

Introducción a la Ingeniería Inversa: aplicaciones e investigación

Ricardo J. Rodríguez

©All wrongs reserved

rjrodriguez@unizar.es

tw: @RicardoJRdez – <http://www.ricardojrodriguez.es>



Universidad de Zaragoza
Zaragoza, Spain

17 de Diciembre, 2012

Diseño de Aplicaciones Seguras - Curso 2012/2013
Máster Universitario en Ingeniería de Sistemas e Informática

- 1 Introducción a la Ingeniería Inversa
 - Qué es la Ingeniería Inversa
 - Motivación
 - Aproximaciones a la Ingeniería Inversa
- 2 Conocimientos previos
 - Ensamblador
 - Sistema Operativo
 - Manejo de debuggers
- 3 Herramientas útiles
- 4 Técnicas de análisis
 - Código muerto
 - Código 'vivo'
- 5 Técnicas de *reversing*
 - CD Check
 - *Patching* y *loaders*
 - *Time-trials* y Registro de Windows
 - Captura del *serial* y *Keygenning*
 - Archivos de licencia
 - Desempacado (*unpacking*)
- 6 Algunos métodos *antireversing*
- 7 Una aplicación práctica: análisis *malware*
 - ¿Qué es un *malware*?
 - Algunos números y estadísticas
 - Laboratorio de análisis
 - Fases del análisis
 - Demostración
- 8 Conclusiones
- 9 Investigación en Ingeniería Inversa
 - Algunas pinceladas. . .
 - DBI reversing
 - Demo de DBI reversing



Introducción a la Ingeniería Inversa (I)

Ingeniería inversa (*reverse engineering*)

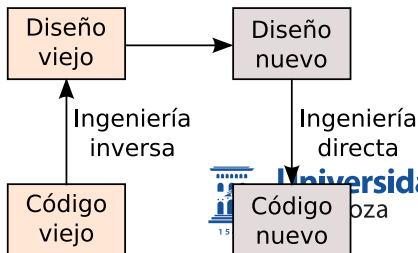
- **Descubrir cómo funciona** (algo) a partir de un análisis exhaustivo
- **Mejora de productos/sistemas viejos**
- **Diferentes dominios** de aplicación
 - *Hardware (legacy hardware)*
 - *Software (e.g. Samba)*



Introducción a la Ingeniería Inversa (I)

Ingeniería inversa (*reverse engineering*)

- Descubrir cómo funciona (algo) a partir de un análisis exhaustivo
- Mejora de productos/sistemas viejos
- Diferentes dominios de aplicación
 - Hardware (*legacy hardware*)
 - Software (e.g. Samba)
- Ir hacia atrás en el ciclo de desarrollo



Introducción a la Ingeniería Inversa (II)

Motivación

- Interoperabilidad
- Documentación inexistente
- Análisis de productos finales
- Auditoría de seguridad
- Espionaje industrial o militar (e.g. Segunda GM)
- Eliminación de anticopias o limitaciones de uso
- Creación de duplicados sin licencia
- Académicos
- Curiosidad innata
- Para aprender de los errores de otros

Introducción a la Ingeniería Inversa (II): Motivación (2)

Seguridad Informática

Encontrar vulnerabilidades en el software

- Chequeo de cotas de manera incorrecta (*buffer overflow*)
- Uso de entradas sin validación
- Rutinas cíclicas para entrada de datos
- Operaciones de copia a nivel de byte
- Aritmética de punteros basada en entradas dadas del usuario
- “Confianza” en sistemas seguros con entradas dinámicas



Introducción a la Ingeniería Inversa (III)

Aproximaciones

- **Caja blanca**
 - Analizar y entender el código fuente (o binario desensamblado)
 - Encontrar errores de programación y/o implementación
 - Analizador estático: búsqueda de patrones (¿falso positivo?)
 - Ejemplos: *WhiteBox SecureAssistant*, *IDAPro*, *SourceScope*...
- **Caja negra**
 - Analizar programa según diferentes entradas → software en ejecución
 - No es tan efectivo, pero requiere menos experiencia
 - Método habitual para detectar exploits
- **Caja gris**
 - Combinación de las dos anteriores
 - Ejecución de programa mediante debug...
 - ...alimentándolo con diferentes entradas
 - Ejemplos: Rational's Purify (análisis uso/consumo memoria), Valgrind

Introducción a la Ingeniería Inversa (III)

Reverse engineering code

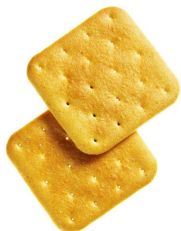
- También conocida como *cracking*
- **Eliminar protecciones de código** (*copyrights*)
- NO siempre es malo: detección de *bugs*, potenciales *exploits*, ...
- Lucha **contra el malware**



Introducción a la Ingeniería Inversa (III)

Reverse engineering code

- También conocida como *cracking*
- Eliminar protecciones de código (*copyrights*)
- NO siempre es malo: detección de *bugs*, potenciales *exploits*, ...
- Lucha **contra el malware**
- **Crackers**: algo más que unas galletas...
 - **NO CONFUNDIR** con los *criminal hackers*



- 1 Introducción a la Ingeniería Inversa
 - Qué es la Ingeniería Inversa
 - Motivación
 - Aproximaciones a la Ingeniería Inversa
- 2 **Conocimientos previos**
 - Ensamblador
 - Sistema Operativo
 - Manejo de debuggers
- 3 Herramientas útiles
- 4 Técnicas de análisis
 - Código muerto
 - Código 'vivo'
- 5 Técnicas de *reversing*
 - CD Check
 - *Patching* y *loaders*
 - *Time-trials* y Registro de Windows
 - Captura del *serial* y *Keygenning*
 - Archivos de licencia
 - Desempacado (*unpacking*)
- 6 Algunos métodos *antireversing*
- 7 Una aplicación práctica: análisis *malware*
 - ¿Qué es un *malware*?
 - Algunos números y estadísticas
 - Laboratorio de análisis
 - Fases del análisis
 - Demostración
- 8 Conclusiones
- 9 Investigación en Ingeniería Inversa
 - Algunas pinceladas. . .
 - DBI reversing
 - Demo de DBI reversing



