

## Resumen de la actividad investigadora



**Cátedra del Paraninfo de la Universidad de Zaragoza**

*El púlpito o cátedra del Paraninfo de la Universidad de Zaragoza está en el lado de poniente, es tallado en madera y muestra, en relieve dorado, la figura de una abeja en su centro, como símbolo de la laboriosidad inteligente y ordenada y de la diligencia productiva.*

## Resumen de la actividad investigadora

### Número de publicaciones

(Clasificación por categorías de publicación y tipos de problemas)

<b>Revistas internacionales:</b>	<b>88</b>		
Informática gráfica	40 + 22		
Modelado 3D de estructuras terrestres	9		
Simulación de fenómenos	12		
Modelado sísmico	5		
		<b>Con I.S.B.N.</b>	<b>Sin I.S.B.N.</b>
<b>Capítulos de libros internacionales (Congresos):</b>	<b>71</b>		<b>50</b>
Informática gráfica	65		15
Modelado 3D de estructuras terrestres	1		14
Simulación de fenómenos	5		11
Modelado sísmico	0		10
<b>Revistas nacionales:</b>	<b>26</b>		
Informática gráfica	10		
Modelado 3D de estructuras terrestres	2		
Simulación de fenómenos	9		
Medio ambiente	1		
Modelado sísmico	4		
		<b>Con I.S.B.N.</b>	<b>Sin I.S.B.N.</b>
<b>Capítulos de libros nacionales (Congresos):</b>	<b>80</b>		<b>47</b>
Informática gráfica	70		18
Modelado 3D de estructuras terrestres	1		9
Simulación de fenómenos	3		11
Modelado sísmico	1		7
Informática Médica	4		2
Otros	1		
<b>Reports de investigación:</b>	<b>26</b>		
Informática gráfica	26		
<b>Abstracts extensos:</b>	<b>15</b>		
Modelado y Simulación sísmica	15		

## Resumen de la actividad investigadora

### Número de proyectos de investigación

*(Clasificación por tipos de problemas)*

Informática gráfica	<b>14</b> (cómo I) – <b>12</b> (cómo IP)
Modelado 3D de estructuras terrestres	<b>02</b> (cómo I)
Simulación de fenómenos	<b>05</b> (cómo I) – <b>03</b> (cómo IP)
Modelado sísmico	<b>03</b> (cómo I)
Otros	<b>08</b> (cómo I)

*(I) Indica actividad como investigador*

*(IP) Indica actividad como investigador principal*

## Resumen de la actividad investigadora

### Número de tesis doctorales (Clasificación por tipos de titulación)

Ingeniería Informática	<b>07 + 06*</b>
Ingeniería Industrial	<b>01 + 01*</b>
Ciencias Físicas	<b>02*</b>
Ciencias Matemáticas	<b>01 + 02*</b>
Filosofía y Ciencias de la Educación	<b>02*</b>

*(\*) Implica codirección*

## Resumen de la actividad investigadora

### Tramos concedidos

<b>Tramo 1.</b> <b>Periodo: 1982-1987</b> <b>Campo Científico:</b> <b>Ciencias de la Naturaleza (05)</b>	<b>Tramo 2.</b> <b>Periodo: 1988-1993.</b> <b>Campos Científicos:</b> <b>Ciencias de la Naturaleza (05)</b> <b>Ingeniería y Arquitectura (06)</b>
<b>Tramo 3.</b> <b>Periodo: 1994-2000</b> <b>Campo Científico:</b> <b>Ingeniería y Arquitectura (06)</b>	<b>Tramo 4.</b> <b>Periodo: 2001-2006</b> <b>Campo Científico:</b> <b>Ingeniería y Arquitectura (06)</b>
<b>Tramo 5.</b> <b>Periodo: 2007-2012</b> <b>Campo Científico:</b> <b>Ingeniería y Arquitectura (06)</b>	

Próximo tramo (teniendo en cuenta las publicaciones realizadas hasta el momento)

**Tramo 6.**  
**Periodo 2013-2018**  
**Campo Científico: Ingeniería y Arquitectura (06)**

---

## Resumen de la actividad investigadora

### Publicaciones en revistas internacionales (Clasificación por tipos de problemas)

Informática Gráfica - SECA's - Sistemas Cognitivos		Science Citation Index
ACM Transactions on Graphics	12 08	Sí
ACM Transactions on Applied Perception	11	Sí
IEEE Transactions Visualization and Computer Graphics	02	Sí
IEEE Software	11	Sí
Computer Graphics Forum	11 11 11 10 08 93	Sí
The Visual Computer	12 09 07 05 05 99	Sí
Computer&Graphics	10 08 06 05 04 03 00 92	Sí
Computer Animation and Virtual Worlds	15 04	Sí
Multimedia Tools and Applications	16 14 12 11	Sí
Frontiers in Cognitive Science	14	Sí
Artificial Life	14	Sí
Kybernetes	06	Sí
Journal of Cultural Heritage	07 04	Sí
Journal of Universal Computer Science	11	Sí
Neurocomputing	16	Sí
Plos One	15	Sí
Frontiers in Psychology	15	Sí
Semantic Web Journal	16	Sí
Lecture Notes Computer Science	14 14 12 07 03 03 02	No
Virtual Reality	04	No
Machine Graphics&Vision Journal	08 02 98	No
Mecanique et Industrie	04	No
Computer Graphics and Geometry	04	No
Virtual Archaeological Review	13 10	No
International Journal of Artificial Intelligence	14	No
<b>Reconstrucción de estructuras geométricas 3D a partir de datos dispersos.</b>		
Surveys in Geophysics	05	Sí
Bulletin of the Seismological Society of America	03	Sí
Tectonophysics	01	Sí
Physic Earth Planet Interior	01 00	Sí
Journal Geophysical Research	95 04	Sí
Annali di Geofisica	97	No
Physics and Chemistry of the Earth	99	No
<b>Simulación de fenómenos</b>		
International Journal for Numerical Methods in Engineering	00 86	Sí
Communications in Numerical Methods in Engineering	96	Sí
Communications in Applied Numerical Methods	90	No
Environmental Monitoring and Assesment	93	Sí
Atmospheric Environment	93	Sí
Geophysical Prospecting	00 96	Sí
Journal Geophysical Research	92	Sí
Geophysical Journal International (antes Annales Geophysicae)	87	Sí
Physics and Chemistry of the Earth	99	No
Annales Tectonicae Int. Journal of structural geology and tectonics	88	No
<b>Modelado sísmico</b>		
Geophysical Journal International (antes Annales Geophysicae)	92 90 90	Sí
Bulletin of the Seismological Society of America	92	Sí
Physic Earth Planet Interior	93	Sí