

Cursos [90/91, ...] **Dpt. Informática e Ingeniería de Sistemas**

Cursos [80/81, ..., 89/90] Dpt. Matemática Aplicada

2

Curso 2022-2023

Centro: E. I. N. A.

Cargo:Profesor Catedrático de UniversidadÁrea:Lenguajes y Sistemas InformáticosDepartamento:Informática e Ingeniería de Sistemas

Actividad: Delegado del Rector para el plan de Recuperación,

Transformación y Resiliencia

Conferencias: Presentación de los resultados del Proyecto

UNIDIGITAL_IASAC (Inteligencia Artificial y Sistemas

Autónomos Cognitivos)

Conferenciante

Universidad de Zaragoza Zaragoza, 29 de junio de 2023

Presentación del Buscador de Conocimiento de la Universidad de Zaragoza

Conferenciante

Consejo Social de la Universidad de Zaragoza

Zaragoza, 19 de junio de 2023

Jornada ChatGPT. Teoría y Práctica

Coordinador mesa redonda Kampal Data Solutions

Zaragoza, 15 de junio de 2023

Jornada ODS 13. El Cambio Climático

Jornadas Institutos Universitarios de la Univ. Zaragoza Coorganizador junto con IUI INMA Zaragoza, 14 de junio de 2023

30 aniversario Ingeniería Informática

Mesa redonda

Zaragoza, 19 de mayo de 2023

Jornada ODS 15. Vida de Ecosistemas Terrestres

Jornadas Institutos Universitarios de la Univ. Zaragoza Coorganizador junto con IUI IUCA Zaragoza, 28 de febrero de 2023

Jornada Transformación Digital

Jornadas Institutos Universitarios de la Univ. Zaragoza Coorganizador junto con IUI IEDIS Zaragoza, 2 de diciembre de 2022

Pros y contras de la intersección Block/IA

Mesa redonda, participante Blockchain Zgz, ITAINNOVA Zaragoza, 29 de septiembre de 2022

Otros cursos:

Encéfalo, mente, máquina.
Curso de la Universidad de la Experiencia
Universidad de Zaragoza
Sede 1: de Zaragoza 20 horas

Jornadas: La mirada de la ciencia.

Tres mesas redondas (coordinador)

Ciencia Formal, Ciencias Naturales y Ciencias Sociales

X Jornadas Crisis

Patio de la Infanta, Sala Pirineos

Zaragoza 18, 18 y 20 de octubre de 2022

Curso 2021-2022

Centro: E. I. N. A.

Cargo:Profesor Catedrático de UniversidadÁrea:Lenguajes y Sistemas InformáticosDepartamento:Informática e Ingeniería de Sistemas

Actividad: Delegado del Rector para el plan de Recuperación,

Transformación y Resiliencia

Conferencias: Jornada Energía y transición ecológica

Jornadas Institutos Universitarios de la Univ. Zaragoza

Coorganizador junto con IUI CIRCE Zaragoza, 29 de junio de 2022

Jornada Bioingeniería y Biotecnología

Jornadas Institutos Universitarios de la Univ. Zaragoza

Coorganizador junto con IUI BIFI Zaragoza, 4 de abril de 2022

Jornada Economía Circular

Jornadas Institutos Universitarios de la Univ. Zaragoza

Coorganizador junto con IUI IEDIS Zaragoza, 26 de noviembre de 2021

Otros cursos: Encéfalo, mente, máquina.

Curso de la Universidad de la Experiencia

Universidad de Zaragoza **Sede 1**: de Zaragoza 20 horas

Curso 2020-2021

Centro: E. I. N. A.

Cargo:Profesor Catedrático de UniversidadÁrea:Lenguajes y Sistemas InformáticosDepartamento:Informática e Ingeniería de Sistemas

Actividad: Delegado del Rector para el plan de Recuperación,

Transformación y Resiliencia

Conferencias: Jornada Inteligencia Artificial

Jornadas Institutos Universitarios de la Univ. Zaragoza

Coorganizador junto con IUI I3A Zaragoza, 11 de junio de 2021

Problemas, mitomanía y cisnes negros

Ciclo: "CEGRADI conversa con: ---)
Pelotas (Brasil), 9 de diciembre de 2020

Pensar la Universidad

Ciclo: "CEGRADI conversa con: ---)
Pelotas (Brasil), 12 de noviembre de 2020

Big data, imágenes, compresión y toma de decisiones

Jornadas Crisis

Zaragoza noviembre de 2020

Proyectamos la Universidad, construimos el Futuro

Máster Arquitectura

Zaragoza 20 de octubre de 2020

Otros cursos: Encéfalo, mente, máquina.

Curso de la Universidad de la Experiencia

Universidad de Zaragoza **Sede 1**: de Zaragoza 20 horas **Sede 2**: de Huesca 20 horas

Conferencias UEZ: El placer de comer y el arte culinario, dos sistemas

complejos en interacción.

Conferencia de la Universidad de la Experiencia

Universidad de Zaragoza

Sede de Ejea de los caballeros, 25 de febrero de 2021

Sede de Épila, 28 de octubre de 2020

Curso 2019-2020

Centro: E. I. N. A.

Cargo:Profesor Catedrático de UniversidadÁrea:Lenguajes y Sistemas InformáticosDepartamento:Informática e Ingeniería de Sistemas

Actividad: Vicerrector de Prospectiva, Sostenibilidad e

Infraestructura

Conferencias: Retos para el 2020: Innovación, Digitalización y ODS

Mesa redonda

Consejo Empresarial CEOE Aragón. Zaragoza 23 de enero de 2020

Los profesionales en la 4ª Revolución Industrial. El talento

como motor de la empresa 4.0.

6º Congreso Nacional de Prevención de Riesgos Laborales

Universidad de Zaragoza

Zaragoza 7 de noviembre de 2019

Otros cursos: Encéfalo, mente, máquina.

Curso de la Universidad de la Experiencia

Universidad de Zaragoza Sede de Zaragoza 20 horas

Curso 2018-2019

Centro: E. I. N. A.

Cargo:Profesor Catedrático de UniversidadÁrea:Lenguajes y Sistemas InformáticosDepartamento:Informática e Ingeniería de Sistemas

Actividad: Vicerrector de Prospectiva, Sostenibilidad e

Infraestructura

Conferencias: Digitalización y docencia universitaria: el futuro de la

universidad

Seminario: La universidad en tiempos de digitalización. Programa de Incentivación de la Innovación Docente

Universidad de Zaragoza Zaragoza 18 de junio de 2019

El placer de comer y el arte culinario, dos sistemas complejos en interacción.

Gastromanía

Redefiniendo la gastronomía, la evolución del término y su futuro.

Zaragoza 1 de junio de 2019

Modelos de evaluación de la transparencia universitaria.

XXV Jornadas CRUE de Secretarías Generales de las universidades españolas.

Pamplona 11 de abril de 2019

Computadores y creatividad.

Arte patrimonio y tecnología en la era digital.

Zaragoza 10 de noviembre de 2018

¿Qué es un algoritmo inteligente? ¿Estamos en la sexta

caída?

Cátedra United States Foreing Trade Institute de Inteligencia

Avanzada.

Zaragoza 26 de septiembre de 2018

Otros cursos: Encéfalo, mente, máquina.

Curso de la Universidad de la Experiencia

Universidad de Zaragoza Sede de Zaragoza 20 horas

Curso 2017-2018

Centro: E. I. N. A.

Cargo:Profesor Catedrático de UniversidadÁrea:Lenguajes y Sistemas InformáticosDepartamento:Informática e Ingeniería de Sistemas

Actividad: Vicerrector de Prospectiva, Sostenibilidad e

Infraestructura

Conferencias: La ciencia de la belleza y la belleza de la Ciencia

Mesa redonda

Conferencia de Consejos Sociales. Teruel 15 de mayo de 2018

¿Qué es un algoritmo inteligente? ¿Estamos en la sexta

caída?

Inteligencia Artificial y Democracia

Cátedra de participación e innovación democrática

Zaragoza 9 de abril de 2018

Otros cursos: Encéfalo, mente, máquina.

Curso de la Universidad de la Experiencia

Universidad de Zaragoza Sede de Zaragoza 20 horas

Curso 2016-2017 (1/2)

Centro: E. I. N. A.

Cargo:Profesor Catedrático de UniversidadÁrea:Lenguajes y Sistemas InformáticosDepartamento:Informática e Ingeniería de Sistemas

Actividad: Vicerrector de Prospectiva, Sostenibilidad e

Infraestructura

Postgrados: Master en Tecnologías de la información geográfica para

la ordenación del territorio: sistemas de información

geográfica y teledetección.

Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito ECTS)

Universidad de Zaragoza

Conferencias: La transparencia en las universidades españolas

Mesa redonda

Conferencia de Consejos Sociales. Córdoba 1 de junio de 2017

Cerebro, mente y máquina

Universidad de la Experiencia Ejea-UNED, 23 de mayo de 2017

Herramientas tecnológicas para retos sociales

Grado de Periodismo

Zaragoza, 9 de mayo de 2017

Historias de la Innovación

EINA

Zaragoza, 12 de mayo de 2017

Inteligencia artificial

Colegio Juan de Lanuza

Zaragoza, 29 de marzo de 2017

Gente artificial

Universidad de Zaragoza

Zaragoza, 17 de noviembre de 2016

El efecto Deleuze

Presentación del libro

Editorial Crisis. Colección Crisis Zaragoza, 26 de octubre de 2016

Cerebro, mente y máquina

Universidad de la Experiencia

Calatayud-UNED, 20 de octubre de 2016

Curso 2016-2017 (2/2)

Otros cursos:

Encéfalo, mente, máquina.
Curso de la Universidad de la Experiencia
Universidad de Zaragoza
Sede de Zaragoza 16 horas

Curso 2015-2016 (1/2)

Centro: E. I. N. A.

Titulaciones: Ingeniería Informática

Ingeniería Diseño Industrial

Cargo:Profesor Catedrático de UniversidadÁrea:Lenguajes y Sistemas InformáticosDepartamento:Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignaturas: Informática Gráfica (s 7, Informática)

Videojuegos (s 8, Informática) Entornos 3D (s 8, Diseño)

Postgrados: Master en Ingeniería Biomédica.

Curso: "Técnicas de visualización y representación científica de

datos" (3 crédito ECTS)

Universidad de Zaragoza

Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información

geográfica y teledetección.

Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito ECTS)

Universidad de Zaragoza

Master en Ingeniería de Sistemas e Informática

Asignatura: Computación altas prestaciones

Seminario: "Simulación y supercomputación" (1,5 créditos ECTS)

Asignatura: Computación gráfica, entornos inmersivos, multimedia Seminario: "Informática Gráfica" (2 créditos ECTS)

Universidad de Zaragoza

Master en Ingeniería de Diseño de Producto

Asignatura: Internet de las cosas

Seminario: "IoT y aplicaciones" (1,5 créditos ECTS)

Conferencias: Ciencia: Ciborg/Mujer/Sexo/Género/.

IV Jornadas de Crisis. "erial ediciones" "Zaragoza, 26 de mayo de 2016.

Herramientas tecnológicas para retos sociales

"e-Social Work. Trabajo Social-e"

Facultad de Ciencias Sociales y del Trabajo

Zaragoza, 4 de mayo de 2016.

Curso 2015-2016 (2/2)

Conferencias: El cine en Crisis

Mesa redonda

Zaragoza, 23 de febrero de 2016

Solucionando problemas de la ciudadanía: Proyecto Alzhup

I ciclo de charlas "Innovación TIC Empresa-Universidad"

Grado en Ingeniería Informática

EINA, Zaragoza

Zaragoza, 14 de diciembre de 2016.

La magia de los efectos especiales a través de la saga Star

Wars

RetroMañía FNAC

Zaragoza, 5 de noviembre de 2016.

Simulación de la interacción luz-materia.

Universitat de les Illes Balears Mallorca, 14 de octubre de 2015.

Otros cursos: Encéfalo, mente, máquina.

Curso de la Universidad de la Experiencia

Universidad de Zaragoza Sede de Zaragoza 16 horas

Curso 2014-2015 (1/2)

Centro: E. I. N. A.

Titulaciones: Ingeniería Informática

Arquitectura

Ingeniería Diseño Industrial

Cargo:Profesor Catedrático de UniversidadÁrea:Lenguajes y Sistemas InformáticosDepartamento:Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignaturas: Informática Gráfica (s 7, Informática)

Videojuegos(s 8, Informática)Informática(s 2, Arquitectura)Entornos 3D(s 8, Diseño)

Postgrados: Master en Ingeniería Biomédica.

Curso: "Técnicas de visualización y representación científica de

datos" (3 crédito ECTS)

Universidad de Zaragoza

Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información

geográfica y teledetección.

Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito ECTS)

Universidad de Zaragoza

Master en Ingeniería de Sistemas e Informática

Asignatura: Computación altas prestaciones

Seminario: "Simulación y supercomputación" (1,5 créditos ECTS)

Asignatura: Computación gráfica, entornos inmersivos, multimedia Seminario: "Informática Gráfica" (2 créditos ECTS)

Universidad de Zaragoza

Conferencias: La magia de los efectos especiales. Una retrospectiva

histórica.

Retroeuskal

Baracaldo (Bilbao), 25 de junio de 2015.

Leves de potencia

Hospital de las Hermanas Hospitalarias Garrapinillos (Zaragoza), 6 de junio de 2015.

Gente artificial

Facultad de Educación, Zaragoza Zaragoza, 6 de mayo de 2015.

Curso 2014-2015 (2/2)

Conferencias: La ciencia de la belleza y la belleza de la ciencia.

Amigos del libro, Zaragoza

Zaragoza, 8 de diciembre de 2014.

Transparencia

Facultad de Derecho, Zaragoza Zaragoza, 4 de diciembre de 2014.

Conflict knowledge-reality: three proposals to advance the resolution of complex problems.

Innovación, competitividad y diseño Jornada Universidad Federal Rio Grande do Soul, Brasil Rio Grande do Soul, 11 de octubre de 2014.

Gente artificial. De la ficción a la realidad y vuelta a la ficción.

Innovación, competitividad y diseño Jornada Universidad Federal Rio Grande do Soul, Brasil Rio Grande do Soul, 11 de octubre de 2014.

The model-based decisión maker behaviour

Innovación, competitividad y diseño Jornada Universidad Federal Rio Grande do Soul, Brasil Rio Grande do Soul, 10 de octubre de 2014.

The consumer behaviour

Innovación, competitividad y diseño Jornada Universidad Federal Rio Grande do Soul, Brasil Rio Grande do Soul, 10 de octubre de 2014.

The model-free decisión maker

Innovación, competitividad y diseño Jornada Universidad Federal Rio Grande do Soul, Brasil Rio Grande do Soul, 10 de octubre de 2014.

Como incorporar conocimiento sofisticado en los interfaces usuario-máquina

Innovación, competitividad y diseño Jornada Universidad Federal Rio Grande do Soul, Brasil Rio Grande do Soul. 9 de octubre de 2014.

Otros cursos: Encéfalo, mente, máquina.

Curso de la Universidad de la Experiencia Universidad de Zaragoza Sede de Utebo (Zaragoza) 16 horas

Encéfalo, mente, máquina.

Curso de la Universidad de la Experiencia Universidad de Zaragoza Sede de Alagón (Zaragoza) 16 horas

Curso 2013-2014 (1/2)

Centro: E. I. N. A.

Titulaciones: Ingeniería Informática

Arquitectura

Ingeniería Diseño Industrial

Cargo: Profesor Catedrático de Universidad **Área:** Lenguajes y Sistemas Informáticos **Departamento:** Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignaturas: Informática Gráfica (s 7, Informática)

Videojuegos(s 8, Informática)Informática(s 2, Arquitectura)Entornos 3D(s 8, Diseño)

Postgrados: Master en Ingeniería Biomédica.

Curso: "Técnicas de visualización y representación científica de datos" (3 crédito ECTS)

Universidad de Zaragoza

Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información

geográfica y teledetección.

Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito ECTS)

Universidad de Zaragoza

Master en Ingeniería de Sistemas e Informática

Asignatura: Diseño y evaluación de interfaces

Seminario: "Aplicaciones avanzadas" (0,5 crédito ECTS)

Universidad de Zaragoza

Conferencias: Proyecto ISAAC

Jornada Disworking. CADIS Huesca Huesca, 17 de junio de 2014.

La belleza de la Ciencia y la ciencia de la Belleza

2º de Arquitectura de la EINA (U. de Zaragoza)

Zaragoza, 31 de mayo de 2014.

La belleza de la Ciencia y la ciencia de la Belleza

Sistemas Cognitivos de la EINA (U. de Zaragoza)

Zaragoza, 28 de mayo de 2014.

Gente artificial

Máster de Educación de la U. de Zaragoza

Zaragoza, 21 de mayo de 2014.

Prospectiva videojuegos

4º de Informática de la U. de Zaragoza Zaragoza, 19 de mayo de 2014.

Curso 2013-2014 (2/2)

Conferencias: Gente artificial

Máster de Educación de la U. de Zaragoza

Zaragoza, 21 de mayo de 2014.

La belleza de la Ciencia y la ciencia de la Belleza

Instituto de Estudios Altoaragoneses (Huesca)

Erial Ediciones

Huesca, 28 de abril de 2014.

Prospectiva videojuegos

YouWin (Zaragoza)

I Salón de Videojuegos y Entretenimiento Digital

Zaragoza, 5 de abril de 2014.

Cognición, seres vivos e ingeniería

Tertulia científica en el Ateneo de la EINA de la U. de Zaragoza

Zaragoza, 3 de abril de 2014.

Gente artificial

Colegio Juan de Lanuza

Zaragoza, 20 de mayo de 2014.

La investigación y sus gremios

Conservatorio Superior de Música de Zaragoza

Zaragoza, 12 de febrero de 2014.

Cerebro, Realidad mezclada y Educación

Colegio mayor Miraflores de Zaragoza

Zaragoza, 12 de diciembre de 2013.

Inteligencia, emociones y sentimientos

Cárcel de Zuera de Zaragoza

Zaragoza, 19 de noviembre de 2013.

Videojuegos y vida artificial

Instituto de Épila

Zaragoza, 8 de noviembre de 2013.

Problemas, mitomanías y cisnes negros

Facultad de Filosofía de la U. de Zaragoza

Zaragoza, 15 de octubre de 2013.

Otros cursos: Evolución del procesamiento de la Información.

Curso de la Universidad de la Experiencia

Universidad de Zaragoza

Sede de UNED - Fraga (Zaragoza) 16 horas

Evolución del procesamiento de la Información.

Curso de la Universidad de la Experiencia

Universidad de Zaragoza

Sede de Alagón (Zaragoza) 16 horas

Curso 2012-2013 (1/3)

Centro: E. I. N. A.

Titulaciones: Ingeniería Informática

Arquitectura

Ingeniería Diseño Industrial

Cargo: Profesor Catedrático de Universidad **Área:** Lenguajes y Sistemas Informáticos **Departamento:** Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignaturas: Informática Gráfica (c 6, Informática)

Informática (s 2, Arquitectura) Entornos 3D (s 8, Diseño)

Postgrados: Master en Ingeniería Biomédica.

Curso: "Técnicas de visualización y representación

científica de datos" (3 crédito ECTS)

Universidad de Zaragoza

Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información

geográfica y teledetección.

Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito ECTS)

Universidad de Zaragoza

Master en Ingeniería de Sistemas e Informática

Asignatura: Diseño y evaluación de interfaces

Seminario: "Aplicaciones avanzadas" (0,5 crédito ECTS)

Universidad de Zaragoza

Conferencias: Contratación pública electrónica. El sistema VOX

Empresa IA SOFT.

Zaragoza, 4 de julio de 2013.

Web 3.0 El sistema VOX

Congreso Internacional de Ingeniería Universidad Tecnológica de Honduras

San Pedro Sula, Honduras

San Pedro Sula, 24-28 de junio de 2013.

Gente artificial. De la ficción a la realidad y vuelta a la ficción

Máster de Educación de la U. Zaragoza

Zaragoza, 22 de mayo de 2013.

Web 3.0 El sistema VOX

Facultad de Filosofía Universidad de Zaragoza

Zaragoza, 21 de mayo de 2013.

Curso 2012-2013 (2/3)

Conferencias: Uso de agentes en la entrevista y diagnóstico clínico

Curso: Psiquiatría y Nuevas Tecnologías.

XV Jornada de la Sociedad Aragonesa y Riojana de Psiquiatría

Zaragoza, 10 de mayo de 2013

Computadores y creatividad. El camino a seguir

Curso: Claves del pensamiento contemporáneo. Aportaciones filosóficas y científicas. Una visión interdisciplinar.