Conocimientos previos (I)

Ensamblador

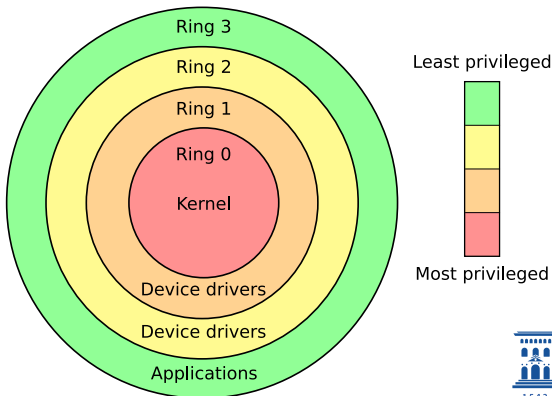
- <http://www.intel.com/products/processor/manuals/>
- Diferentes **tipos de registros, según uso**:
 - Propósito general (eax, ebx, ecx, edx)
 - Segmento (cs, ds, es, fs)
 - Apuntador de instrucciones (eip)
 - Índice (esi, edi)
 - Bandera (*flags*, CF, OF...)
- **Flujo del programa** jmp, call
- La **pila**: LIFO (*Last In First Out*)
 - Paso de parámetros a procedimientos
 - push / pop; call / ret



Conocimientos previos (II)

Sistema Operativo (1)

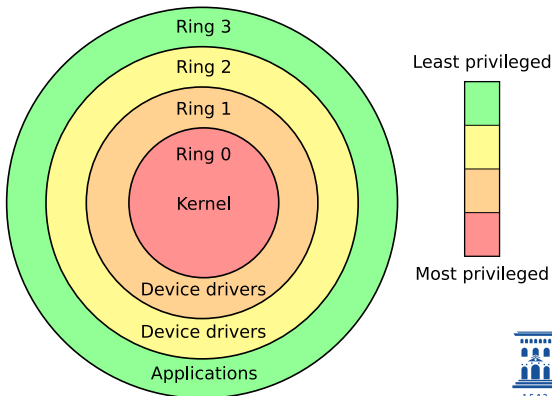
- Anillos de privilegio $R0 \dots R3$
- Más privilegios (*kernel*) a menos privilegios (aplicaciones)



Conocimientos previos (II)

Sistema Operativo (1)

- Anillos de privilegio $R0 \dots R3$
- Más privilegios (*kernel*) a menos privilegios (aplicaciones)



Conocimientos previos (III)

Sistema Operativo (2)

- **Funcionamiento interno SS.OO.**
 - ¿Qué ocurre al pulsar un botón?
 - ¿Y al aceptar un checkbox?
 - La biblia de APIs (*Application Programming Interface*) de Windows: WinXXAPI (32 ó 64 bits, <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/Aa383723>)
- **Estructura interna de un PE (*Portable Executable*)**
 - Peering Inside the PE: A Tour of the Win32 Portable Executable File Format (<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms809762.aspx>)
 - Microsoft PE and COFF Specification (<http://msdn.microsoft.com/en-us/windows/hardware/gg463119.aspx>)
 - The .NET File Format (<http://ntcore.com/files/dotnetformat.htm>)

Conocimientos previos (IV)

Sistema Operativo (3): Estructura PE

PE¹⁰¹ un recorrido por los ejecutables de windows

Ange Albertini
corkami.com

Diseción del PE

Volcado Hexadecimal	Volcado ASCII	Campos	Valores	Explicación
		e_magic: 'MZ'	4D 5A	Final intarmino posición de la cabecera PE
		Signature: 9E, 0, 6	4C 5A	Final (anterior) procesador ARM/Alpha/Intel...
		Magic: 0x101 (1234)	4D 5A	32 bitáe de inicio...
		Architecture: 0x101 (1234)	4D 5A	dirección de memoria donde debe de ser repetido el ancho...
		Imports: 0x101 (1234)	4D 5A	Mapa de la importación...

cabecera de DOS	cabecera PE	cabecera opcional	directorios de datos	tabla de secciones	código	imports	datos

Tienda de secciones	Embarbador del sección	Estructuras imports	Consecuencias

traducido por Gorka Ramirez

Este documento es un trabajo de investigación, por lo tanto, no se garantiza su exactitud. Si detectas algún error, por favor, contacta con el autor.



Conocimientos previos (V)

Manejo de Debuggers

- Código ensamblador
- Ejecución paso a paso
- Útil para detectar fallos en programas
- Comandos típicos:
 - *Breakpoint*: punto de ruptura
 - *Step into* / *Step over*
 - *Animate into* / *Animate over*
 - Ejecución hasta RET



- 1 Introducción a la Ingeniería Inversa
 - Qué es la Ingeniería Inversa
 - Motivación
 - Aproximaciones a la Ingeniería Inversa
- 2 Conocimientos previos
 - Ensamblador
 - Sistema Operativo
 - Manejo de debuggers
- 3 **Herramientas útiles**
- 4 Técnicas de análisis
 - Código muerto
 - Código 'vivo'
- 5 Técnicas de *reversing*
 - CD Check
 - *Patching* y *loaders*
 - *Time-trials* y Registro de Windows
 - Captura del *serial* y *Keygenning*
 - Archivos de licencia
 - Desempacado (*unpacking*)
- 6 Algunos métodos *antireversing*
- 7 Una aplicación práctica: análisis *malware*
 - ¿Qué es un *malware*?
 - Algunos números y estadísticas
 - Laboratorio de análisis
 - Fases del análisis
 - Demostración
- 8 Conclusiones
- 9 Investigación en Ingeniería Inversa
 - Algunas pinceladas. . .
 - DBI reversing
 - Demo de DBI reversing



Herramientas útiles (I)

Básicas

- **Desensambladores**
 - General: W32Dasm, IDA Pro
 - Específico: p32Dasm (VBasic), Reflector (.NET)
- **Editor hexadecimal** (e.g., HexWorkshop)
- **Debuggers**
 - Soft ICE
 - OllyDBG
 - IDA Pro



Herramientas útiles (II)

Otras...

