplicación de la caracterización del color de los materiales por ordenador.*
Curso: Caracterización y restauración de materiales pétreos en Arquitectura, Escultura y Arqueología.
Fundación Uncastillo
Uncastillo, 5 de julio de 2006.
- Historia de los Efectos Especiales*
Curso: La magia de los efectos especiales: "Parque jurásico", "El Reino de los Cielos" y mucho más ...
Universidad de Verano de Zaragoza
Jaca, 17 de julio de 2006.

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2004-2005 (1/2)

Centro: C. P. S. I.
Titulación: Ingeniería Informática
Cargo: Profesor Catedrático de Universidad
Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento: Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignatura: Modelado Geométrico (7º cuatrimestre)

Postgrados: *Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información geográfica y teledetección.*
Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito)
Universidad de Zaragoza

II Master en Comunicación y Periodismo.
Seminario: "Infografía" (1 crédito)
Universidad de Zaragoza

Generación de imágenes sintéticas. Algoritmos Avanzados.
Ciudad de la Habana, Cuba
Instituto Superior Politécnico José Antonio Echeverría
22 al 26 de noviembre de 2004

Curso de Verano: El "porqué" y el "como" de los efectos especiales en el cine. Los Increíbles, Star Wars y el Señor de los Anillos. (Responsable del curso).
Jaca, 18 a 22 de julio de 2005.

Conferencias: *Experiencias prácticas en la Universidad de las Nuevas Tecnologías.*
Curso: Nuevas Tecnologías y Nueva Sociedad.
Colegio mayor Miraflores
Zaragoza, 17 de noviembre de 2004.

Informática Gráfica Avanzada.
Curso: Computación Gráfica y Multimedia.
Instituto Superior de Ingeniería de Porto, Portugal
Porto, 9 de marzo de 2005.

Modelos virtuales en restauración arquitectónica. Una aplicación de la caracterización del color de los materiales por ordenador.
Curso: Caracterización y restauración de materiales pétreos en Arquitectura, Escultura y Arqueología.
Fundación Uncastillo
Uncastillo, 6 de julio de 2005.

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2004-2005 (2/2)

Historia de los Efectos Especiales

Curso: El "porqué" y el "como" de los efectos especiales en el cine. Los Increíbles, Star Wars y el Señor de los Anillos.

Universidad de Verano de Zaragoza
Jaca, 18 de julio de 2005.

Mundos digitales. Recuperando el pasado

Curso: Desarrollo de una producción 3D: Recuperación de mundos perdidos mediante técnicas digitales

Universidad de Verano de Teruel
Teruel, 25 de julio de 2005.

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2003-2004 (1/2)

Centro: C. P. S. I.
Titulación: Ingeniería Informática
Cargo: Profesor Catedrático de Universidad
Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento: Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignaturas: Programación Paralela (6º-10º cuatrimestre)
Informática Gráfica (6º cuatrimestre)

Cursos Doctorado: Informática gráfica (2 de 3 créditos)
Visualización de datos biomédicos (2 de 3 créditos)

Postgrado: *Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información geográfica y teledetección.*
Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito)
Universidad de Zaragoza

Conferencias: *Políticos aragoneses frente al software libre.*
Jornadas acerca de la filosofía del software libre
Organizadas por la Confederación General de Trabajadores
Zaragoza, 26 de noviembre de 2003.

La historia de la Informática.
Club Cultural 33
Zaragoza, 27 de febrero de 2004.

Imágenes en un computador
Encuentros con la Ciencia
Ámbito Cultural del Corte Inglés
Zaragoza, 6 de abril de 2004.

Las nuevas tecnologías, la imagen y la red
Seminario Internacional de doctorado. "Pescar o navegar: La Edad Media en la red".
Dept. de Historia Medieval de la Universidad de Zaragoza.
Zaragoza, 7 de mayo de 2004.

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2003-2004 (2/2)

El Grupo GENIA. Su época y una visión de futuro

La E.A.O. Barbastro primeros 20 años.
Univ. Nacional de Educación a Distancia. Centro de Barbastro.
Barbastro, 18 de mayo de 2004.

Marte.

Club Cultural 33
Zaragoza, 27 de mayo de 2004.

La generación de imágenes sintéticas por computador.

Seminario del departamento Electrónica y Computación.
Universidad de Santiago de Compostela
Santiago, 2 de junio de 2004.

La simulación de la iluminación.

III Congreso Nacional de Ventanas y Fachadas Ligeras.
CIDEMCO
San Sebastián, 19 de junio de 2004.

Mundos digitales. Recuperando el pasado

Curso: Desarrollo de una producción 3D: Recuperación de mundos perdidos mediante técnicas digitales
Universidad de Verano de Teruel
Teruel, 26 de julio de 2004.

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2002-2003 (1/2)

Centro: C. P. S. I.
Titulación: Ingeniería Informática
Cargo: Profesor Titular Universidad
Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento: Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignaturas: Programación Paralela (6º-10º cuatrimestre)
Modelado Visual y Animación (9º cuatrimestre)

Cursos Doctorado: Informática gráfica (2 de 3 créditos)
Nuevas herramientas informáticas en el cálculo científico (3 créditos)
Visualización de datos científicos. Técnicas avanzadas (2 de 3 créditos)
Seminario Interdisciplinar de Ingeniería (1 de 3 créditos)

Postgrado: *Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información geográfica y teledetección.*
Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito)
Universidad de Zaragoza

Curso de Verano: Virtualidad aumentada aplicada a la arquitectura y a la recuperación del patrimonio cultural.
(Responsable del curso)
Jaca, del 7 al 11 de julio de 2002.