Conservatorio Superior de Música de Zaragoza

Zaragoza, 9 de mayo de 2013

Problemas, mitomanía y cisnes negros

Universidad de la Experiencia Universidad de Zaragoza Alagón, 24 de abril de 2013

Image-Based Rendering. Representations

Universidad Federal do Rio Grande do Sur

Brasil

15 al 19 de abril de 2013

Problemas, mitomanía y cisnes negros

Universidad do Vale do Rio dos Sinos

Universidad Federal de Pelotas.

Brasil

15 al 19 de abril de 2013

Prospectiva tecnológica para el universo de los videojuegos

Instituto Goya

Zaragoza, 22 de marzo de 2013

Problemas, mitomanía y cisnes negros

Universidad de la Experiencia

Universidad de Zaragoza

Ejea de los Caballeros, 21 de marzo de 2013

Gente artificial. De la ficción a la realidad y vuelta a la ficción

Asignatura "Sistemas Cognitivos".

Universidad de Zaragoza

Zaragoza, 27 y 28 de febrero de 2013

ISAAC project

Centro de Investigación Biomédica de Aragón (CIBA) Zaragoza, 5 de febrero de 2013

Problemas, mitomanía y cisnes negros

Universidad de la Experiencia Universidad de Zaragoza Utebo, 31 de enero de 2013

Curso 2012-2013 (3/3)

Conferencias: Prospectiva tecnológica para el universo de los videojuegos

Escuela de Bellas Artes Zaragoza, 23 de enero de 2013

Contratación pública electrónica

Empresa IA SOFT.

Zaragoza, 12 de enero de 2013.

Gente artificial. De la ficción a la realidad y vuelta a la ficción

Ciencia Viva, Cárcel de Daroca. Zaragoza, 14 de noviembre de 2012.

Máquinas conscientes

Universidad del Bío-Bío Concepción, Chile 4 al 9 de noviembre de 2012

Problemas, mitomanía y cisnes negros

UNED de Calatayud Calatayud 24 deoctubre de 2012

Cómo las Ciencias Cognitivas salvarán nuestras escuelas

Universidad Zaragoza en Huesca Huesca, septiembre de 2012

Problemas, mitomanía y cisnes negros

Universidad Privada de Santa Cruz de la Sierra Santa Cruz de la Sierra, Bolivia 16 al 22 de septiembre de 2012

Prospectiva tecnológica para el universo de los videojuegos

Curso de verano "Designing Serious (video) Games:From theory to practical applications"

Conferencia: Technology foresight for the universe of videogames" Universidad Zaragoza

Zaragoza, 10 al 14 de septiembre de 2012

Otros cursos: Evolución del procesamiento de la Información.

Curso de la Universidad de la Experiencia

Universidad de Zaragoza

Sede de Monzón (Zaragoza) 16 horas

Curso 2011-2012 (1/2)

Centro: E. I. N. A.

Titulaciones: Ingeniería Informática

Arquitectura

Cargo:Profesor Catedrático de UniversidadÁrea:Lenguajes y Sistemas InformáticosDepartamento:Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignaturas: Informática Gráfica (c 6, Informática)

Programación Paralela (6°-10° cuatrimestre)

Postgrados: Master en Ingeniería Biomédica.

Curso: "Técnicas de visualización y representación

científica de datos" (3 crédito ECTS)

Universidad de Zaragoza

Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información

geográfica y teledetección.

Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito ECTS)

Universidad de Zaragoza

Master en Ingeniería de Sistemas e Informática

Asignatura: Diseño y evaluación de interfaces

Seminario: "Aplicaciones avanzadas" (0,5 crédito ECTS)

Universidad de Zaragoza

Conferencias: Máquinas conscientes

6º Congreso Internacional de Ingeniería Universidad Tecnológica de Honduras

La Ceiba, 24 de julio de 2012 San Pedro Sula, 25 de julio de 2012 El Progreso, 26 de julio de 2012.

Vida artificial inteligente.

Asignatura "Sistemas Cognitivos". Universidad de Zaragoza

Oniversidad de Zaragoza

Zaragoza, 06 y 11 de mayo de 2011.

Simulación de la interacción luz-materia.

Abengoa Research.

Sevilla, 11 de junio de 2012.

El futuro de la animación desde el punto de vista tecnológico

Seminario de animación, españoles en la industria de Hollywood.

Zaragoza, 22 de mayo de 2012.

Curso 2011-2012 (2/2)

Conferencias: Juegos y software libre

Semana del software libre en la Universidad de Zaragoza.

Zaragoza, 18 de mayo de 2012.

Universo, cerebro y ciencia

Asignatura "Sistemas Cognitivos".

Universidad de Zaragoza

Zaragoza, 09 y 16 de mayo de 2012.

Nosotros y las realidades

Ciencia Viva. Cárcel de Daroca.

Zaragoza, 3 de mayo de 2012.

Realidades, mitomanía y cisnes negros

Universidad de Belgrano

Buenos Aires (Argentina), 17 de abril de 2012.

El universo, el cerebro y la cultura científica

Universidad de la Experiencia

Monzón, 30 de marzo de 2012.

Ciencia, tecnología, mitomanía y cisnes negros

IV Semana del Diseño. "Diseño y Ciencia"

Zaragoza, 13 de marzo de 2012.

Redes sociales profesor-alumno

Fundación Picarral

Zaragoza, 8 de febrero de 2012.

Gráficos, Realidad Virtual y HPC en el GIGA

Seminario Visualización. Red Española de Supercomputación.

Facultad de Informática, Politécnica de Madrid

Pamplona, 14 y 15 de diciembre de 2011.

Realidad Virtual y Realidad Aumentada. Qué es y para qué sirve

Seminario de Realidad Virtual y Aumentada.

Universidad Pública de Pamplona

Pamplona, 16 de noviembre de 2011.

Jornada de Realidad Virtual, Realidad Aumentada y Aplicaciones

Espacio Navarra Factori del Centro Europeo de Innovación y Empresa

Pamplona, 17 de noviembre de 2011.

Otros cursos: Evolución del procesamiento de la Información.

Curso de la Universidad de la Experiencia

Universidad de Zaragoza

Sede de Monzón (Zaragoza) 16 horas

Curso de programación de videojuegos. Parte 2

Curso organizado por Milla Digital (Ayuntamiento de Zaragoza)

Duración 108 horas

Co-coordinador del curso y Profesor de 30 horas

Zaragoza (septiembre-diciembre)

Curso 2010-2011 (1/2)

Centro: C. P. S. I.

Titulaciones: Ingeniería Informática

Arquitectura

Cargo:Profesor Catedrático de UniversidadÁrea:Lenguajes y Sistemas InformáticosDepartamento:Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignaturas: Informática Gráfica (c 6, Informática)

Informática (c 1, Arquitectura)

Postgrados: Master en Ingeniería Biomédica.

Curso: "Técnicas de visualización y representación

científica de datos"

(3 crédito ECTS)

Universidad de Zaragoza

Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información

geográfica y teledetección.

Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito ECTS)

Universidad de Zaragoza

Master en Ingeniería de Sistemas e Informática

Asignatura: Diseño y evaluación de interfaces

Seminario: "Aplicaciones avanzadas" (0,5 crédito ECTS)

Universidad de Zaragoza

Conferencias: The unexpected scientific computing on GPGPUs

Workshop "Maths & Earth". Universidad de Zaragoza Zaragoza, 17 de junio de 2011.

Vida artificial inteligente.

Asignatura "Sistemas Cognitivos".

Universidad de Zaragoza

Zaragoza, 06 y 11 de mayo de 2011.

La película Avatar.

Asignatura "Informática Gráfica". Universidad de Zaragoza Zaragoza, 29 de abril de 2011.

La inteligencia humana.

Asignatura "Interacción hombre máquina".

Universidad de Zaragoza Zaragoza, 18 de abril de 2011.

Curso 2010-2011 (2/2)

Conferencias: De la realidad aumentada a la gente artificial pasando por la

imagen

Charlas-seminario a los alumnos de 1º de Informática.

Zaragoza, 28 de febrero de 2011.

De la realidad virtual a los personajes sintéticos inteligentes

Charlas-seminario organizadas por TecnoEbro-Tecnara.

Zaragoza, 24 de febrero de 2011.

Web 3.0

Charlas-seminario organizadas por la empresa lasoft.

Zaragoza, 22 de febrero de 2011.

Imagen en 3D. Presente y Futuro

Jornada Oftalmológica en Homenaje D. Fernando Gómez de Liaño

Cobaleda.

Hospital General de la Defensa (Zaragoza)

Zaragoza, 18 de febrero de 2011.

El universo, el cerebro y la cultura científica

Conferencia inaugural Universidad de la Experiencia

Huesca, 22 de octubre de 2010.

Otros cursos: Evolución del procesamiento de la Información.

Curso de la Universidad de la Experiencia

Universidad de Zaragoza

Sede de Calatayud (Zaragoza) 16 horas

Curso de programación de videojuegos. Parte 1

Curso organizado por Milla Digital (Ayuntamiento de Zaragoza)

Duración 108 horas

Co-coordinador del curso

Profesor de 30 horas

Zaragoza (mayo-julio)

Curso de Creación de efectos visuales en animación 3D

Curso organizado por el INAEM en el Instituto de Enseñanza

Secundaria Los Enlaces

Duración 100 horas

Co-coordinador del curso

Profesor de 30 horas

Zaragoza (mayo-junio)

Curso 2009-2010 (1/2)

C. P. S. I. Centro:

Ingeniería Informática Titulaciones:

Arquitectura

Cargo: Profesor Catedrático de Universidad Àrea: Lenguajes y Sistemas Informáticos Informática e Ingeniería de Sistemas **Departamento:**

Asignaturas: Informática Gráfica (c 6, Informática)

Informática (c 1, Arquitectura)

Postgrados: Master en Ingeniería Biomédica.

> Curso: "Técnicas de visualización y representación

científica de datos" (3 crédito ECTS)

Universidad de Zaragoza

Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información

geográfica y teledetección.

Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito ECTS)

Universidad de Zaragoza

Conferencias: Modelado Procedural.

Curso "Open Cobalt".

Milla Digital (Ayuntamiento de Zaragoza)

Zaragoza, 30 de junio de 2010.

Gente artificial.

Asignatura "Sistemas Cognitivos".

Universidad de Zaragoza

Zaragoza, 13 y 14 de mayo de 2010.

La película Avatar.