- **Identificadores y editores PE** (PEiD, PEEditor)
- **Visores/editores de recursos** (XNResource Editor, Resource Hacker)
- **Volcadores de memoria** (LordPE Deluxe, ProcDump, SirPE)



Herramientas útiles (II)

Otras...

- **Identificadores y editores PE** (PEiD, PEEditor)
- **Visores/editores de recursos** (XNResource Editor, Resource Hacker)
- **Volcadores de memoria** (LordPE Deluxe, ProcDump, SirPE)
- **Emuladores** (HASP, Sentinel)
- **Monitores de API** (KaKeeware Application Monitor, Event2Address)
- **Reparadores de IAT** (ImportREC, ReVirgin)



Herramientas útiles (III)

Documentación: manuales y tutoriales

- Hay que leer para aprender
- Internet, una herramienta útil y al alcance de cualquiera
 - Grupos de cracking
 - Hispano-hablantes (WkT, CLS, eCh)
 - Extranjeros (RZR, TNT!, ARTeam, RE)
 - Foros
 - elHacker (sección 'Programación→Ingeniería Inversa')
 - ExeTools
 - WoodMan
 - Páginas personales (Karpoff, Shoulck, Saccopharynx, +NCR, AbsSha)
 - Tuts4You (<http://www.tuts4you.com/>)

Herramientas útiles (III)

Documentación: manuales y tutoriales

- Hay que leer para aprender
- Internet, una herramienta útil y al alcance de cualquiera
 - Grupos de cracking
 - Hispano-hablantes (WkT, CLS, eCh)
 - Extranjeros (RZR, TNT!, ARTeam, RE)
 - Foros
 - elHacker (sección 'Programación→Ingeniería Inversa')
 - ExeTools
 - WoodMan
 - Páginas personales (Karpoff, Shoulck, Saccopharynx, +NCR, AbsSha)
 - Tuts4You (<http://www.tuts4you.com/>)
- Práctica, práctica y (un poco más de) práctica
 - Cualquier (pobre) programa que caiga en nuestras manos
 - Crackmes (<http://www.crackmes.us/>)

- 1 Introducción a la Ingeniería Inversa
 - Qué es la Ingeniería Inversa
 - Motivación
 - Aproximaciones a la Ingeniería Inversa
- 2 Conocimientos previos
 - Ensamblador
 - Sistema Operativo
 - Manejo de debuggers
- 3 Herramientas útiles
- 4 **Técnicas de análisis**
 - **Código muerto**
 - **Código 'vivo'**
- 5 Técnicas de *reversing*
 - CD Check
 - *Patching* y *loaders*
 - *Time-trials* y Registro de Windows
 - Captura del *serial* y *Keygenning*
 - Archivos de licencia
 - Desempacado (*unpacking*)
- 6 Algunos métodos *antireversing*
- 7 Una aplicación práctica: análisis *malware*
 - ¿Qué es un *malware*?
 - Algunos números y estadísticas
 - Laboratorio de análisis
 - Fases del análisis
 - Demostración
- 8 Conclusiones
- 9 Investigación en Ingeniería Inversa
 - Algunas pinceladas. . .
 - DBI reversing
 - Demo de DBI reversing



Análisis de código muerto: descripción

- Programas **sin protección (o protección mínima)**
- Es **raro** que funcione
- Herramientas necesarias
 - Identificador PE
 - Desensamblador
 - Editor Hexadecimal
- Casos típicos
 - Salto JE/JNE (JZ/JNZ) para registro correcto
 - Número de registro embebido en la aplicación



Análisis de código muerto: ejemplos (I)

NOPeo de salto de comprobación

- Una o varias rutinas de comprobación de *serial*
- NOPeo: sustituir código máquina por NOP (No OPeration)
 - JE/JNE (74/75) → NOP (90)
 - JE/JNE (74/75) → JMP (EB)^a
 - Variantes: JX/JNX (cualquiera) → NOP (90) ó JMP (EB)

^aSi el salto es largo (destino a más de 32 bits desde el lugar de origen), varía...

```

:004984AF 68488A5300      push 00538A48
:004984B4 E8CCFBFFFF      call 00498085
:004984E9 85C0            test eax, eax
:004984EB 0F8499000000    js 0049855A
:004984C1 BE887C5200      mov esi, 00527C88
:004984C6 BF488A5300      mov edi, 00538A48
:004984C8 33C0            xor eax, eax
:004984CD 83C9FF          or ecx, 0FFFFFFF
:004984D0 F2              repnz
  
```

Pasos

- 1 Identificar PE y desensamblar
- 2 Buscar mensajes de chico malo
- 3 Analizar camino hasta el mensaje
- 4 NOPear salto/desviar camino

Análisis de código muerto: ejemplos (II)