Conferencias: *Las técnicas de Realidad Aumentada, La telemedicina y la salud pública.*
Seminario "Telemedicina y salud pública"
Jornadas organizadas por la Fundación Vodafone
Zaragoza, 27 de febrero de 2003.

Nuevas Tecnologías.
Club Cultural 33
Zaragoza, 4 de marzo de 2003.

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2002-2003 (2/2)

El proyecto CAF

Programa "Economía y trabajo"
Radio Televisión Aragonesa (RTVA)
Zaragoza, 12 de marzo de 2003.

Las TIC's en la Universidad de Zaragoza

Seminario sobre Nuevas Tecnologías en la Educación
Instituto de Ciencias de la Educación
Zaragoza, 18 de marzo de 2003.

E-Learning como herramienta formativa en la universidad y en la empresa, experiencias.

INFO-DIEZ
I Jornadas
Zaragoza, 20 de marzo de 2003.

¿Qué es un estudiante universitario?

Colegio Juan de Lanuza. Zaragoza, 14 de marzo de 2003
Colegio Británico. Zaragoza, 28 de marzo de 2003

Realidad virtual, realidad aumentada y sus aplicaciones

III Ciclo de conferencias en Ingeniería
C. M. U. Santa Isabel
Zaragoza, 2 de abril de 2003.

Explotación industrial de las invenciones patentadas

Seminario sobre patentes.
OTRI de la Univ. De Zaragoza
Zaragoza, 17 de junio de 2003.

Hacia la generación de imágenes sintéticas fieles a la realidad.

Seminario sobre Informática Gráfica en Arquitectura.
Universidad de la República-Facultad de Arquitectura
Montevideo, Uruguay, 28 de junio de 2003.

Modelos virtuales en restauración arquitectónica. Una aplicación de la caracterización del color de los materiales por ordenador.

Curso de caracterización y restauración de materiales pétreos en arquitectura, escultura y arqueología.
Fundación Uncastillo
Uncastillo, 9 de julio de 2003.

Mundos digitales. Recuperando el pasado

Curso: Desarrollo de una producción 3D: Recuperación de mundos perdidos mediante técnicas digitales.
Universidad de Verano de Teruel
Teruel, 21 de julio de 2004.

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2001-2002 (1/2)

Centro: C. P. S. I.
Titulación: Ingeniería Informática
Cargo: Profesor Titular Universidad
Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento: Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignaturas: Programación Paralela (6º-10º cuatrimestre)
Modelado Geométrico (7º cuatrimestre)

Cursos Doctorado: Informática gráfico (2 de 3 créditos)
Nuevas herramientas informáticas en el cálculo científico (3 créditos)
Visualización de datos científicos. Técnicas avanzadas (2 de 3 créditos)
Seminario Interdisciplinar de Ingeniería (1 de 3 créditos)
La imagen y los medios de comunicación en la investigación de las Ciencias Sociales. (1 de 3 créditos)

Conferencias: *La sociedad de la información en la Univ. de Zaragoza.*
Jornadas sobre Documentación Administrativa y Sociedad de la Información.
Zaragoza, 24 de octubre de 2001.

Luz y Materia. Simulaciones informáticas aplicadas a proyectos de iluminación.
Biosca&Botey
Madrid, 25 de octubre de 2001.

Campus Virtual Universitario
E. U. Estudios Empresariales de Huesca
Huesca, 2 de noviembre de 2001.

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2001-2002 (2/2)

Hacia la generación de imágenes sintéticas similares a la realidad. Sus aplicaciones.

Instituto de Ciencias de la Educación de la Univ. de Zaragoza.
Alcañiz, Teruel, 29 de noviembre de 2001.

Simulación de la interacción luz materia y sus aplicaciones al mundo cinematográfico, médico e industrial.

Conferencia invitada en el Curso "Temas de actualidad de Física y Química". Programa de Actualización y Especialización del Profesorado
Teruel, 29 de noviembre de 2002.

Hacia la simulación de imágenes sintéticas que simulan a la realidad. Sus aplicaciones.

Conferencia invitada en las III Jornadas Regionales de Informática Gráfica de Jaen.
Jaen, 15 de febrero de 2002.

La tecnología de la formación on-line en el sector educativo.

Foro AST (Aragonesa de Servicios Telemáticos)
Zaragoza, 24 de junio de 2002.

Modelos virtuales en restauración arquitectónica: una aplicación de la caracterización del color de los materiales por ordenador.

Curso "Caracterización y Restauración de Materiales Pétreos en Arquitectura, Escultura y Arqueología".
Uncastillo, Zaragoza, julio de 2002.

Caracterización del color en materiales de restauración.

Curso "Caracterización y Restauración de Materiales Pétreos en Arquitectura, Escultura y Arqueología".
Uncastillo, Zaragoza, julio de 2002.

Visualización Científica.

Curso de Verano "Utilización de las Nuevas Tecnologías en la Enseñanza de las Ciencias y de las Humanidades".
Pamplona, 9 de septiembre de 2002.

Artes visuales a distancia.

Museo Nacional de Bellas Artes
Buenos Aires, Argentina, septiembre de 2002.