Asignatura "Composición y edición de imágenes".

Universidad de Zaragoza

Zaragoza, 4 de mayo de 2010.

Gente artificial. De la ficción a la realidad y vuelta a la ficción.

Ciclo: "Los sistemas cognitivos y la ingeniería de mentes

artificiales"

Coordinación: Grupo de Informática Gráfica (U.Z.) e

iberCajaZentrum de Zaragoza y de Huesca

Zaragoza, 26 de abril de 2010. Huesca, 27 de abril de 2010.

Curso 2009-2010 (2/2)

Conferencias:

La película Avatar.

II JORNADAS TÉCNICAS DE FORMACIÓN PROFESIONAL

Instituto de Enseñanza Secundaria Los Enlaces

Zaragoza, 14 de abril de 2010.

La inteligencia humana.

Asignatura "Interacción hombre máquina".

Universidad de Zaragoza

Zaragoza, 18 de marzo de 2010.

Los sistemas cognitivos, una de las últimas fronteras.

Pecha Kucha Zaragoza vol II

Burana Comunicación y Centro Aragonés de Diseño Industrial

Zaragoza, 9 de marzo de 2010.

La película Avatar.

JORNADAS TÉCNICAS DE FORMACIÓN PROFESIONAL

Instituto de Enseñanza Secundaria Sierra de Guara

Huesca, 5 de febrero de 2010.

La importancia del aspecto académico en los Videojuegos.

Jornadas iDÉAME On Tour: Videojuegos como nuevo tejido

industrial para ciudades medias.

Ayto. de Zaragoza (Ciencia y Tecnología) – Milla Digital – Nintendo

Zaragoza, 24 de enero de 2010.

Otros cursos:

- 1. Agentes animados inteligentes.
- 2. Videojuegos del futuro: entretenimiento y formación

Curso de Verano de la Universidad de Zaragoza

"Mentes humanas y artificiales"

Co-coordinador del curso

Jaca 26, 27 y 28 de julio, 2010. 4 horas

Las ilusiones perceptivas que permiten crear realidades sintéticas.

Curso de Verano de la Universidad de las Illes Balears

"LA ILLUSIÓ DE REALITAT: LES CLAUS DE L'EXPERIÈNCIA OBJECTIVA "

Mallorca 13 de julio, martes, 2010. 4 horas

Evolución del procesamiento de la Información.

Curso de la Universidad de la Experiencia

Universidad de Zaragoza

Sede de Jaca (Huesca) 16 horas

Proyectos Innovación:

Diseño curricular interdisciplinar para la enseñanza en el ámbito de los fenómenos cognitivos: Aplicación a varias asignaturas.

Convocatoria de Innovación Docente 2009-2010

Universidad de Zaragoza

Curso 2008-2009 (1/2)

Centro: C. P. S. I.

Ingeniería Informática Titulaciones:

Arquitectura

Cargo: Profesor Catedrático de Universidad Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos Informática e Ingeniería de Sistemas Departamento:

Asignaturas: Modelado Visual y Animación (c 9, Informática)

Informática (c 1, Arquitectura)

Postgrados: Master en Ingeniería Biomédica.

> Curso: "Técnicas de visualización y representación

científica de datos" (3 crédito ECTS)

Universidad de Zaragoza

Master en Tecnologías de la información geográfica para la ordenación del territorio: sistemas de información

geográfica y teledetección.

Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito)

Universidad de Zaragoza

Conferencias: Personajes inteligentes en entornos arquitectónicos

> Proyecto de Cooperación Internacional entre la Universidad de la República (Uruguay)-UZ(España), financiado por la Agencia

Española de Cooperación Internacional para el Desarrollo

Montevideo (Uruguay), 4 de noviembre de 2009.

- 1. ¿Qué es la Informática Gráfica? Sus aplicaciones al mundo de la Realidad Virtual y Aumentada.
- 2. Personajes animados inteligentes

Proyecto de Cooperación Internacional UNNE(Argentina)-UZ(España), financiado por la Agencia Española de Cooperación

Internacional para el Desarrollo

Corrientes (Argentina), 15 y 16 de septiembre de 2009.

Personajes animados inteligentes.

Conferencia a los estudiantes de Ingeniería Informática.

Universidad de Málaga Málaga, 21 de abril de 2009.

Curso 2008-2009 (2/2)

Plantas y fractales

Conferencias dentro del Proyecto "Representación Digital del Paisaje" en el marco del "Concurso de Proyectos de Demostración de uso de RedCLARA" financiado por la Agencia Española de Cooperación Internacional para el Desarrollo.

Conferencia 1 dirigida a los profesores de Medios y Técnicas Expresivas de la Facultad de Arquitectura de la Universidad de la República (Uruguay)

Montevideo, 4 de marzo de 2009.

Conferencia 2 dirigida a los estudiantes de la Licenciatura de Diseño y Paisaje del Centro Universitario Regional Este (CURE) de la Universidad de la República (Uruguay)

Maldonado, 4 de marzo de 2009.

Personajes animados inteligentes.

Ciclo sobre Animación y tecnologías avanzadas

Coordinación: Iniciativas para el Turismo, el Arte, la Cultura, S. L. e iberCajaZentrum

Zaragoza, 9 de febrero de 2009.

Imagen y Realidad Aumentada en Entornos Urbanos.

Foro Tecnológico y Empresarial "La Inteligencia Ambiental en Entornos Urbanos".

Instituto de Investigación en Ingeniería de Aragón (I3A), Milla Digital (Ayuntamiento de Zaragoza), Parque Tecnológico Walqa, Cátedra Samca (CPS-I3A), Confederación de Empresarios de Aragón (CREA)

CREA-Zaragoza, 22 de enero de 2009.

Otros cursos:

Evolución del procesamiento de la Información.

Curso de la Universidad de la Experiencia Universidad de Zaragoza Sedes de:

Sabiñánigo (Huesca) 16 horas Utebo (Zaragoza) 16 horas

Provectos Innovación:

Maxine: Diseño de nuevas interfaces para los nuevos recursos educativos digitales.

Convocatoria de Innovación Docente 2008-2009 Universidad de Zaragoza Proyecto: PESUZ 08 5 040

Proyecto Tutor del Instituto de Ciencias de la Educación

Centro Politécnico Superior Universidad de Zaragoza

Curso 2007-2008 (1/2)

Centro: C. P. S. I.

Titulación: Ingeniería Informática

Cargo:Profesor Catedrático de UniversidadÁrea:Lenguajes y Sistemas InformáticosDepartamento:Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignatura: Modelado Geométrico (7º cuatrimestre)

Postgrados: Master en Tecnologías de la información geográfica para

la ordenación del territorio: sistemas de información

geográfica y teledetección.

Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito)

Universidad de Zaragoza

V Master en Comunicación y Periodismo.

Seminario: "Infografía" (1 crédito)

Universidad de Zaragoza

Conferencias: ¿Qué puedo hacer sentir a los demás?

Participante en el Ciclo de Conferencias denominado "Imagen y

conocimiento, tradición artística e innovación tecnológica".

Universidades Miguel Hernández de Elche-Politécnica de Valencia

Valencia, 7 de mayo de 2008.

¿Por qué se puede hacer un dinosaurio con un computador?

Conferencia final de curso de la Universidad de la Experiencia de

la U. de Zaragoza

Ayuntamiento de Sabiñánigo, 30 de abril de 2008 Ayuntamiento de Jaca, 30 de abril de 2008 UNED-Barbastro, 5 de mayo de 2008.

- 1. La política institucional de la Universidad de Zaragoza durante el periodo 2000-2008.
- 2. La Realidad Mezclada, una llamada de atención.

Conferencia Internacional e-learning Coordinación: mt Educación y Formación

Programa: ecoMEDIAeurope.net Zaragoza, 19 de abril de 2008

Curso 2007-2008 (2/2)

Conferencias:

La Universidad de Zaragoza.

Conferencia apertura de la asamblea IdiA.
Universidad de Zaragoza
18 de abril de 2008.

30

Curso 2006-2007

Centro: C. P. S. I.

Titulación: Ingeniería Informática

Cargo: Profesor Catedrático de Universidad **Área:** Lenguajes y Sistemas Informáticos **Departamento:** Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignatura: Informática Gráfica (6° cuatrimestre)

Postgrados: Master en Tecnologías de la información geográfica para

la ordenación del territorio: sistemas de información

geográfica y teledetección.

Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito)

Universidad de Zaragoza

IV Master en Comunicación y Periodismo.

Seminario: "Infografía" (1 crédito)

Universidad de Zaragoza

Seminario Internacional sobre imagen y sonido digital.

Aplicaciones académicas y profesionales (35 crédito)

Universidades de: Zaragoza (España), la República (Uruguay), Belgrano (Argentina), Federal de Pelotas (Brasil), Wurzburg-Schweinfurt (Alemania), Navarra (España), Politécnico de Porto

(Portugal), San Luis (Argentina)

Responsable de la Red.

Profesor del Seminario: "Imagen y audio digital" (5 créditos)

Conferencias: Realidad aumentada y educación.

Conferencia inaugural de los XXII Encuentros de Didáctica de las

Ciencias Experimentales.

Asociación Española de Profesores e Investigadores en Didáctica

de las Ciencias Experimentales

Zaragoza, 13 de septiembre de 2006.

Curso 2005-2006

Centro: C. P. S. I.

Ingeniería Informática Titulación:

Profesor Catedrático de Universidad Cargo: Area: Lenguajes y Sistemas Informáticos Informática e Ingeniería de Sistemas Departamento:

Asignatura: Modelado Geométrico (7° cuatrimestre)

Master en Tecnologías de la información geográfica para Postgrados:

la ordenación del territorio: sistemas de información

geográfica y teledetección.

Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito)

Universidad de Zaragoza

III Master en Comunicación y Periodismo.

Seminario: "Infografía" (1 crédito)

Universidad de Zaragoza

Curso de Verano: La magia de los efectos especiales: "Parque Jurásico", "El

Reino de los Cielos" y mucho más

(Responsable del curso).

Jaca, 17 a 20 de julio de 2006.

Conferencias: y tecnología Ciencia de los efectos especiales

cinematográficos.

Programa: Ciencia Viva.

Dirección General de Renovación Pedagógica de la Consejería de

Educación del Gobierno de Aragón. Zaragoza, 24 de marzo de 2006.

Hacia la generación de imágenes sintéticas predictivas.