A la caza del *serial*

- Una o varias rutinas de comprobación de serial
- El **código de registro** (*serial*) es **único** y...
- ...está **embebido** en la aplicación ¡!

```

0042041b: PUSH registro.00422796             UNINJUB "english.dll"
0042041d: MOV DWORD PTR S:[EEP-00].registro.0042 UNINJUB "trial version expired"
0042041f: MOV DWORD PTR S:[EEP-00].registro.0042 UNINJUB "This trial version has exp
00420421: MOV DWORD PTR S:[EEP-00].registro.0042 UNINJUB "Este producto ha caducado"
00420423: MOV DWORD PTR S:[EEP-00].registro.0042 UNINJUB "Este producto ha caducado.
00420425: PUSH registro.00422794             UNINJUB "alt"
00420427: MOV DWORD PTR S:[EEP-00].registro.0042 UNINJUB "error!"
00420429: PUSH registro.00422E48             UNINJUB "utilities 77 backdoor"
0042042b: PUSH registro.00422E14             UNINJUB "FILE=FILE=FILE=9999"
0042042d: MOV DWORD PTR S:[EEP-00].registro.0042 UNINJUB "english.dll"
0042042f: MOV DWORD PTR S:[EEP-00].registro.0042 UNINJUB "Registration"
00420431: PUSH registro.00422E79             UNINJUB "there is a problem when tr
00420433: MOV DWORD PTR S:[EEP-00].registro.0042 UNINJUB "ab"

```

Pasos

- 1 Identificar PE (¿está protegido?)
- 2 Desensamblar
- 3 Buscar mensajes de chico malo
- 4 Husmear la zona
- 5 Comprobar cadenas sospechosas }:)



Análisis de código 'vivo': descripción

- Programas **con (o sin) protección**
- Herramientas necesarias
 - Identificador PE
 - Desensamblador
 - Debugger
 - (otras?)
- **Más complicados** (i.e., divertido)
- Cada aplicación es un **reto nuevo y diferente**
- Casos típicos
 - Mmm... ¿cualquiera?

(luego veremos un ejemplo...)



Universidad
Zaragoza

- 1 Introducción a la Ingeniería Inversa
 - Qué es la Ingeniería Inversa
 - Motivación
 - Aproximaciones a la Ingeniería Inversa
- 2 Conocimientos previos
 - Ensamblador
 - Sistema Operativo
 - Manejo de debuggers
- 3 Herramientas útiles
- 4 Técnicas de análisis
 - Código muerto
 - Código 'vivo'
- 5 Técnicas de *reversing*
 - CD Check
 - *Patching* y *loaders*
 - *Time-trials* y Registro de Windows
 - Captura del *serial* y *Keygenning*
 - Archivos de licencia
 - Desempacado (*unpacking*)
- 6 Algunos métodos *antireversing*
- 7 Una aplicación práctica: análisis *malware*
 - ¿Qué es un *malware*?
 - Algunos números y estadísticas
 - Laboratorio de análisis
 - Fases del análisis
 - Demostración
- 8 Conclusiones
- 9 Investigación en Ingeniería Inversa
 - Algunas pinceladas. . .
 - DBI reversing
 - Demo de DBI reversing



Técnicas de *cracking* (I): CD Check

- Verificación del CD presente en la unidad
- Fichero concreto en el CD de la unidad (algunas veces)
- Protecciones más avanzadas: SafeDisc, StarForce
- Uso de unidades virtuales: DaemonTools

```

0041F160 8B98 06  JNB EB98
0041F160 > 74 00  JZ 0041F162
0041F160 5E      POP ESI
0041F160 5C80  XOR ESI, ESI
0041F160 5B      POP EBX
0041F160 8D 04  ADD ESP, 20C
0041F160 C2 0400  RETN
0041F160 > 804424 148100  LER EAX, DMORD PTR SS:[ESP+114]
0041F160 58      PUSH EBX
0041F160 804C24 10  LER ECX, DMORD PTR SS:[ESP+10]
0041F160 50      PUSH EAX
0041F160 804424 18  LER EDI, DMORD PTR SS:[ESP+18]
0041F160 51      PUSH ECX
0041F160 804424 14  LER EDI, DMORD PTR SS:[ESP+14]
0041F160 52      PUSH EDI
0041F160 50      PUSH EAX
0041F160 804C24 20  LER ECX, DMORD PTR SS:[ESP+20]
0041F160 51      PUSH EBX
0041F160 68 00010000  PUSH ESI
0041F160 5A      PUSH ESP
0041F160 FF15 94C16100  CALL CD_CHECK_DRIVE_CD_PRESENTATION
0041F160 59      POP EAX
0041F160 > 75 00  JNZ 0041F162
0041F160 5E      POP ESI
0041F160 5B      POP EBX
0041F160 8D 04  ADD ESP, 20C
0041F160 C2 0400  RETN
0041F160 > 8B53 24  MOV EDI, DMORD PTR DS:[EBX+24]
0041F160 804424 14  LER ECX, DMORD PTR SS:[ESP+14]
0041F160 51C2 F0320000  ADD ESI, ESI
0041F160 52      PUSH EDI
0041F160 58      PUSH EBX
0041F160 59      PUSH EAX
0041F160 E9 74021E00  JMP 0041F16A
0041F160 8D04 00  ADD ESP, 8
0041F160 F700  MOV EDI, EDI
0041F160 5B80  SBB EBX, EBX
0041F160 5E      POP ESI
0041F160 40      INC EAX
0041F160 5B      POP EBX
0041F160 8D 04  ADD ESP, 20C
0041F160 C2 0400  RETN
0041F160 5E      POP ESI
  
```

APIs típicas

- GetDriveTypeA
 - EAX = 5 si hay CD
- GetVolumeInformationA



Técnicas de *cracking* (II): *Patching* y loaders

Patching

- Objetivo: **cambiar flujo natural de ejecución del programa**
 - Cambio de instrucciones máquina
 - Modificando (tras un CMP o TEST) o insertando saltos
 - Sustituyendo por NOPs
- Métodos habituales: búsqueda de cadenas o chequeo de APIs
- **Cambios estáticos** (i.e., permanentes)

Loaders

- Como el *patching*, pero **“en caliente”** → **más elegante**
- Dos tipos (básicos)
 - Simples
 - *Debuggers* (más complejos): útil para programas empacados
- **Cambios dinámicos** (i.e., temporales)

Técnicas de *cracking* (III): *Time-trials* y Registro

Time-trials

- **Protección por tiempo** (uso limitado X días/minutos)
- APIs típicas de chequeo
 - GetLocalTime
 - GetFileTime
 - GetSystemTime

Registro de Windows

- Guardan **datos en el Registro de Windows**
- APIs típicas
 - RegCloseKey
 - RegCreateKeyEx
 - RegOpenKeyEx
 - RegSetValueEx
 - RegQueryValueEx

Técnicas de *cracking* (V): Captura del *serial* y *Keygenning*

Captura del *serial*

- Objetivo: conseguir número de registro del programa
- Idéntico para todos los usuarios
- Embebido en la aplicación
- Fácil: búsqueda de cadenas con patrones conocidos. . .