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2000-2001 (1/2)

Centro: C. P. S. I.
Titulación: Ingeniería Informática
Cargo: Profesor Titular Universidad
Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento: Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignaturas: Programación Paralela (6º-10ª cuatrimestre)
Informática Gráfica (7º cuatrimestre)
Interacción Hombre Máquina (10º cuatrimestre)
Bloque de "Realidad Virtual"

Cursos Doctorado: Nuevas herramientas informáticas en el cálculo científico (3 créditos)
Visualización de datos científicos. Técnicas avanzadas (2 de 6 créditos)

Curso de verano: Informática Gráfica: Aplicaciones y efectos especiales.
(Director del curso)
Teruel 16-21 de julio de 2001

Conferencias: *Hacia la generación de imágenes sintéticas similares a la realidad. Sus aplicaciones.*
Seminarios sobre Innovación y Tecnología.
Fundación 3M y O.T.R.I. de la Universidad de Zaragoza
Zaragoza, 22 de noviembre de 2000.

Comer de las Matemáticas y cenar con las Matemáticas
Año Mundial de las Matemáticas.
Asociación gastronómica Puerta del Carmen
Zaragoza, 16 de noviembre de 2000.

Mundos sintéticos indistinguibles sensorialmente.
Instituto Goya
Programa Ciencia Viva
Zaragoza, 31 de enero de 2001.

Realidad Virtual, realidad aumentada y las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones.
Aragón TIC. I salón de las tecnologías de la información y la comunicación.
Asociación de Empresarios de la informática de Aragón
Zaragoza, 29 de marzo de 2001.

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 2000-2001 (2/2)

Usos docentes de las tecnologías de la información en las redes universitarias.

Jornadas sobre la Sociedad de la Información, Progreso y Cohesión Social.

Consejo económico y Social de Aragón.
Zaragoza, 9 de mayo de 2001.

Las nuevas tecnologías y el desarrollo de material docente en el ámbito de la formación en Informática Gráfica.

Reunión anual sobre docencia en Informática Gráfica. CEIG'01.
CEIG'01, Gerona
Gerona, 4 de julio de 2001.

Modelos virtuales en restauración arquitectónica: una aplicación de la caracterización del color de los materiales por ordenador.

III Curso de Caracterización y restauración de materiales pétreos en Arquitectura, Escultura y Arqueología.
Fundación Uncastillo Zaragoza
Uncastillo, 12 de julio de 2001.

La inteligencia visual: Cómo creamos lo que vemos

Univ. De Verano de Teruel
Teruel, 16-julio-2001.

Imágenes realistas

Aplicacións da Informática Gráfica nos albores do século XXI.
Universidade de Santiago de Compostela
Santiago de Compostela, 18 de julio de 2001.

Simuladores de maquinaria pesada

Aplicacións da Informática Gráfica nos albores do século XXI.
Universidade de Santiago de Compostela
Santiago de Compostela, 18 de julio de 2001.

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1999-2000

Centro: C. P. S. I.
Titulación: Ingeniería Informática
Cargo: Profesor Titular Universidad
Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento: Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignaturas: Lenguajes de Programación (6º cuatrimestre)
Modelado Visual y Animación (7º cuatrimestre)
Interacción Hombre Máquina (10º cuatrimestre)
Bloque de "Realidad Virtual"

Cursos Doctorado: Nuevas herramientas informáticas en el cálculo científico (3 créditos)
Visualización de datos científicos. Técnicas avanzadas (2 de 6 créditos)

Postgrados: *Informática:*
Seminario: "Realidad Virtual" (1 crédito)
Universidad de Zaragoza

Curso de Verano: Curso: Informática Gráfica: Aplicaciones y efectos especiales.
(Director del curso)
Teruel 17-22 de julio de 2000

Conferencias: *Los horizontes del rendering*
Dpto. Matemàtiques i Informàtica
Univ. De les Illes Balears
Palma, 15 de diciembre de 1999.
El concepto de fractalidad
Seminarios A. Centro Politécnico Superior. Univ. de Zaragoza
Zaragoza, 7 de abril de 2000.
La realidad de los actores virtuales inteligentes
Univ. De Verano de Teruel
Teruel, 21-VII-2000.

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1998-1999

Centro:	C. P. S. I.
Titulación:	Ingeniería Informática
Cargo:	Profesor Titular Universidad
Área:	Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento:	Informática e Ingeniería de Sistemas
Asignaturas:	Lenguajes de Programación (6º cuatrimestre)
	Modelado Geométrico (7º cuatrimestre)
	Interacción Hombre Máquina (10º cuatrimestre) Bloque de "Realidad Virtual"
Cursos Doctorado:	Nuevas herramientas informáticas en el cálculo científico (3 créditos)
	Visualización de datos científicos. Técnicas avanzadas (3 créditos)
Postgrados:	<i>Informática:</i> Seminario: "Realidad Virtual" (1 crédito) Universidad de Zaragoza
	<i>Comunicación en lenguaje digital: Tecnología de la Imagen, del sonido y de la multimedia:</i> Seminario: "La Información" (1 crédito) Universidad de Zaragoza
Conferencias:	<i>Facturación Farmacéutica</i> Primer Congreso Nacional de Informática y Farmacia Consejo General de Colegios Oficiales de Farmacéuticos, Madrid, 21-23 octubre de 1998
	<i>La realidad de las ilusiones virtuales</i> Ateneo del CPS de la Universidad de Zaragoza Zaragoza, 3-II-1999
	<i>La Geometría Fractal</i> Instituto de Enseñanza Secundaria "Santiago Hernández" Zaragoza, 23-II-1999
	<i>Procesamiento de la Información a través de la historia</i> Instituto de Enseñanza Secundaria "Santiago Hernández" Zaragoza, 4-V-1999
	<i>Investigar en Aragón (mesa redonda)</i> Foro de Pensamiento, Científico, Tecnológico y de Promoción de Aragón Zaragoza, 23-IX-1999