Curso: Tres lecciones sobre Informática y Aplicaciones. Consejo Social de la Universidad de Valladolid

Valladolid, 18 de abril de 2006.

Modelos virtuales en restauración arquitectónica. Una aplicación de la caracterización del color de los materiales por ordenador.

Curso: Caracterización y restauración de materiales pétreos en Arquitectura, Escultura y Arqueología.

Fundación Uncastillo

Uncastillo, 5 de julio de 2006.

Historia de los Efectos Especiales

Curso: La magia de los efectos especiales: "Parque jurásico", "El Reino de los Cielos" y mucho más ...

Universidad de Verano de Zaragoza

Jaca, 17 de julio de 2006.

Curso 2004-2005 (1/2)

Centro: C. P. S. I.

Titulación: Ingeniería Informática

Cargo:Profesor Catedrático de UniversidadÁrea:Lenguajes y Sistemas InformáticosDepartamento:Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignatura: Modelado Geométrico (7° cuatrimestre)

Postgrados: Master en Tecnologías de la información geográfica para

la ordenación del territorio: sistemas de información

geográfica y teledetección.

Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito)

Universidad de Zaragoza

Il Master en Comunicación y Periodismo.

Seminario: "Infografía" (1 crédito)

Universidad de Zaragoza

Generación de imágenes sintéticas. Algoritmos

Avanzados.

Ciudad de la Habana, Cuba

Instituto Superior Politécnico José Antonio Echeverría

22 al 26 de noviembre de 2004

Curso de Verano: El "porqué" y el "como" de los efectos especiales en el

cine. Los Increíbles, Star Wars y el Señor de los Anillos.

(Responsable del curso).

Jaca, 18 a 22 de julio de 2005.

Conferencias: Experiencias prácticas en la Universidad de las Nuevas

Tecnologías.

Curso: Nuevas Tecnologías y Nueva Sociedad.

Colegio mayor Miraflores

Zaragoza, 17 de noviembre de 2004.

Informática Gráfica Avanzada.

Curso: Computación Gráfica y Multimedia.

Instituto Superior de Ingeniería de Porto, Portugal

Porto, 9 de marzo de 2005.

Modelos virtuales en restauración arquitectónica. Una aplicación de la caracterización del color de los materiales

por ordenador.

Curso: Caracterización y restauración de materiales pétreos en

Arquitectura, Escultura y Arqueología.

Fundación Uncastillo Uncastillo, 6 de julio de 2005.

Curso 2004-2005 (2/2)

Historia de los Efectos Especiales

Curso: El "porqué" y el "como" de los efectos especiales en el cine. Los Increíbles, Star Wars y el Señor de los Anillos. Universidad de Verano de Zaragoza Jaca, 18 de julio de 2005.

Mundos digitales. Recuperando el pasado
Curso: Desarrollo de una producción 3D: Recuperación de
mundos perdidos mediante técnicas digitales Universidad de Verano de Teruel Teruel, 25 de julio de 2005.

Curso 2003-2004 (1/2)

Centro: C. P. S. I.

Titulación: Ingeniería Informática

Cargo:Profesor Catedrático de UniversidadÁrea:Lenguajes y Sistemas InformáticosDepartamento:Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignaturas: Programación Paralela (6º-10º cuatrimestre)

Informática Gráfica (6º cuatrimestre)

Cursos Doctorado: Informática gráfica (2 de 3 créditos)

Visualización de datos biomédicos (2 de 3 créditos)

Postgrado: Master en Tecnologías de la información geográfica para

la ordenación del territorio: sistemas de información

geográfica y teledetección.

Seminario: "Informática Gráfica"

(1 crédito)

Conferencias: Políticos aragoneses frente al software libre.

Universidad de Zaragoza

Jornadas acerca de la filosofía del software libre

Organizadas por la Confederación General de Trabajadores

Zaragoza, 26 de noviembre de 2003.

La historia de la Informática.

Club Cultural 33

Zaragoza, 27 de febrero de 2004.

Imágenes en un computador

Encuentros con la Ciencia Ámbito Cultural del Corte Inglés Zaragoza, 6 de abril de 2004.

Las nuevas tecnologías, la imagen y la red

Seminario Internacional de doctorado. "Pescar o navegar: La Edad

Media en la red".

Dept. de Historia Medieval de la Universidad de Zaragoza.

Zaragoza, 7 de mayo de 2004.

Curso 2003-2004 (2/2)

El Grupo GENIA. Su época y una visión de futuro

La E.A.O. Barbastro primeros 20 años.

Univ. Nacional de Educación a Distancia. Centro de Barbastro. Barbastro, 18 de mayo de 2004.

Marte.

Club Cultural 33 Zaragoza, 27 de mayo de 2004.

La generación de imágenes sintéticas por computador.

Seminario del departamento Electrónica y Computación. Universidad de Santiago de Compostela Santiago, 2 de junio de 2004.

La simulación de la iluminación.

III Congreso Nacional de Ventanas y Fachadas Ligeras. CIDEMCO San Sebastián, 19 de junio de 2004.

Mundos digitales. Recuperando el pasado

Curso: Desarrollo de una producción 3D: Recuperación de mundos perdidos mediante técnicas digitales
Universidad de Verano de Teruel
Teruel, 26 de julio de 2004.

Curso 2002-2003 (1/2)

Centro: C. P. S. I.

Titulación: Ingeniería Informática

Cargo: Profesor Titular Universidad

Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos **Departamento:** Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignaturas: Programación Paralela (6º-10º cuatrimestre)

Modelado Visual y Animación (9º cuatrimestre)

Cursos Doctorado: Informática gráfica (2 de 3 créditos)

Nuevas herramientas informáticas en el cálculo científico

(3 créditos)

Visualización de datos científicos. Técnicas avanzadas

(2 de 3 créditos)

Seminario Interdisciplinar de Ingeniería

(1 de 3 créditos)

Postgrado: Master en Tecnologías de la información geográfica para

la ordenación del territorio: sistemas de información

geográfica y teledetección.

Seminario: "Informática Gráfica" (1 crédito)

Universidad de Zaragoza

Curso de Verano: Virtualidad aumentada aplicada a la arquitectura y a la

recuperación del patrimonio cultural.

(Responsable del curso)

Jaca, del 7 al 11 de julio de 2002.

Conferencias: Las técnicas de Realidad Aumentada, La telemedicina y

la salud pública.

Seminario "Telemedicina y salud pública"

Jornadas organizadas por la Fundación Vodafone

Zaragoza, 27 de febrero de 2003.

Nuevas Tecnologías.

Club Cultural 33

Zaragoza, 4 de marzo de 2003.

Curso 2002-2003 (2/2)

El proyecto CAF

Programa "Economía y trabajo" Radio Televisión Aragonesa (RTVA) Zaragoza, 12 de marzo de 2003.

Las TIC's en la Universidad de Zaragoza

Seminario sobre Nuevas Tecnologías en la Educación Instituto de Ciencias de la Educación Zaragoza, 18 de marzo de 2003.

E-Learning como herramienta formativa en la universidad y en la empresa, experiencias.

INFO-DIEZ I Jornadas Zaragoza, 20 de marzo de 2003.

¿Qué es un estudiante universitario?

Colegio Juan de Lanuza. Zaragoza, 14 de marzo de 2003 Colegio Británico. Zaragoza, 28 de marzo de 2003

Realidad virtual, realidad aumentada y sus aplicaciones

III Ciclo de conferencias en Ingeniería C. M. U. Santa Isabel Zaragoza, 2 de abril de 2003.

Explotación industrial de las invenciones patentadas

Seminario sobre patentes. OTRI de la Univ. De Zaragoza Zaragoza, 17 de junio de 2003.

Hacia la generación de imágenes sintéticas fieles a la realidad.

Seminario sobre Informática Gráfica en Arquitectura. Universidad de la República-Facultad de Arquitectura Montevideo, Uruguay, 28 de junio de 2003.

Modelos virtuales en restauración arquitectónica. Una aplicación de la caracterización del color de los materiales por ordenador.

Curso de caracterización y restauración de materiales pétreos en arquitectura, escultura y arqueología.

Fundación Uncastillo Uncastillo, 9 de julio de 2003.

Mundos digitales. Recuperando el pasado

Curso: Desarrollo de una producción 3D: Recuperación de mundos perdidos mediante técnicas digitales.

Universidad de Verano de Teruel Teruel, 21 de julio de 2004.

Curso 2001-2002 (1/2)

Centro: C. P. S. I.

Titulación: Ingeniería Informática

Cargo: Profesor Titular Universidad

Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos **Departamento:** Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignaturas: Programación Paralela (6º-10º cuatrimestre)

Modelado Geométrico (7º cuatrimestre)

Cursos Doctorado: Informática gráfico (2 de 3 créditos)

Nuevas herramientas informáticas en el cálculo científico

(3 créditos)

Visualización de datos científicos. Técnicas avanzadas

(2 de 3 créditos)

Seminario Interdisciplinar de Ingeniería

(1 de 3 créditos)

La imagen y los medios de comunicación en la

investigación de las Ciencias Sociales.

(1 de 3 créditos)

Conferencias: La sociedad de la información en la Univ. de Zaragoza.

Jornadas sobre Documentación Administrativa y Sociedad de la

Información.

Zaragoza, 24 de octubre de 2001.

Luz y Materia. Simulaciones informáticas aplicadas a

proyectos de iluminación.

Biosca&Botey

Madrid, 25 de octubre de 2001.

Campus Virtual Universitario

E. U. Estudios Empresariales de Huesca Huesca, 2 de noviembre de 2001.

Curso 2001-2002 (2/2)

Hacia la generación de imágenes sintéticas similares a la realidad. Sus aplicaciones.

Instituto de Ciencias de la Educación de la Univ. de Zaragoza. Alcañiz, Teruel, 29 de noviembre de 2001.

Simulación de la interacción luz materia y sus aplicaciones al mundo cinematográfico, médico e industrial.

Conferencia invitada en el Curso "Temas de actualidad de Física y Química". Programa de Actualización y Especialización del Profesorado

Teruel, 29 de noviembre de 2002.

Hacia la simulación de imágenes sintéticas que simulan a la realidad. Sus aplicaciones.

Conferencia invitada en las III Jornadas Regionales de Informática Gráfica de Jaen.

Jaen, 15 de febrero de 2002.

La tecnología de la formación on-line en el sector educativo.

Foro AST (Aragonesa de Servicios Telemáticos) Zaragoza, 24 de junio de 2002.