Keygenning

- Objetivo: encontrar algoritmo de generación de claves
- Complejidad del algoritmo variable
- Cada usuario tiene un número de registro diferente
- Ingeniería inversa pura y dura

Técnicas de *cracking* (VI): Archivos de licencia

- Se registran mediante **archivos de licencia**
- **Cheques rutinarios contra servidor** de la empresa (a veces)
- APIs típicas
 - Conexión: `connect`, `WSAConnect`
 - Recepción: `recv`, `recvfrom`, `WSARecv`, `WSARecvFrom`, `WSARecvMsg`
 - Envío: `send`, `sendto`, `WSASend`, `WSASendTo`, `WSASendMsg`
- **Algunos usan criptografía** (i.e., licencia codificada)
 - MUY complicados de conseguir licencia correcta
→ Dependerá del algoritmo criptográfico usado
- Solución: **intentar parchear**...



Técnicas de *cracking* (VII): Desempacado (*unpacking*)

- Programas **protegidos**
- Pueden ser muy complicados (*anti-dumps, scrambling, ...*)
- Pasos a realizar
 - ① **Hallar el OEP** (*Original Entry Point*)
 - *Stolen bytes*
 - Cambios en la cabecera PE
 - ② **Dumpear el proceso de memoria** (estará desempacado!)
 - Secciones virtuales
 - Ofuscación de código
 - ③ **Arreglar la IAT** (*Import Address Table*)
 - Emulación de APIs
 - Redireccionamiento de APIs
- Lista: http://en.wikipedia.org/wiki/Executable_compression
- Existen ***unpackers* automáticos**: *tools* propias o *scripts*

- 1 Introducción a la Ingeniería Inversa
 - Qué es la Ingeniería Inversa
 - Motivación
 - Aproximaciones a la Ingeniería Inversa
- 2 Conocimientos previos
 - Ensamblador
 - Sistema Operativo
 - Manejo de debuggers
- 3 Herramientas útiles
- 4 Técnicas de análisis
 - Código muerto
 - Código 'vivo'
- 5 Técnicas de *reversing*
 - CD Check
 - *Patching* y *loaders*
 - *Time-trials* y Registro de Windows
 - Captura del *serial* y *Keygenning*
 - Archivos de licencia
 - Desempacado (*unpacking*)
- 6 Algunos métodos *antireversing*
- 7 Una aplicación práctica: análisis *malware*
 - ¿Qué es un *malware*?
 - Algunos números y estadísticas
 - Laboratorio de análisis
 - Fases del análisis
 - Demostración
- 8 Conclusiones
- 9 Investigación en Ingeniería Inversa
 - Algunas pinceladas. . .
 - DBI reversing
 - Demo de DBI reversing



Algunos métodos *antireversing*

- Técnicas **anti-debugging**
 - APIs
 - Windows *internals tricks*
 - Detección de herramientas
 - Lectura recomendada: <http://pferrie.tripod.com/>
- Técnicas **anti-tracing**
- Técnicas **anti-dumping**
- Técnicas de **ocultación de OEP**
- Otras técnicas:
 - **Ofuscamiento de código** (código basura)
 - **Detección de modificaciones** (CRC, APIs)
 - **Criptografía**



- 1 Introducción a la Ingeniería Inversa
 - Qué es la Ingeniería Inversa
 - Motivación
 - Aproximaciones a la Ingeniería Inversa
- 2 Conocimientos previos
 - Ensamblador
 - Sistema Operativo
 - Manejo de debuggers
- 3 Herramientas útiles
- 4 Técnicas de análisis
 - Código muerto
 - Código 'vivo'
- 5 Técnicas de *reversing*
 - CD Check
 - *Patching* y *loaders*
 - *Time-trials* y Registro de Windows
 - Captura del *serial* y *Keygenning*
 - Archivos de licencia
 - Desempacado (*unpacking*)
- 6 Algunos métodos *antireversing*
- 7 Una aplicación práctica: análisis *malware*
 - ¿Qué es un *malware*?
 - Algunos números y estadísticas
 - Laboratorio de análisis
 - Fases del análisis
 - Demostración
- 8 Conclusiones
- 9 Investigación en Ingeniería Inversa
 - Algunas pinceladas. . .
 - DBI reversing
 - Demo de DBI reversing



¿Qué es un *malware*? (I)

Malicious software

- Software creado para **dañar a (comprometer) tu ordenador**
- **Taxonomía** malware:
 - Virus/Gusano
 - Backdoor
 - Trojano
 - Rootkits
 - Spyware
 - Hack tools (e.g. netcat)

FAQs

- ¿**Qué puede hacer** un malware?
- ¿**Cómo puede entrar**?
- ¿**Cómo puedo evitarlo**?

¿Qué es un *malware*? (II)

¿Qué puede hacer un *malware*?

Principales objetivos

- Botnets
 - The Lord is my Shepherd
 - E.g.: DDoS, spam...



Universidad
Zaragoza

¿Qué es un *malware*? (II)

¿Qué puede hacer un *malware*?