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1997-1998 (1/2)

Centro:	C. P. S. I.		
Titulación:	Ingeniería Informática		
Cargo:	Profesor Titular Universidad		
Área:	Lenguajes y Sistemas Informáticos		
Departamento:	Informática e Ingeniería de Sistemas		
Asignaturas:	Lenguajes de Programación	(6º cuatrimestre)	
	Informática Gráfica	(6º cuatrimestre)	
	Interacción Hombre Máquina Bloque de "Realidad Virtual"	(10º cuatrimestre)	
Cursos Doctorado:	Nuevas herramientas informáticas en el cálculo científico (3 créditos)		
	Visualización de datos científicos. Técnicas avanzadas (3 créditos)		
Postgrados:	<i>Informática:</i>		
	Seminario: "Realidad Virtual" Universidad de Zaragoza	(1 crédito)	
	<i>Comunicación en lenguaje digital: Tecnología de la Imagen, del sonido y de la multimedia:</i>		
	Coordinador del área imagen Seminario: "La Información" Universidad de Zaragoza	(1 crédito)	
Seminario:	<i>Modelado y visualización de datos volumétricos</i> Dpto. Expresión Gráfica en la Ingeniería Univ. De Oviedo Gijón 15 y 16 de junio de 1998.		(8 horas)

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1997-1998 (2/2)

Conferencias:

Fundamentos y Aplicaciones de la Realidad Virtual.

Cursos de Doctorado:

"Técnicas de Desarrollo de Software e Inteligencia Artificial"

"Métodos Computacionales en Inteligencia Artificial"

Dpt. Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

Univ. Del País Vasco, San Sebastián, junio 1998

Diseño de un sistema de simulación inmersiva para grúa pesada de puerto basado en técnicas de Realidad Virtual.

IX Jornadas Europeas de Técnicas Avanzadas

Informáticas JETAI'98.

DIR Europa, Zaragoza, 25-27 marzo de 1998

¿Qué es la Informática Gráfica?

Instituto de Enseñanza Secundaria "Santiago Hernández"

Zaragoza, 23 de febrero de 1998

Simulación de la interacción luz-materia y sus aplicaciones al mundo cinematográfico, médico e industrial.

Curso "Temas actuales de Física"

I.C.E. de la Univ. De Zaragoza,

Zaragoza, 9 de diciembre de 1997

Catálogos con imágenes de elementos virtuales.

Centro de Tecnología del Láser

Valladolid, noviembre de 1997

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1996-1997 (1/2)

Centro:	C. P. S. I.		
Titulación:	Ingeniería Informática		
Cargo:	Profesor Titular Universidad		
Área:	Lenguajes y Sistemas Informáticos		
Departamento:	Informática e Ingeniería de Sistemas		
Asignaturas:	Lenguajes de Programación	(6º	cuatrimestre)
	Modelado Visual y Animación	(9º	cuatrimestre)
	Interacción Hombre Máquina Bloque de "Realidad Virtual"	(10º	cuatrimestre)
Curso Doctorado:	Modelado geométrico. Sólidos y Fractales	(3	créditos)
Postgrados:	<i>Informática:</i>		
	Seminario: "Realidad Virtual"	(1	crédito)
	Universidad de Zaragoza		
	<i>Comunicación en lenguaje digital: Tecnología de la Imagen, del sonido y de la multimedia:</i>		
	Coordinador del área imagen		
	Varios seminarios		
	Universidad de Zaragoza		
Seminario:	<i>Modelado de deformaciones que varían con el tiempo.</i>		
	Dpto. Matemáticas i Informática		
	Univ. De les Illes Balears		
	Palma, 6 y 7 de noviembre de 1997	(8	horas)

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1996-1997 (2/2)

Conferencias:

3D: La Nueva frontera en Internet

Plan de formación ocupacional en Aragón
Fondo Social Europeo
Instituto Tecnológico de Aragón. D.G.A.
Zaragoza, 3-X-96

Realidad Aumentada

VIII Jornadas Europeas de Técnicas Avanzadas
Informáticas JETAI'97.
DIR Europa, Zaragoza, 12-15 marzo de 1997

Realidad Virtual y Realidad Aumentada

II Semana de la Ciencia. "Los sentidos"
I.E.S. Andorra, Teruel, 25-III-97

La Simulación por Computador

Programa "La Aventura del Saber"
La 2 de TVE
Madrid

Visualización

Curso de Verano: Informática Gráfica
Universidad Castilla-La Mancha
Albacete, 1-VI-97