Modelos virtuales en restauración arquitectónica: una aplicación de la caracterización del color de los materiales por ordenador.

Curso "Caracterización y Restauración de Materiales Pétreos en Arquitectura, Escultura y Arqueología".

Uncastillo, Zaragoza, julio de 2002.

Caracterización del color en materiales de restauración.

Curso "Caracterización y Restauración de Materiales Pétreos en Arquitectura, Escultura y Arqueología".

Uncastillo, Zaragoza, julio de 2002.

Visualización Científica.

Curso de Verano "Utilización de las Nuevas Tecnologías en la Enseñanza de las Ciencias y de las Humanidades".

Pamplona, 9 de septiembre de 2002.

Artes visuales a distancia.

Museo Nacional de Bellas Artes Buenos Aires, Argentina, septiembre de 2002.

Curso 2000-2001 (1/2)

C. P. S. I. Centro:

Titulación: Ingeniería Informática

Profesor Titular Universidad Cargo:

Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos Departamento: Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignaturas: Programación Paralela $(6^{\circ}-10^{a})$ cuatrimestre)

> Informática Gráfica cuatrimestre)

Interacción Hombre Máquina

Bloque de "Realidad Virtual"

(10° cuatrimestre)

Cursos Doctorado: Nuevas herramientas informáticas en el cálculo científico

(3 créditos)

Visualización de datos científicos. Técnicas avanzadas

(2 de 6 créditos)

Curso de verano: Informática Gráfica: Aplicaciones y efectos especiales.

(Director del curso)

Teruel 16-21 de julio de 2001

Conferencias: Hacia la generación de imágenes sintéticas similares a la

realidad. Sus aplicaciones.

Seminarios sobre Innovación y Tecnología.

Fundación 3M y O.T.R.I. de la Universidad de Zaragoza

Zaragoza, 22 de noviembre de 2000.

Comer de las Matemáticas y cenar con las Matemáticas

Año Mundial de las Matemáticas.

Asociación gastronómica Puerta del Carmen Zaragoza, 16 de noviembre de 2000.

Mundos sintéticos indistinguibles sensorialmente.

Instituto Goya

Programa Ciencia Viva

Zaragoza, 31 de enero de 2001.

Realidad Virtual, realidad aumentada y las Tecnologías

de la Información y las Comunicaciones.

Aragón TIC. I salón de las tecnologías de la información y la

comunicación.

Asociación de Empresarios de la informática de Aragón

Zaragoza, 29 de marzo de 2001.

Curso 2000-2001 (2/2)

Usos docentes de las tecnologías de la información en las redes universitarias.

Jornadas sobre la Sociedad de la Información, Progreso y Cohesión Social.

Consejo económico y Social de Aragón.

Zaragoza, 9 de mayo de 2001.

Las nuevas tecnologías y el desarrollo de material docente en el ámbito de la formación en Informática Gráfica.

Reunión anual sobre docencia en Informática Gráfica. CEIG´01. CEIG´01, Gerona Gerona, 4 de julio de 2001.

Modelos virtuales en restauración arquitectónica: una aplicación de la caracterización del color de los materiales por ordenador.

III Curso de Caracterización y restauración de materiales pétreos en Arquitectura, Escultura y Arqueología.

Fundación Uncastillo Zaragoza

Uncastillo, 12 de julio de 2001.

La inteligencia visual: Cómo creamos lo que vemos

Univ. De Verano de Teruel Teruel, 16-julio-2001.

Imágenes realistas

Aplicacións da Informática Gráfica nos albores do século XXI. Universidad de Santiago de Compostela Santiago de Compostela, 18 de julio de 2001.

Simuladores de maquinaria pesada

Aplicacións da Informática Gráfica nos albores do século XXI. Universidad de Santiago de Compostela Santiago de Compostela, 18 de julio de 2001.

Curso 1999-2000

Centro: C. P. S. I.

Titulación: Ingeniería Informática

Cargo: Profesor Titular Universidad

Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos **Departamento:** Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignaturas: Lenguajes de Programación (6° cuatrimestre)

Modelado Visual y Animación (7º cuatrimestre)

Interacción Hombre Máquina (10° cuatrimestre)

Bloque de "Realidad Virtual"

Cursos Doctorado: Nuevas herramientas informáticas en el cálculo científico

(3 créditos)

(1 crédito)

Visualización de datos científicos. Técnicas avanzadas

(2 de 6 créditos)

Postgrados: Informática:

Seminario: "Realidad Virtual"

Universidad de Zaragoza

Curso de Verano: Curso: Informática Gráfica: Aplicaciones y efectos

especiales.

(Director del curso)

Teruel 17-22 de julio de 2000

Conferencias: Los horizontes del rendering

Dpto. Matemátiques i Informàtica

Univ. De les Illes Balears

Palma. 15 de diciembre de 1999.

El concepto de fractalidad

Seminarios A. Centro Politécnico Superior. Univ. de Zaragoza

Zaragoza, 7 de abril de 2000.

La realidad de los actores virtuales inteligentes

Univ. De Verano de Teruel

Teruel, 21-VII-2000.

Curso 1998-1999

Centro: C. P. S. I.

Titulación: Ingeniería Informática

Cargo: Profesor Titular Universidad

Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos **Departamento:** Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignaturas: Lenguajes de Programación (6º cuatrimestre)

Modelado Geométrico (7º cuatrimestre)

Interacción Hombre Máquina (10° cuatrimestre)

Bloque de "Realidad Virtual"

Cursos Doctorado: Nuevas herramientas informáticas en el cálculo científico

(3 créditos)

Visualización de datos científicos. Técnicas avanzadas

(3 créditos)

Postgrados: Informática:

Seminario: "Realidad Virtual" (1 crédito)

Universidad de Zaragoza

Comunicación en lenguaje digital: Tecnología de la

Imagen, del sonido y de la multimedia:

Seminario: "La Información" (1 crédito)

Universidad de Zaragoza

Conferencias: Facturación Farmacéutica

Primer Congreso Nacional de Informática y Farmacia Consejo General de Colegios Oficiales de Farmacéuticos,

Madrid, 21-23 octubre de 1998

La realidad de las ilusiones virtuales

Ateneo del CPS de la Universidad de Zaragoza

Zaragoza, 3-II-1999

La Geometría Fractal

Instituto de Enseñanza Secundaria "Santiago Hernández"

Zaragoza, 23-II-1999

Procesamiento de la Información a través de la historia

Instituto de Enseñanza Secundaria "Santiago Hernández"

Zaragoza, 4-V-1999

Investigar en Aragón (mesa redonda)

44

Foro de Pensamiento, Científico, Tecnológico y de Promoción de

Aragón

Zaragoza, 23-IX-1999

Curso 1997-1998 (1/2)

Centro: C. P. S. I.

Titulación: Ingeniería Informática

Cargo: Profesor Titular Universidad

Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos **Departamento:** Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignaturas: Lenguajes de Programación (6º cuatrimestre)

Informática Gráfica (6° cuatrimestre)

Interacción Hombre Máquina (10° cuatrimestre)

Bloque de "Realidad Virtual"

Cursos Doctorado: Nuevas herramientas informáticas en el cálculo científico

(3 créditos)

Visualización de datos científicos. Técnicas avanzadas

(3 créditos)

Postgrados: Informática:

Seminario: "Realidad Virtual" (1 crédito)

Universidad de Zaragoza

Comunicación en lenguaje digital: Tecnología de la

Imagen, del sonido y de la multimedia:

Coordinador del área imagen

Seminario: "La Información" (1 crédito)

Universidad de Zaragoza

Seminario: Modelado y visualización de datos volumétricos

Dpto. Expresión Gráfica en la Ingeniería

Univ. De Oviedo

Gijón 15 y 16 de junio de 1998. (8 horas)

Curso 1997-1998 (2/2)

Conferencias:

Fundamentos y Aplicaciones de la Realidad Virtual.

Cursos de Doctorado:

"Técnicas de Desarrollo de Software e Inteligencia Artificial"
"Métodos Computacionales en Inteligencia Artificial"
Dpt. Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial
Univ. Del País Vasco, San Sebastián, junio 1998

Diseño de un sistema de simulación inmersiva para grúa pesada de puerto basado en técnicas de Realidad Virtual.

IX Jornadas Europeas de Técnicas Avanzadas Informáticas JETAI '98.
DIR Europa, Zaragoza, 25-27 marzo de 1998

¿Qué es la Informática Gráfica?

Instituto de Enseñanza Secundaria "Santiago Hernández" Zaragoza, 23 de febrero de 1998

Simulación de la interacción luz-materia y sus aplicaciones al mundo cinematográfico, médico e industrial.

Curso "Temas actuales de Física" I.C.E. de la Univ. De Zaragoza, Zaragoza, 9 de diciembre de 1997

Catálogos con imágenes de elementos virtuales.

Centro de Tecnología del Láser Valladolid, noviembre de 1997

46

Curso 1996-1997 (1/2)

Centro: C. P. S. I.

Titulación: Ingeniería Informática

Cargo: Profesor Titular Universidad

Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos **Departamento:** Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignaturas: Lenguajes de Programación (6° cuatrimestre)

Modelado Visual y Animación (9º cuatrimestre)

Interacción Hombre Máquina (10° cuatrimestre)

Bloque de "Realidad Virtual"

Curso Doctorado: Modelado geométrico. Sólidos y Fractales (3 créditos)

Postgrados: Informática:

Seminario: "Realidad Virtual" (1 crédito)

Universidad de Zaragoza

Comunicación en lenguaje digital: Tecnología de la

Imagen, del sonido y de la multimedia:

Coordinador del área imagen

Varios seminarios Universidad de Zaragoza

Seminario: Modelado de deformaciones que varían con el tiempo.

Dpto. Matemátiques i Informàtica

Univ. De les Illes Balears

Palma, 6 y 7 de noviembre de 1997 (8 horas)

Curso 1996-1997 (2/2)

Conferencias: 3D: La Nueva frontera en Internet

Plan de formación ocupacional en Aragón

Fondo Social Europeo

Instituto Tecnológico de Aragón. D.G.A.

Zaragoza, 3-X-96

Realidad Aumentada

VIII Jornadas Europeas de Técnicas Avanzadas

Informáticas JETAÍ 97.