Principales objetivos

- **Botnets**
 - The Lord is my Shepherd
 - E.g.: DDoS, spam...
- **Robo de información**
 - User-content data (files)
 - Privacy data (keyloggers)
 - Pictures (by using webcam)



Universidad
Zaragoza

1542

¿Qué es un *malware*? (II)

¿Qué puede hacer un *malware*?

Principales objetivos

- **Botnets**
 - The Lord is my Shepherd
 - E.g.: DDoS, spam...
- **Robo de información**
 - User-content data (files)
 - Privacy data (keyloggers)
 - Pictures (by using webcam)
- **Computer-napping (ransomware)**
 - BIOS/MBR (Master Boot Record)

```
Your PC is blocked.  
All the hard drives were encrypted.  
Errors occur: [redacted] to get an access to your system and files.  
Any attempt to restore the drives using other way will  
lead to inevitable data loss !!!  
Please remember Your ID: [redacted]  
with its help your sign-on password will be generated. Enter password: _
```



¿Qué es un *malware*? (II)

¿Qué puede hacer un *malware*?

Principales objetivos

- **Botnets**
 - The Lord is my Shepherd
 - E.g.: DDoS, spam...
- **Robo de información**
 - User-content data (files)
 - Privacy data (keyloggers)
 - Pictures (by using webcam)
- **Computer-napping** (*ransomware*)
 - BIOS/MBR (Master Boot Record)
 - O.S.



Universidad
Zaragoza

¿Qué es un *malware*? (II)

¿Qué puede hacer un *malware*?

Principales objetivos

● Botnets

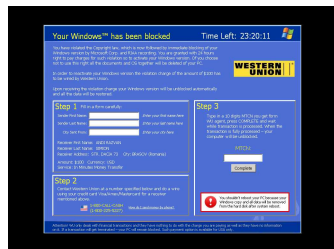
- The Lord is my Shepherd
- E.g.: DDoS, spam...

● Robo de información

- User-content data (files)
- Privacy data (keyloggers)
- Pictures (by using webcam)

● *Computer-napping* (ransomware)

- BIOS/MBR (Master Boot Record)
- O.S.



¿Qué es un *malware*? (II)

¿Qué puede hacer un *malware*?

Principales objetivos

● Botnets

- The Lord is my Shepherd
- E.g.: DDoS, spam...

● Robo de información

- User-content data (files)
- Privacy data (keyloggers)
- Pictures (by using webcam)

● *Computer-napping* (ransomware)

- BIOS/MBR (Master Boot Record)
- O.S.

Atención!

Para obtener el pago de este botnet, el sistema operativo ha detectado que el ordenador de destino de la víctima tiene instalado el sistema operativo Windows XP y el navegador Internet Explorer. Se detecta un sistema de pago de 100 euros que contiene un código de acceso y un código de pago. Si desea obtener el código de acceso y el código de pago, debe pagar el código de acceso y el código de pago.

Para pagar el código de acceso y el código de pago, usted debe pagar una multa de 100 euros.

Usted tiene tres formas de pagar:

- 1) Transferir el pago a través de Ukash. Para ello, por favor, envíe el código de acceso y el código de pago por correo electrónico a ukash@ukash.com, y puede recibir el código de acceso y el código de pago en un plazo de 24 horas, y siempre puede ser.
- 2) Transferir el pago a través de Paysafecard. Para ello, por favor, envíe el código de acceso y el código de pago por correo electrónico a paysafecard@paysafecard.com, y puede recibir el código de acceso y el código de pago en un plazo de 24 horas, y siempre puede ser.
- 3) Transferir el pago a través de Bitcoin. Para ello, por favor, envíe el código de acceso y el código de pago por correo electrónico a bitcoin@bitcoin.com, y puede recibir el código de acceso y el código de pago en un plazo de 24 horas, y siempre puede ser.

Para pagar el código de acceso y el código de pago, usted debe pagar una multa de 100 euros.

1542



¿Qué es un *malware*? (II)

¿Qué puede hacer un *malware*?

Principales objetivos

● Botnets

- The Lord is my Shepherd
- E.g.: DDoS, spam...

● Robo de información

- User-content data (files)
- Privacy data (keyloggers)
- Pictures (by using webcam)

● *Computer-napping* (ransomware)

- BIOS/MBR (Master Boot Record)
- O.S.

● Fraude (explícito)

- Extra hits en ads (adware)
- Porn diallers (modem)
- Números premium, SMS (móviles)



Universidad
Zaragoza

¿Qué es un *malware*? (III)

¿Cómo puede entrar?

- **Compartición de ficheros**
 - Diskettes? :)
 - USB
 - Internet software. . .



¿Qué es un *malware*? (III)

¿Cómo puede entrar?

- **Compartición de ficheros**
 - Diskettes? :)
 - USB
 - Internet software. . .
- **E-mail**



¿Qué es un *malware*? (III)

¿Cómo puede entrar?

- **Compartición de ficheros**
 - Diskettes? :)
 - USB
 - Internet software. . .
- **E-mail**
- **Redes P2P/torrent**



¿Qué es un *malware*? (III)

¿Cómo puede entrar?

- **Compartición de ficheros**
 - Diskettes? :)
 - USB
 - Internet software. . .
- **E-mail**
- **Redes P2P/torrent**
- **IRC (Internet Relay Chat)**



¿Qué es un *malware*? (III)

¿Cómo puede entrar?

- **Compartición de ficheros**
 - Diskettes? :)
 - USB
 - Internet software. . .
- **E-mail**
- **Redes P2P/torrent**
- **IRC** (Internet Relay Chat)
- **Bluetooth (móviles)**



¿Qué es un *malware*? (III)

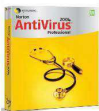
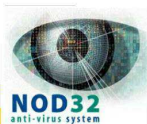
¿Cómo puede entrar?