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1995-1996

Centro:	C. P. S. I.
Titulación:	Ingeniería Informática
Cargo:	Profesor Titular Universidad
Área:	Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento:	Informática e Ingeniería de Sistemas
Asignaturas:	Lenguajes de Programación (6º cuatrimestre)
	Modelado Geométrico (7º cuatrimestre)
Cursos Doctorado:	Modelado geométrico de sólidos (2 créditos)
	Fractales en cinematografía, geología y geofísica (2 créditos)
Postgrados:	<i>Informática:</i> Seminario: Informática gráfica (1 crédito) Universidad de Zaragoza
Curso:	El Universo de la Imagen por computador. Módulo "Imágenes sintéticas" (1'2 créditos) Instituto Tecnológico de Aragón. Zaragoza, 27 de noviembre - 22 de diciembre de 1995
Conferencias:	<i>El color</i> Multimedia. desarrollo, diseño y producción. Centro de Empresas e Innovación de Alava Vitoria, 10-V-96
	<i>El proceso de rendering</i> Multimedia. desarrollo, diseño y producción. Centro de Empresas e Innovación de Alava Vitoria, 17-V-96
	<i>Seguridad informática.</i> Jornadas sobre Documentación y Medios de Comunicación. Universidad de Zaragoza, 22-V-96

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1994-1995 (1/2)

Centro:	C. P. S. I.	
Titulación:	Ingeniería Informática	
Cargo:	Profesor Titular Universidad	
Área:	Lenguajes y Sistemas Informáticos	
Departamento:	Informática e Ingeniería de Sistemas	
Asignaturas:	Lenguajes de Programación	(6º cuatrimestre)
	Informática Gráfica	(6º cuatrimestre)
Cursos Doctorado:	Modelado geométrico de sólidos	(2 créditos)
	Fractales en cinematografía, geología y geofísica	(2 créditos)
Postgrados:	<i>Informática</i>	
	Seminario: Informática gráfica	(1 crédito)
	Universidad de Zaragoza	
	<i>Biomedicina:</i>	
	Seminario: Visualización de datos escalares 3D	(1 crédito)
	Universidad de Zaragoza	
Curso Verano:	Visualización de datos científicos. Técnicas Avanzadas.	
	17ª Escuela de Verano de Informática.	
	Tenerife, 17-21 de julio de 1995	(6 horas)

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1994-1995 (2/2)

Conferencias:

El modelado y la simulación en el conocimiento científico y técnico.

Curso sobre Difusión de las Nuevas Tecnologías
Oficina de Difusión Tecnológica, Ayunt. Vitoria
Vitoria, 26-X-94

La Internet como herramienta de apoyo a los grupos de I+D. Un ejemplo práctico.

Curso sobre Autopistas de la Información. INTERNET
IMPACT, Universidad Zaragoza, Ayunt. Zaragoza
Zaragoza, 31-I-95

Simulación de la interacción Luz-Materia. Aplicación a los efectos especiales cinematográficos.

Ciclo "Aula de Ciencias", Universidad de Zaragoza, 13-III-95

Infoarquitectura

Curso sobre Desarrollo Tecnológico e Innovación en la Empresa:

El Reto del Futuro.
Colegio mayor La Salle, Zaragoza, 20-III-1995

Simulación de la interacción Luz-Materia. Aplicación a los efectos especiales cinematográficos.

Dept. Matemáticas, Univ. Las Palmas de Gran Canaria 31-III-95

Técnicas de representación 3D. Visualización de Volúmenes.

Curso de Braquiterapia. Bases Físicas y Dosimetría.
Sociedad Española de Física Médica y Univ. Zaragoza.
Zaragoza, 9-VI-95

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1993-1994

Centro:	C. P. S. I.
Titulación:	Ingeniería Informática
Cargo:	Profesor Titular Universidad
Área:	Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento:	Informática e Ingeniería de Sistemas
Asignatura:	Introducción a la Programación
Cursos Doctorado:	Modelado geométrico de sólidos (2 créditos)
	Fractales en cinematografía, geología y geofísica (2 créditos)
Postgrado:	<i>Informática:</i> Asignatura: Informática gráfica (2 créditos) Universidad de Zaragoza
Conferencias:	<i>Los problemas de generación de imágenes sintéticas</i> Seminario del Dpt. de Matemática Aplicada, Zaragoza, 22-II-1994.
	<i>Simulación</i> Curso sobre Tratamiento Avanzado de la Información en la Empresa. Confederación de Empresarios de Zaragoza. Zaragoza, 7-III-1994
	<i>Imágenes Sintéticas y Realidad Virtual</i> Bienal Arquitectura y Urbanismo, Jornada Técnica Zaragoza, 11-III-1994
	<i>Los Gráficos, las Imágenes y el Computador.</i> <i>Aplicaciones</i> Curso sobre Innovación y Nuevas Tecnologías: Claves para el Desarrollo. Colegio mayor La Salle, Zaragoza, 23-III-1994
	<i>Tecnología de la imagen por computador</i> Curso de Investigación Aplicada en Aragón. Confederación de Empresarios de Zaragoza. Zaragoza, 25-XI-1994

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1992-1993

Centro:	C. P. S. I.
Titulación:	Ingeniería Industrial
Cargo:	Profesor Titular Universidad
Área:	Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento:	Informática e Ingeniería de Sistemas
Asignatura:	Informática
Cursos Doctorado:	Modelado geométrico de sólidos (2 créditos)
	Fractales en cinematografía, geología y geofísica (2 créditos)
Curso Doctorado:	Paralelización y Vectorización de algoritmos del Algebra Numérica Univ. Gran Canaria, diciembre 1993 (2 créditos)
Postgrado:	<i>Informática:</i> Asignatura: Informática gráfica (2 créditos)
Curso ICE:	Introducción a las técnicas de visualización de datos volumétricos mediante computador. Aplicaciones al mundo de la medicina y veterinaria (1 crédito)
Curso CEIG'93:	Visualización realista Univ. Granada, Granada, junio 1993
Conferencias:	<i>El concepto de dimensión fractal.</i> XII Reunión Anual de la Agrupación Española de Bioingeniería. Jaca (Huesca) 12-13 abril 1993. <i>La recuperación de la Tipografía Ibarra</i> Jornadas Tipográficas. Zaragoza, 27-28 abril 1993.