DIR Europa, Zaragoza, 12-15 marzo de 1997

Realidad Virtual y Realidad Aumentada

II Semana de la Ciencia. "Los sentidos" I.E.S. Andorra, Teruel, 25-III-97

La Simulación por Computador

Programa "La Aventura del Saber"

La 2 de TVE Madrid

Visualización

Curso de Verano: Informática Gráfica Universidad Castilla-La Mancha

Albacete, 1-VI-97

Curso 1995-1996

Centro: C. P. S. I.

Titulación: Ingeniería Informática

Cargo: Profesor Titular Universidad

Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos **Departamento:** Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignaturas: Lenguajes de Programación (6º cuatrimestre)

Modelado Geométrico (7º cuatrimestre)

Cursos Doctorado: Modelado geométrico de sólidos (2 créditos)

Fractales en cinematografía, geología y geofísica

(2 créditos)

Postgrados: Informática:

Seminario: Informática gráfica (1 crédito)

Universidad de Zaragoza

Curso: El Universo de la Imagen por computador.

Módulo "Imágenes sintéticas" (1'2 créditos)

Instituto Tecnológico de Aragón.

Zaragoza, 27 de noviembre - 22 de diciembre de 1995

Conferencias: El color

Multimedia. desarrollo, diseño y producción. Centro de Empresas e Innovación de Alava

Vitoria, 10-V-96

El proceso de rendering

Multimedia. desarrollo, diseño y producción. Centro de Empresas e Innovación de Alava

Vitoria, 17-V-96

Seguridad informática.

Jornadas sobre Documentación y Medios de Comunicación.

Universidad de Zaragoza, 22-V-96

Curso 1994-1995 (1/2)

Centro: C. P. S. I.

Titulación: Ingeniería Informática

Cargo: Profesor Titular Universidad

Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos **Departamento:** Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignaturas: Lenguajes de Programación (6º cuatrimestre)

Informática Gráfica (6º cuatrimestre)

Cursos Doctorado: Modelado geométrico de sólidos (2 créditos)

Fractales en cinematografía, geología y geofísica

(2 créditos)

Postgrados: Informática

Seminario: Informática gráfica (1 crédito)

Universidad de Zaragoza

Biomedicina:

Seminario: Visualización de datos escalares 3D

(1 crédito)

Universidad de Zaragoza

Curso Verano: Visualización de datos científicos. Técnicas Avanzadas.

17ª Escuela de Verano de Informática.

Tenerife, 17-21 de julio de 1995 (6 horas)

Curso 1994-1995 (2/2)

Conferencias: El modelado y la simulación en el conocimiento científico

y técnico.

Curso sobre Difusión de las Nuevas Tecnologías Oficina de Difusión Tecnológica, Ayunt. Vitoria

Vitoria, 26-X-94

La Internet como herramienta de apoyo a los grupos de I+D. Un ejemplo práctico.

Curso sobre Autopistas de la Información. INTERNET IMPACT, Universidad Zaragoza, Ayunt. Zaragoza Zaragoza, 31-I-95

Simulación de la interacción Luz-Materia. Aplicación a los efectos especiales cinematográficos.

Ciclo "Aula de Ciencias", Universidad de Zaragoza, 13-III-95

Infoarquitectura

Curso sobre Desarrollo Tecnológico e Innovación en la Empresa:

El Reto del Futuro.

Colegio mayor La Salle, Zaragoza, 20-III-1995

Simulación de la interacción Luz-Materia. Aplicación a los efectos especiales cinematográficos.

Dept. Matemáticas, Univ. Las Palmas de Gran Canaria 31-III-95

Técnicas de representación 3D. Visualización de Volúmenes.

Curso de Braquiterapia. Bases Físicas y Dosimetría. Sociedad Española de Física Médica y Univ. Zaragoza. Zaragoza, 9-VI-95

Curso 1993-1994

Centro: C. P. S. I.

Titulación: Ingeniería Informática

Cargo: Profesor Titular Universidad

Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos **Departamento:** Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignatura: Introducción a la Programación

Cursos Doctorado: Modelado geométrico de sólidos (2 créditos)

Fractales en cinematografía, geología y geofísica

(2 créditos)

Postgrado: Informática:

Asignatura: Informática gráfica (2 créditos)

Universidad de Zaragoza

Conferencias: Los problemas de generación de imágenes sintéticas

Seminario del Dpt. de Matemática Aplicada,

Zaragoza, 22-II-1994.

Simulación

Curso sobre Tratamiento Avanzado de la Información en la

Empresa.

Confederación de Empresarios de Zaragoza.

Zaragoza, 7-III-1994

Imágenes Sintéticas y Realidad Virtual

Bienal Arquitectura y Urbanismo, Jornada Técnica

Zaragoza, 11-III-1994

Los Gráficos, las Imágenes y el Computador.

Aplicaciones

Curso sobre Innovación y Nuevas Tecnologías: Claves para el

Desarrollo.

Colegio mayor La Salle, Zaragoza, 23-III-1994

Tecnología de la imagen por computador

Curso de Investigación Aplicada en Aragón. Confederación de Empresarios de Zaragoza.

Zaragoza, 25-XI-1994

Curso 1992-1993

Centro: C. P. S. I.

Titulación: Ingeniería Industrial

Cargo: Profesor Titular Universidad

Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos **Departamento:** Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignatura: Informática

Cursos Doctorado: Modelado geométrico de sólidos (2 créditos)

Fractales en cinematografía, geología y geofísica

(2 créditos)

Curso Doctorado: Paralelización y Vectorización de algoritmos del Algebra

Numérica

Univ. Gran Canaria, diciembre 1993 (2 créditos)

Postgrado: Informática:

Asignatura: Informática gráfica (2 créditos)

Curso ICE: Introducción a las técnicas de visualización de datos

volumétricos mediante computador. Aplicaciones al mundo de la medicina y veterinaria (1 crédito)

Curso CEIG'93: Visualización realista

Univ. Granada, Granada, junio 1993

Conferencias: El concepto de dimensión fractal.

XII Reunión Anual de la Agrupación Española de Bioingeniería. Jaca (Huesca) 12-13 abril 1993.

La recuperación de la Tipografía Ibarra

Jornadas Tipográficas. Zaragoza, 27-28 abril 1993.

Curso 1991-1992

Centro: C. P. S. I.

Titulación: Ingeniería Industrial

Cargo: Profesor Titular Universidad

Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos **Departamento:** Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignatura: Informática

Curso Doctorado: Técnicas de realismo gráfico basadas en el computador

(4 créditos)

Postgrado: Informática:

Asignatura: Informática gráfica (2 créditos)

Universidad de Zaragoza

Curso Verano: Sistemas de Calidad, Diseño y Fabricación Asistidos por

Computador

Técnicas de visualización realista

Univ. Vigo, 8-VI-1992

Conferencia: Realismo Gráfico por Ordenador.

Jornadas sobre necesidades formativas y perspectivas profesionales en el mundo de la Informática y del Diseño

İndustrial.

Univ. Jaume I, Castellón, 8-V-1992

54

Curso 1990-1991

Centro: C. P. S. I.

Titulación: Ingeniería Industrial

Cargo: Profesor Titular Universidad

Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos **Departamento:** Informática e Ingeniería de Sistemas

Asignatura: Informática

Curso Doctorado: Fundamentos algorítmicos y matemáticos del diseño

gráfico por ordenador

Postgrado: Informática:

Asignatura: Informática gráfica (20 horas)

Universidad de Zaragoza

Curso 1989-1990

Centro: E.T.S.I.I.Z.

Titulación: Ingeniería Industrial

Cargo: Profesor Titular Universidad

Área: Matemática Aplicada **Departamento:** Matemática Aplicada

Asignaturas: Ampliación de Matemáticas

Cálculo Numérico 4º Mecánicos

Cálculo Numérico 3º Eléctricos

Modelos Numéricos para sistemas fluidos y térmicos

(20 horas)

Postgrado: Informática:

Asignatura: Informática gráfica

Universidad de Zaragoza

Curso 1988-1989

Centro: E.T.S.I.I.Z.

Titulación: Ingeniería Industrial

Cargo: Profesor Titular Universidad

Área: Matemática Aplicada **Departamento:** Matemática Aplicada

Asignaturas: Ampliación de Matemáticas

Cálculo Numérico 4º Mecánicos

Cursos Doctorado: Fundamentos algorítmicos y matemáticos del diseño

gráfico por ordenador

Métodos variacionales en ecuaciones en derivadas

parciales

Seminario: "Pre y postprocesadores. Técnicas de representación

gráfica"

Estado del arte en el C.A.D. de Sistemas Mecánicos

Dpt. Ingeniería Mecánica, Univ. Zaragoza, 24-28 abril 1989

Postgrado: Informática:

Seminario: Algunos aspectos de la Informática gráfica

(10 horas)

Universidad de Zaragoza

Curso 1987-1988

Centro: E.T.S.I.I.Z.

Titulación: Ingeniería Industrial

Cargo: Profesor Titular Universidad

Área: Matemática Aplicada **Departamento:** Matemática Aplicada

Asignatura: Ampliación de Matemáticas

Cursos Doctorado: Fundamentos algorítmicos y matemáticos del diseño

gráfico por ordenador

Fundamentos matemáticos y técnicas de trabajo del

análisis espectral de sismogramas

La ecuación de ondas en medios elásticos

Seminario: Métodos numéricos con ordenadores vectoriales y en

paralelo (20 horas)

Informática general y aplicada

Curso de Salud Pública. Colegio Oficial de Ayudantes Técnicos

Sanitarios y Diplomados en Enfermería de Zaragoza. (40 horas)

Conferencias: Simulación del fenómeno de propagación de ondas en

medios elásticos.

Curso de Verano "Métodos y Técnicas de investigación de la

estructura de la Tierra a partir de los terremotos"

Teruel, 19-VII-1988

Introducción general al estudio de los métodos sísmicos

de prospección.

Curso de Verano "Métodos y Técnicas de investigación de la

estructura de la Tierra a partir de los terremotos"

Teruel, 20-VII-1988

Tecnologías Informáticas aplicadas a la Enseñanza

Jornadas sobre la Actualidad del Sistema Educativo Escuelas Salesianas, Zaragoza, 7-IX-1988

El CAD, CAM y CIM.

Jornadas sobre la Actualidad del Sistema Educativo

Escuelas Salesianas, Zaragoza, 8-IX-1988

Curso 1986-1987

Centro: E.T.S.I.I.Z.

Titulación: Ingeniería Industrial

Cargo: Profesor Titular Universidad

Área: Matemática Aplicada **Departamento:** Matemática Aplicada

Asignatura: Ampliación de Matemáticas

Curso Doctorado: Fundamentos algorítmicos y matemáticos del diseño

gráfico por ordenador

Conferencias: Los gráficos en la formación del Ingeniero.