- **Compartición de ficheros**
 - Diskettes? :)
 - USB
 - Internet software. . .
- **E-mail**
- **Redes P2P/torrent**
- **IRC** (Internet Relay Chat)
- **Bluetooth** (móviles)
- **Android/iOS market** (móviles)



¿Qué es un *malware*? (III)

¿Cómo puedo evitarlo?



Técnicas de prevención

- Instalar algún AV & anti-spyware
 - Un AV de fiar...

¿Qué es un *malware*? (III)

¿Cómo puedo evitarlo?



Técnicas de prevención

- Instalar algún AV & anti-spyware
 - Un AV de fiar...
- Evitar ciertas páginas
 - Cuidado con los ads!

¿Qué es un *malware*? (III)

¿Cómo puedo evitarlo?



Técnicas de prevención

- **Instalar algún AV & anti-spyware**
 - Un AV de fiar...
- **Evitar ciertas páginas**
 - Cuidado con los ads!
- **Mirar procesos activos**
 - Ctrl + Alt + Del (Windows)
 - Apple → "Force Quit" ... (MacOS)
 - \$ps | aux (MacOS & Linux)

¿Qué es un *malware*? (III)

¿Cómo puedo evitarlo?

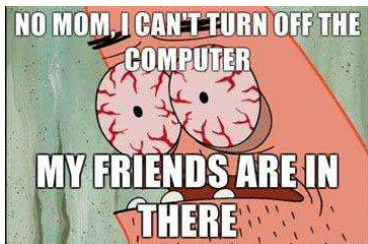


Técnicas de prevención

- **Instalar algún AV & anti-spyware**
 - Un AV de fiar...
- **Evitar ciertas páginas**
 - Cuidado con los ads!
- **Mirar procesos activos**
 - Ctrl + Alt + Del (Windows)
 - Apple → "Force Quit" ... (MacOS)
 - \$ps | aux (MacOS & Linux)
- **No fiarse de los correos electrónicos!**
 - Fotos de tu amigo (qué amigo?)
 - Tienes un tío en Nigeria?
 - Has ganado la lotería y no juegas?

¿Qué es un *malware*? (III)

¿Cómo puedo evitarlo?

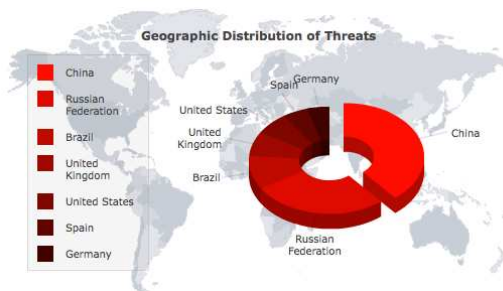


Técnicas de prevención

- **Instalar algún AV & anti-spyware**
 - Un AV de fiar...
- **Evitar ciertas páginas**
 - Cuidado con los ads!
- **Mirar procesos activos**
 - Ctrl + Alt + Del (Windows)
 - Apple → "Force Quit" ... (MacOS)
 - \$ps | aux (MacOS & Linux)
- **No fiarse de los correos electrónicos!**
 - Fotos de tu amigo (qué amigo?)
 - Tienes un tío en Nigeria?
 - Has ganado la lotería y no juegas?
- **Pregunta a tu amigo *computer-geek***

Estadísticas de malware (I)

Software malware threats



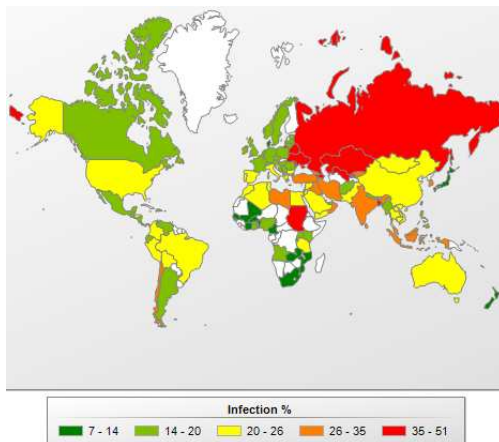
(informe de <http://www.threatexpert.com/>, Mayo 2012)



Universidad
Zaragoza

Estadísticas de malware (II)

Infection of web malware threats



(informe mensual de Kaspersky¹, Abril 2012)



Universidad
Zaragoza

¹De información recogida de sus productos comerciales.

Estadísticas de malware (III)

Un mercado muy rentable: estimación de beneficios de 2011

TREND	TOTAL MARKET SHARE	AMOUNT
ONLINE FRAUD		
Online banking fraud	21.3 %	490 million \$
Cashing	16 %	367 million \$
Phishing	2.4 %	55 million \$
Theft of electronic funds	1.3 %	30 million \$
Total:	41 %	942 million \$
SPAM		
Spam	24 %	553 million \$
Pharma and counterfeits	6.2 %	142 million \$
Fake software	5.9 %	135 million \$
Total:	36.1 %	830 million \$
INTERNAL MARKET (C2C)		
Sale of traffic	6.6 %	153 million \$
Sale of exploits	1.8 %	41 million \$
Sale of loaders	1.2 %	27 million \$
Anonymization	0.4 %	9 million \$
Total:	10 %	230 million \$
DDOS ATTACKS		
DDoS attacks	5.6 %	130 million \$
Total:	5.6 %	130 million \$
OTHER		
Other	7.3 %	168 million \$
Total:	7.3 %	168 million \$