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1991-1992

Centro:	C. P. S. I.
Titulación:	Ingeniería Industrial
Cargo:	Profesor Titular Universidad
Área:	Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento:	Informática e Ingeniería de Sistemas
Asignatura:	Informática
Curso Doctorado:	Técnicas de realismo gráfico basadas en el computador (4 créditos)
Postgrado:	<i>Informática:</i> Asignatura: Informática gráfica (2 créditos) Universidad de Zaragoza
Curso Verano:	Sistemas de Calidad, Diseño y Fabricación Asistidos por Computador <i>Técnicas de visualización realista</i> Univ. Vigo, 8-VI-1992
Conferencia:	<i>Realismo Gráfico por Ordenador.</i> Jornadas sobre necesidades formativas y perspectivas profesionales en el mundo de la Informática y del Diseño Industrial. Univ. Jaume I, Castellón, 8-V-1992

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1990-1991

Centro: C. P. S. I.
Titulación: Ingeniería Industrial
Cargo: Profesor Titular Universidad
Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos
Departamento: Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignatura: Informática

Curso Doctorado: Fundamentos algorítmicos y matemáticos del diseño gráfico por ordenador

Postgrado: *Informática:*
Asignatura: Informática gráfica (20 horas)
Universidad de Zaragoza

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1989-1990

Centro:	E.T.S.I.I.Z.
Titulación:	Ingeniería Industrial
Cargo:	Profesor Titular Universidad
Área:	Matemática Aplicada
Departamento:	Matemática Aplicada
Asignaturas:	Ampliación de Matemáticas
	Cálculo Numérico 4º Mecánicos
	Cálculo Numérico 3º Eléctricos
	Modelos Numéricos para sistemas fluidos y térmicos
Postgrado:	<i>Informática:</i>
	Asignatura: Informática gráfica (20 horas)
	Universidad de Zaragoza

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1988-1989

Centro:	E.T.S.I.I.Z.
Titulación:	Ingeniería Industrial
Cargo:	Profesor Titular Universidad
Área:	Matemática Aplicada
Departamento:	Matemática Aplicada
Asignaturas:	Ampliación de Matemáticas Cálculo Numérico 4º Mecánicos
Cursos Doctorado:	Fundamentos algorítmicos y matemáticos del diseño gráfico por ordenador Métodos variacionales en ecuaciones en derivadas parciales
Seminario:	<i>"Pre y postprocesadores. Técnicas de representación gráfica"</i> Estado del arte en el C.A.D. de Sistemas Mecánicos Dpt. Ingeniería Mecánica, Univ. Zaragoza, 24-28 abril 1989
Postgrado:	<i>Informática:</i> Seminario: Algunos aspectos de la Informática gráfica (10 horas) Universidad de Zaragoza

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1987-1988

Centro:	E.T.S.I.I.Z.
Titulación:	Ingeniería Industrial
Cargo:	Profesor Titular Universidad
Área:	Matemática Aplicada
Departamento:	Matemática Aplicada
Asignatura:	Ampliación de Matemáticas
Cursos Doctorado:	Fundamentos algorítmicos y matemáticos del diseño gráfico por ordenador Fundamentos matemáticos y técnicas de trabajo del análisis espectral de sismogramas La ecuación de ondas en medios elásticos
Seminario:	Métodos numéricos con ordenadores vectoriales y en paralelo (20 horas) Informática general y aplicada Curso de Salud Pública. Colegio Oficial de Ayudantes Técnicos Sanitarios y Diplomados en Enfermería de Zaragoza. (40 horas)
Conferencias:	<i>Simulación del fenómeno de propagación de ondas en medios elásticos.</i> Curso de Verano “Métodos y Técnicas de investigación de la estructura de la Tierra a partir de los terremotos” Teruel, 19-VII-1988 <i>Introducción general al estudio de los métodos sísmicos de prospección.</i> Curso de Verano “Métodos y Técnicas de investigación de la estructura de la Tierra a partir de los terremotos” Teruel, 20-VII-1988 <i>Tecnologías Informáticas aplicadas a la Enseñanza</i> Jornadas sobre la Actualidad del Sistema Educativo Escuelas Salesianas, Zaragoza, 7-IX-1988 <i>EI CAD, CAM y CIM.</i> Jornadas sobre la Actualidad del Sistema Educativo Escuelas Salesianas, Zaragoza, 8-IX-1988