Seminario sobre Técnicas para la Formación del Ingeniero. I,C.E. y Dpto. Cálculo Numérico e Informática de la E.T.S.I. Minas de la

Univ. Politécnica de Madrid. 21 al 22 de V-1987

La informática y el ordenador como herramientas

educativas.

Seminario sobre Técnicas para la Formación del Ingeniero. I,C.E. y Dpto. Cálculo Numérico e Informática de la E.T.S.I. Minas de la

Univ. Politécnica de Madrid. 21 al 22 de V-1987

La enseñanza superior y la Informática

III Jornadas Nacionales de Informática en la Enseñanza.

U.N.E.D. Barbastro (Huesca), 3-VII-1987

El modelado, la simulación y las posibilidades gráficas del ordenador en la ingeniería y en la Enseñanza. (Mesa redonda)

III Jornadas Nacionales de Informática en la Enseñanza.

U.N.E.D. Barbastro (Huesca), 3-VII-1987

Curso 1985-1986

Centro: E.T.S.I.I.Z.

Titulación: Ingeniería Industrial

Cargo: Profesor Colaborador de Universidad

Departamento: Matemáticas II

Asignatura: Ampliación de Matemáticas

Cursos Doctorado: Aplicaciones de las funciones spline a problemas de

ingeniería

Propagación de ondas sísmicas superficiales a través de

estructuras irregulares

Seminario: Diseño y Fabricación Asistido por Ordenador

Modelado Geométrico de Superficies E.T.S.I.I.Z., Universidad de Zaragoza, 19-VI-1986

Conferencias: La informática y el ordenador como herramientas

educativas.

Il Semana sobre Informática Aplicada a la Ingeniería y a la Enseñanza. I,C.E. y Dpto. Cálculo Numérico e Informática de la E.T.S.I. Minas de la Univ. Politécnica de Madrid. 9 al 13 de VI-

El modelado, la simulación y las posibilidades gráficas del ordenador en la ingeniería y en la Enseñanza.

Il Semana sobre Informática Aplicada a la Ingeniería y a la Enseñanza. I,C.E. y Dpto. Cálculo Numérico e Informática de la E.T.S.I. Minas de la Univ. Politécnica de Madrid. 9 al 13 de VI-1986

Aplicaciones Gráficas.

Il Curso Internacional de formación en informática para profesores Centro Regional para la Enseñanza de la Informática (Área Lengua Española), Murcia, 16-VII-1986

Simulación.

Il Curso Internacional de formación en informática para profesores Centro Regional para la Enseñanza de la Informática (Área Lengua Española), Murcia, 17-VII-1986

Curso 1984-1985

Centro: E.T.S.I.I.Z.

Titulación: Ingeniería Industrial

Cargo: Profesor Colaborador de Universidad

Departamento: Matemáticas II

Asignatura: Ampliación de Matemáticas

Cursos Doctorado: El método de los elementos finitos. Fundamentos

Simulación numérica en física e ingeniería mediante el

método de los elementos finitos

Seminarios: Informática Educativa

Organizado por el Dpto. Matemáticas II, E.T.S.I.I.Z. e I.C.E. de la

Universidad de Zaragoza.

Dirigido a Profesores del Centro de Enseñanzas Integradas de

Zaragoza (B.U.P. y F.P.).

Profesor colaborador (8 de 30 horas)

Simulación en Física y Química

Organizado por el Dpto. Matemáticas II, E.T.S.I.I.Z. e I.C.E. de la

Universidad de Zaragoza.

Dirigido a Profesores de E.G.B., B.U.P., F.P. y EE. UU.

Profesor colaborador (8 de 20 horas)

Conferencias: Posibilidades gráficas del ordenador en las actividades

cientifico-técnicas y educativas.

Centro de Enseñanzas Integradas de Zaragoza, 16-XI-1984

Aplicaciones gráficas del ordenador en la industria.

Colegio mayor Pedro Cerbuna, Univ. Zaragoza, 17-I-1985

Sísmica de refracción.

Facultad de Geológicas, Univ. Zaragoza, 18-I-1985

Técnicas informáticas para el diseño de unidades

didácticas.

I Encuentro sobre la Informática y sus Aplicaciones Didácticas.

I.C.E. Univ. Zaragoza. 7 al 8 de junio de 1985

Diseño de Aplicaciones Informático Educativas.

Il Jornadas Nacionales de Informática en la Enseñanza

U.N.E.D. Barbastro (Huesca), julio de 1985

E.A.O. del tratamiento automático de la información

contenida en señales eléctricas. El robot.

Il Jornadas Nacionales de Informática en la Enseñanza

U.N.E.D. Barbastro (Huesca), julio de 1985

Curso 1983-1984

Centro: E.T.S.I.I.Z.

Titulación: Ingeniería Industrial

Cargo: Profesor Colaborador de Universidad

Departamento: Matemáticas II

Asignatura: Ampliación de Matemáticas

Seminarios: Cálculo Numérico (E.T.S.I.I.Z.)

Tratamiento de la Información mediante ordenador.

Ciudad Sanitaria Miguel Servet (INSALUD) Zaragoza Curso para la formación de los M.I.R. (40 horas)

Diseño de Software Educativo

Organizado por el Dpto. Matemáticas II, E.T.S.I.I.Z. e I.C.E. de la

Universidad de Zaragoza.

Dirigido a Profesores de E.G.B., B.U.P., F.P. y EE. UU.

Profesor colaborador (8 de 30 horas)

Conferencias: La Informática en la Enseñanza.

I Semana sobre "Informática en la Ingeniería y en la Enseñanza" Escuela Técnica Superior de Ingenieros de Minas

Univ. Politécnica de Madrid, Madrid, 27-X-1983

La Informática y sus aplicaciones.

Instituto Nacional de Bachillerato de Cariñena Cariñena. 14-I-1984

Estructura interna de un microordenador.

Fundación Barrie de la Maza. Proyecto Telegal Santiago de Compostela, 13-IV-1984

Diseño de aplicaciones informático-educativas.

I Jornadas Nacionales sobre Informática en la Enseñanza UNED Barbastro y Univ. Zaragoza, 13-VII-1984

Diseño de programas de Enseñanza Asistida por Ordenador.

III Cursos de Verano, Univ. País Vasco

Diseño de Aplicaciones Informático-Educativas

San Sebastián, 4-IX-1984

Curso 1982-1983 (1/2)

Centro: E.T.S.I.I.Z.

Titulación: Ingeniería Industrial

Cargo: Profesor Colaborador de Universidad

Departamento: Matemáticas II

Asignatura: Ampliación de Matemáticas

Curso Doctorado: Métodos Numéricos en Mecánica de Fluidos

Seminarios: Cálculo Numérico, (E.T.S.I.I.Z.)

Lenguaje Assembly, Programas de utilidad y arquitectura

del sistema CBM-3032, (E.T.S.I.I.Z.) (30 horas)

Técnicas de diseño gráfico con ordenador, (E.T.S.I.I.Z.)

(20 horas)

Métodos y técnicas matemáticas para el tratamiento de

medidas físicas.

Ciudad Sanitaria Miguel Servet (INSALUD) Zaragoza Curso para la formación de los M.I.R. (40 horas)

Introducción al método de los elementos finitos.

Walthon Weir Pacific S. A., Zaragoza

Profesor colaborador (10 de 40 horas)

Iniciación a la Informática

Dirigido a Profesores de E.G.B., B.U.P., F.P. y EE. UU.

Profesor colaborador (10 de 22 horas)

Utilidades del Ordenador para Enseñanza y Gestión en

Centros Docentes.

Organizado por el Dpto. Matemáticas II, E.T.S.I.I.Z. y Fundación

Empresa-Universidad de Zaragoza.

Dirigido a Directivos de Centros Docentes

Profesor colaborador (4 de 16 horas)

Conferencias: Posibilidades del diseño gráfico con ordenador.

Colegio mayor Pedro Cerbuna, Univ. Zaragoza, 17-XII-1982

Posibilidades gráficas del ordenador y sus periféricos.

I Congreso de Tecnología Educativa, Sección Científica de Tecnología Educativa de la Sociedad Española de Pedagogía,

Madrid, 7 al 9 de abril de 1983.

Curso 1982-1983 (2/2)

Conferencias:

Diseño, realización y evaluación de Unidades Didácticas Asisitidas por Ordenador.

I Congreso de Tecnología Educativa, Sección Científica de Tecnología Educativa de la Sociedad Española de Pedagogía, Madrid, 7 al 9 de abril de 1983.

Enseñanza del concepto de superficie y volumen asistida por ordenador.

III Jornadas sobre Aprendizaje y Enseñanza de las Matemáticas, I.C.E. Universidad de Zaragoza, Zaragoza, 10 al 12 de marzo de 1983.

Curso 1981-1982

Centro: E.T.S.I.I.Z.

Titulación: Ingeniería Industrial

Cargo: Profesor Colaborador de Universidad

Departamento: Matemáticas II

Asignatura: Ampliación de Matemáticas

Seminarios: Cálculo Numérico, (E.T.S.I.I.Z.)

Programación Estructurada en FORTRAN y BASIC

(E.T.S.I.I.Z.) (40 y 30 horas)

Aplicación del método de los elementos finitos

Fundación Empresa Universidad de Zaragoza

Profesor colaborador (10 de 40 horas)

Aplicaciones de la Informática a la Enseñanza.

Dirigido a Profesores de E.G.B., B.U.P. y C.O.U.

Profesor colaborador (5 de 20 horas)

Tecnología de la Educación con Ordenador.

Impartido en la Escuela de Profesorado de E.G.B., Universidad de

Zaragoza.

Profesor colaborador (10 de 20 horas)

Conferencia: Medios audiovisuales e informáticos en el proceso

educativo.

I.C.E. Universidad de Zaragoza, 12-III-1982

Curso 1980-1981

Centro: E.T.S.I.I.Z.

Titulación: Ingeniería Industrial

Cargo: Profesor Colaborador de Universidad

Departamento: Matemáticas II

Asignaturas: Ampliación de Matemáticas

Laboratorio de Cálculo Numérico

Seminarios (E.T.S.I.I.Z.**):** Conceptos Generales de Informática (20 horas)

Programación Estructurada con el lenguaje FORTRAN

(40 horas)

Programación Estructurada con el lenguaje BASIC

(30 horas)