

CAPÍTULOS DE LIBROS NACIONALES

Agentes_Artificiales

Actas de Congresos

- P14** *Integración de una plataforma de experimentación de interfaces tangibles y multimodales con humanos virtuales.*
G. Frías, F. J. Cruz, J. Marco, F. J. Serón, P. M. Latorre
Libro: *XI Congreso Internacional de Interacción Persona-Ordenador (CEDI 2010)*, 2010.
ISBN: 978-84-92812-52-3
https://aipo.es/files/actas/actas_interaccion2010_vol_1.pdf
- P13** *TANGIBLE: Una plataforma de laboratorio para el ensayo de interfaces tangibles y multimodales.*
G. Frías, J. Marco, F. J. Serón, P. M. Latorre
Libro: *X Congreso Internacional de Interacción Persona-Ordenador*, 2009.
ISBN: 13:978-84-692-5005-1
Editores: Mari-Carmen Marcos, Raquel Navarro Prieto, César Albero Collazos y Fáber D. Giraldo
<https://aipo.es/congresos/interaccion/interacci%C3%B3n-2009>
https://aipo.es/files/actas/visualizacion_e_interfaces_avanzadas.pdf
- P12** *Maxine's architecture: Managing virtual environments.*
S. Baldassarri, F. Serón, E. Cerezo
Referencia: *II Jornadas de Realidad Virtual y Entornos Virtuales (JOREVIR'2008)*, pp. 108-119, 2008.
ISBN: 978-84-691-4028-4
Editores: A. Reyes Lecuona
- P11** *An open source engine for embodied animated agents.*
S. Baldassarri, E. Cerezo, F. Serón.
Referencia: *Congreso Español de Informática Gráfica (CEDI 2007)*, pp. 91-100, 2007.
ISBN: 978-84-9732-595-0
Editores: E. Cerezo, F. Feito
<https://www.semanticscholar.org/paper/An-open-source-engine-for-embodied-animated-agents-Baldassarri-Cerezo/45c3332d398302548ea0ace5bbfc657974830689>
- P10** *Integración de un agente virtual 3D en un entorno de inteligencia ambiental.*
G. Montoso, M. García-Herranz, P. A. Haya, X. Alamán, D. Brande, S. Baldassarri, E. Cerezo, F. Serón.
Referencia: *Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental (UCAmI 2007)*, pp. 135-142, 2007.
ISBN: 978-84-9732-605-6
Editores: J. Bravo, X. Alamán
CEDI 2007
https://mamilab.eu/rushmore_event/2nd-international-conference-on-ubiquitous-computing-ambient-intelligence-ucami-2007/

CAPÍTULOS DE LIBROS NACIONALES

Agentes_Artificiales

- P09** *Agentes virtuales 3D para el control de entornos inteligentes domésticos.*
E. Cerezo, S. Baldassarri, E. Cuartero, F. Serón, G. Montoso, P. A. Haya, X. Alamán.
Referencia: *Congreso Internacional Interacción Persona-Ordenador (CEDI 2007)*, pp. 363-372, **2007**.
ISBN: 978-84-9732-596-7
Editores: J. A. Macías, A. Granollers, P. Latorre
<https://www.semanticscholar.org/paper/Agentes-virtuales-3D-para-el-control-de-entornos-Bagdassari-Baldassarri/c36e08ba0bf5fb282612f39a03ef31602765a02c>
- P08** *Revisión y evaluación de modelos para el desarrollo formalizado de interfaces de usuario en entornos multidisciplinares.*
A. Muñoz, P. Latorre, D. Gutiérrez, F. Serón
Referencia: *VII Congreso Internacional de Interacción Persona Ordenador, (INTERACCIÓN 2006), Diseño de la Interacción Persona Ordenador. Tendencias y Desafíos*, pp. 373-381, **2006**.
I.S.B.N.: 84-690-1613-X
Editores: M. A. Redondo, C. Bravo, M. Ortega
<https://aipo.es/node/2>
- P07** *El proyecto INEVAI 3D: Agentes Autónomos 3D, Escenarios virtuales e Interfaces Inteligentes para aplicaciones de Domótica.*
F. J. Perales, X. Varona, M. Miro, G. Fiol, P. Fuster, E. Cerezo, S. Baldassarri, V. Remiro, F. Serón, A. Pina, I. Azkue
Referencia: *I Simposio sobre Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental*, pp. 479-886, **2005**.
CEDI 2005
I.S.B.N.: 84-9732-442-0
Editores: Thomson Editores Spain
<http://datos.bne.es/edicion/Mimo0002101897.html>
http://cedi2005.ugr.es/2005/programa_s14_UCAmI.shtml
- P06** *Modelado Cognitivo y Ambientes inteligentes.*
F. J. Serón, D. Gutiérrez
Referencia: *Congreso de Aplicaciones en Realidad Virtual, CARVI 2004*.
Editores: European Virtual Engineering, EUVE
<https://aunamendi.eusko-ikaskuntza.eus/eu/euve-european-virtual-engineering/ar-153692/>

CAPÍTULOS DE LIBROS NACIONALES

Agentes_Artificiales

- P05** *Sistema automatizado de obtención de sincronización labial en español para personajes virtuales.*
V. Remiro, D. Gutiérrez, F. J. Serón.
Referencia: *Congreso Español de Informática Gráfica CEIG'03*. pp. 357-360, **2003**.
Tipo: Short paper
I.S.B.N.: 84-9749-072-X
Editores: R. Quirós, J. Regincós, L. Hernández
https://www.worldcat.org/title/ceig93-iii-congreso-espanol-de-informatica-grafica-actas-del-congreso-granada-2-3-4-junio-1993/oclc/933914892&referer=brief_results
- P04** *KUKASIM: simulación de ecosistemas y producción semi-automática de animaciones por computadora.*
F. J. Serón, A. Pina
Referencia: *IX Conferencia de la Asociación Española para la Inteligencia Artificial*, pp. 417-426, **2001**.
I.S.B.N.: 84-932297-0-9, D.L.: AS/1631-2001
Editores: CAEPIA-TTIA.
<http://www.aepia.org/aepia/index.php/caepia>
- P03** *Creando Vida Artificial. Aplicación para el control de Actores Sintéticos.*
A. Pina, F. J. Serón
Referencia: *VIII Conferencia de la Asociación Española para la Inteligencia Artificial*. pp. 1-8, **1999**.
I.S.B.N.: 931170-0-5
Editores: A. García, R. Rizo, S. Moral, F. Toledo
<http://www.aepia.org/aepia/index.php/caepia>
- P02** *Integración de agentes inteligentes para modelado de comportamiento en animaciones y simulación por computador.*
A. Pina, F. J. Serón.
Referencia: *XI Congreso Internacional de Ingeniería Gráfica*. pp. 598-608, fichero, 210, **1999**.
I.S.B.N.: 84-699-0473-6, D.L.: NA-1096-1999
Editores: Asociación de Expresión Gráfica en la Ingeniería.
http://ingegraf.es/?page_id=11
- P01** *Modelado de actores autónomos y escenarios virtuales. CASIOPEA.*
A. Pina, F. J. Serón.
Referencia: *Congreso Español de Informática Gráfica CEIG '98*. pp. 7-20, **1998**.
I.S.B.N.: 84-8408-017-X
Editores: xxx