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1986-1987

Centro:	E.T.S.I.I.Z.
Titulación:	Ingeniería Industrial
Cargo:	Profesor Titular Universidad
Área:	Matemática Aplicada
Departamento:	Matemática Aplicada
Asignatura:	Ampliación de Matemáticas
Curso Doctorado:	Fundamentos algorítmicos y matemáticos del diseño gráfico por ordenador
Conferencias:	<p><i>Los gráficos en la formación del Ingeniero.</i> Seminario sobre Técnicas para la Formación del Ingeniero. I,C.E. y Dpto. Cálculo Numérico e Informática de la E.T.S.I. Minas de la Univ. Politécnica de Madrid. 21 al 22 de V-1987</p> <p><i>La informática y el ordenador como herramientas educativas.</i> Seminario sobre Técnicas para la Formación del Ingeniero. I,C.E. y Dpto. Cálculo Numérico e Informática de la E.T.S.I. Minas de la Univ. Politécnica de Madrid. 21 al 22 de V-1987</p> <p><i>La enseñanza superior y la Informática</i> III Jornadas Nacionales de Informática en la Enseñanza. U.N.E.D. Barbastro (Huesca), 3-VII-1987</p> <p><i>El modelado, la simulación y las posibilidades gráficas del ordenador en la ingeniería y en la Enseñanza. (Mesa redonda)</i> III Jornadas Nacionales de Informática en la Enseñanza. U.N.E.D. Barbastro (Huesca), 3-VII-1987</p>

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1985-1986

- Centro:** E.T.S.I.I.Z.
Titulación: Ingeniería Industrial
Cargo: Profesor Colaborador de Universidad
Departamento: Matemáticas II
- Asignatura:** Ampliación de Matemáticas
- Cursos Doctorado:** Aplicaciones de las funciones spline a problemas de ingeniería

Propagación de ondas sísmicas superficiales a través de estructuras irregulares
- Seminario:** Diseño y Fabricación Asistido por Ordenador
Modelado Geométrico de Superficies
E.T.S.I.I.Z., Universidad de Zaragoza, 19-VI-1986
- Conferencias:** *La informática y el ordenador como herramientas educativas.*
II Semana sobre Informática Aplicada a la Ingeniería y a la Enseñanza. I,C.E. y Dpto. Cálculo Numérico e Informática de la E.T.S.I. Minas de la Univ. Politécnica de Madrid. 9 al 13 de VI-1986
- El modelado, la simulación y las posibilidades gráficas del ordenador en la ingeniería y en la Enseñanza.*
II Semana sobre Informática Aplicada a la Ingeniería y a la Enseñanza. I,C.E. y Dpto. Cálculo Numérico e Informática de la E.T.S.I. Minas de la Univ. Politécnica de Madrid. 9 al 13 de VI-1986
- Aplicaciones Gráficas.*
II Curso Internacional de formación en informática para profesores
Centro Regional para la Enseñanza de la Informática (Área Lengua Española), Murcia, 16-VII-1986
- Simulación.*
II Curso Internacional de formación en informática para profesores
Centro Regional para la Enseñanza de la Informática (Área Lengua Española), Murcia, 17-VII-1986

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1984-1985

Centro: E.T.S.I.I.Z.
Titulación: Ingeniería Industrial
Cargo: Profesor Colaborador de Universidad
Departamento: Matemáticas II

Asignatura: Ampliación de Matemáticas

Cursos Doctorado: El método de los elementos finitos. Fundamentos

Simulación numérica en física e ingeniería mediante el método de los elementos finitos

Seminarios: Informática Educativa
Organizado por el Dpto. Matemáticas II, E.T.S.I.I.Z. e I.C.E. de la Universidad de Zaragoza.
Dirigido a Profesores del Centro de Enseñanzas Integradas de Zaragoza (B.U.P. y F.P.).
Profesor colaborador (8 de 30 horas)

Simulación en Física y Química
Organizado por el Dpto. Matemáticas II, E.T.S.I.I.Z. e I.C.E. de la Universidad de Zaragoza.
Dirigido a Profesores de E.G.B., B.U.P., F.P. y EE. UU.
Profesor colaborador (8 de 20 horas)

Conferencias: *Posibilidades gráficas del ordenador en las actividades científico-técnicas y educativas.*
Centro de Enseñanzas Integradas de Zaragoza, 16-XI-1984

Aplicaciones gráficas del ordenador en la industria.
Colegio mayor Pedro Cerbuna, Univ. Zaragoza, 17-I-1985

Sísmica de refracción.
Facultad de Geológicas, Univ. Zaragoza, 18-I-1985

Técnicas informáticas para el diseño de unidades didácticas.
I Encuentro sobre la Informática y sus Aplicaciones Didácticas.
I.C.E. Univ. Zaragoza. 7 al 8 de junio de 1985

Diseño de Aplicaciones Informático Educativas.
II Jornadas Nacionales de Informática en la Enseñanza
U.N.E.D. Barbastro (Huesca), julio de 1985

E.A.O. del tratamiento automático de la información contenida en señales eléctricas. El robot.
II Jornadas Nacionales de Informática en la Enseñanza
U.N.E.D. Barbastro (Huesca), julio de 1985

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1983-1984

Centro: E.T.S.I.I.Z.
Titulación: Ingeniería Industrial
Cargo: Profesor Colaborador de Universidad
Departamento: Matemáticas II

Asignatura: Ampliación de Matemáticas

Seminarios: Cálculo Numérico (E.T.S.I.I.Z.)

Tratamiento de la Información mediante ordenador.
Ciudad Sanitaria Miguel Servet (INSALUD) Zaragoza
Curso para la formación de los M.I.R. (40 horas)

Diseño de Software Educativo
Organizado por el Dpto. Matemáticas II, E.T.S.I.I.Z. e I.C.E. de la
Universidad de Zaragoza.
Dirigido a Profesores de E.G.B., B.U.P., F.P. y EE. UU.
Profesor colaborador (8 de 30 horas)

Conferencias: *La Informática en la Enseñanza.*
I Semana sobre "Informática en la Ingeniería y en la Enseñanza"
Escuela Técnica Superior de Ingenieros de Minas
Univ. Politécnica de Madrid, Madrid, 27-X-1983

La Informática y sus aplicaciones.
Instituto Nacional de Bachillerato de Cariñena
Cariñena, 14-I-1984

Estructura interna de un microordenador.
Fundación Barrie de la Maza. Proyecto Telegal
Santiago de Compostela, 13-IV-1984

Diseño de aplicaciones informático-educativas.
I Jornadas Nacionales sobre Informática en la Enseñanza
UNED Barbastro y Univ. Zaragoza, 13-VII-1984

Diseño de programas de Enseñanza Asistida por Ordenador.
III Cursos de Verano, Univ. País Vasco
Diseño de Aplicaciones Informático-Educativas
San Sebastián, 4-IX-1984

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1982-1983 (1/2)

Centro: E.T.S.I.I.Z.
Titulación: Ingeniería Industrial
Cargo: Profesor Colaborador de Universidad
Departamento: Matemáticas II

Asignatura: Ampliación de Matemáticas

Curso Doctorado: Métodos Numéricos en Mecánica de Fluidos

Seminarios: Cálculo Numérico, (E.T.S.I.I.Z.)

Lenguaje Assembly, Programas de utilidad y arquitectura del sistema CBM-3032, (E.T.S.I.I.Z.) (30 horas)

Técnicas de diseño gráfico con ordenador, (E.T.S.I.I.Z.) (20 horas)

Métodos y técnicas matemáticas para el tratamiento de medidas físicas.

Ciudad Sanitaria Miguel Servet (INSALUD) Zaragoza
Curso para la formación de los M.I.R. (40 horas)

Introducción al método de los elementos finitos.

Walthon Weir Pacific S. A., Zaragoza
Profesor colaborador (10 de 40 horas)

Iniciación a la Informática

Dirigido a Profesores de E.G.B., B.U.P., F.P. y EE. UU.
Profesor colaborador (10 de 22 horas)

Utilidades del Ordenador para Enseñanza y Gestión en Centros Docentes.

Organizado por el Dpto. Matemáticas II, E.T.S.I.I.Z. y Fundación Empresa-Universidad de Zaragoza.

Dirigido a Directivos de Centros Docentes
Profesor colaborador (4 de 16 horas)

Conferencias:

Posibilidades del diseño gráfico con ordenador.

Colegio mayor Pedro Cerbuna, Univ. Zaragoza, 17-XII-1982

Posibilidades gráficas del ordenador y sus periféricos.

I Congreso de Tecnología Educativa, Sección Científica de Tecnología Educativa de la Sociedad Española de Pedagogía, Madrid, 7 al 9 de abril de 1983.

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1982-1983 (2/2)

Conferencias:

Diseño, realización y evaluación de Unidades Didácticas Asistidas por Ordenador.

I Congreso de Tecnología Educativa, Sección Científica de Tecnología Educativa de la Sociedad Española de Pedagogía, Madrid, 7 al 9 de abril de 1983.

Enseñanza del concepto de superficie y volumen asistida por ordenador.

III Jornadas sobre Aprendizaje y Enseñanza de las Matemáticas, I.C.E. Universidad de Zaragoza, Zaragoza, 10 al 12 de marzo de 1983.

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1981-1982

Centro:	E.T.S.I.I.Z.
Titulación:	Ingeniería Industrial
Cargo:	Profesor Colaborador de Universidad
Departamento:	Matemáticas II
Asignatura:	Ampliación de Matemáticas
Seminarios:	Cálculo Numérico, (E.T.S.I.I.Z.)
	Programación Estructurada en FORTRAN y BASIC (E.T.S.I.I.Z.) (40 y 30 horas)
	Aplicación del método de los elementos finitos Fundación Empresa Universidad de Zaragoza Profesor colaborador (10 de 40 horas)
	Aplicaciones de la Informática a la Enseñanza. Dirigido a Profesores de E.G.B., B.U.P. y C.O.U. Profesor colaborador (5 de 20 horas)
	Tecnología de la Educación con Ordenador. Impartido en la Escuela de Profesorado de E.G.B., Universidad de Zaragoza. Profesor colaborador (10 de 20 horas)
Conferencia:	<i>Medios audiovisuales e informáticos en el proceso educativo.</i> I.C.E. Universidad de Zaragoza, 12-III-1982

ACTIVIDAD DOCENTE DESEMPEÑADA

Curso 1980-1981

Centro: E.T.S.I.I.Z.
Titulación: Ingeniería Industrial
Cargo: Profesor Colaborador de Universidad
Departamento: Matemáticas II

Asignaturas: Ampliación de Matemáticas
Laboratorio de Cálculo Numérico

Seminarios (E.T.S.I.I.Z.): Conceptos Generales de Informática (20 horas)
Programación Estructurada con el lenguaje FORTRAN
(40 horas)
Programación Estructurada con el lenguaje BASIC
(30 horas)