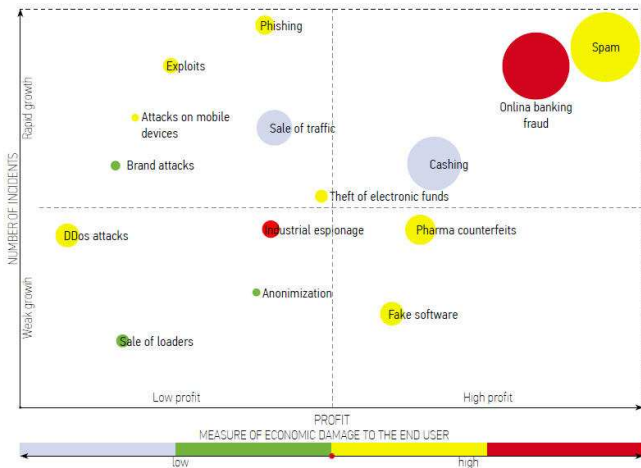


Universidad
Zaragoza

(cogida de <http://www.securityaffairs.co/>)

Estadísticas de malware (IV)

Un mercado muy rentable: impacto de daños



(cogida de <http://www.securityaffairs.com/>)



iversidad
Zaragoza

Laboratorio para análisis *malware*

- **Máquina virtual** (recomendado)
 - Puede que el malware detecte la máquina virtual. . .
- **Disco duro congelado** o usar snapshots!
- Software instalado:
 - AVs: si se quiere probar detección in situ
 - Usar servicios tipo VirusTotal, Jotti
 - Herramientas **básicas** de reversing (debugger, analizador PE, visor APIs. . .)
 - **Analizador de memoria física**
 - **Analizador de Registro de Windows**
- Alternativa: **uso de sandboxes tipo Cuckoo** (o <http://www.malwr.com>)
- En el host: **Wireshark**, **simuladores de servicios de Internet** (DNS, servidor web. . .)

Fases del análisis

Análisis estático (código muerto)

- **Propiedades del PE** (TLS? Protegido?)
- **Firma MD5**, SHA1 → búsqueda en VT, Jotti...
- Chequeo de tabla de imports (APIs usadas)
- Comando `strings`



Fases del análisis

Análisis estático (código muerto)

- **Propiedades del PE** (TLS? Protegido?)
- **Firma MD5**, SHA1 → búsqueda en VT, Jotti...
- Chequeo de tabla de imports (APIs usadas)
- Comando strings

Análisis dinámico (código en ejecución)

- **Actividad con el S.O.** (e.g., Process Monitor)
 - ¿Crea ficheros nuevos? → empezamos con análisis estático
 - Claves de registro modificadas
- **Actividad con el exterior** (e.g., Wireshark)
 - Análisis con whois, ipdomaintools, ... (posible C&C?)
 - Análisis del tráfico de red capturado

Fases del análisis

Análisis estático (código muerto)

- **Propiedades del PE** (TLS? Protegido?)
- **Firma MD5**, SHA1 → búsqueda en VT, Jotti...
- Chequeo de tabla de imports (APIs usadas)
- Comando strings

Análisis dinámico (código en ejecución)

- **Actividad con el S.O.** (e.g., Process Monitor)
 - ¿Crea ficheros nuevos? → empezamos con análisis estático
 - Claves de registro modificadas
- **Actividad con el exterior** (e.g., Wireshark)
 - Análisis con whois, ipdomaintools, ... (posible C&C?)
 - Análisis del tráfico de red capturado

Demostración de análisis *malware*

It's demo time!



Universidad
Zaragoza

- 1 Introducción a la Ingeniería Inversa
 - Qué es la Ingeniería Inversa
 - Motivación
 - Aproximaciones a la Ingeniería Inversa
- 2 Conocimientos previos
 - Ensamblador
 - Sistema Operativo
 - Manejo de debuggers
- 3 Herramientas útiles
- 4 Técnicas de análisis
 - Código muerto
 - Código 'vivo'
- 5 Técnicas de *reversing*
 - CD Check
 - *Patching* y *loaders*
 - *Time-trials* y Registro de Windows
 - Captura del *serial* y *Keygenning*
 - Archivos de licencia
 - Desempacado (*unpacking*)
- 6 Algunos métodos *antireversing*
- 7 Una aplicación práctica: análisis *malware*
 - ¿Qué es un *malware*?
 - Algunos números y estadísticas
 - Laboratorio de análisis
 - Fases del análisis
 - Demostración
- 8 Conclusiones
- 9 Investigación en Ingeniería Inversa
 - Algunas pinceladas. . .
 - DBI reversing
 - Demo de DBI reversing



Conclusiones y otras aplicaciones

- **Cualquier protección es *crackeable***
- Mundo de constante evolución → nuevas protecciones, nuevos métodos
- **Leer y practicar mucho**
- Usar y programar más *software* libre
 - Que no 'hacer' más *software* 'libre' }:)

Otras aplicaciones

- **Análisis de malware**
- **DBI** (Dynamic Binary Instrumentation) reversing
- **Exploiting**



- 1 Introducción a la Ingeniería Inversa
 - Qué es la Ingeniería Inversa
 - Motivación
 - Aproximaciones a la Ingeniería Inversa
- 2 Conocimientos previos
 - Ensamblador
 - Sistema Operativo
 - Manejo de debuggers
- 3 Herramientas útiles
- 4 Técnicas de análisis
 - Código muerto
 - Código 'vivo'
- 5 Técnicas de *reversing*
 - CD Check
 - *Patching* y *loaders*
 - *Time-trials* y Registro de Windows
 - Captura del *serial* y *Keygenning*
 - Archivos de licencia
 - Desempacado (*unpacking*)
- 6 Algunos métodos *antireversing*
- 7 Una aplicación práctica: análisis *malware*
 - ¿Qué es un *malware*?
 - Algunos números y estadísticas
 - Laboratorio de análisis
 - Fases del análisis
 - Demostración
- 8 Conclusiones
- 9 Investigación en Ingeniería Inversa
 - Algunas pinceladas. . .
 - DBI reversing
 - Demo de DBI reversing



Investigación en Ingeniería Inversa (I)

- Comparativa de **rendimiento con/sin protecciones**
- **Nuevas técnicas de protección**
 - Basadas en Redes de Petri
 - ?
- Búsqueda de **nuevas vulnerabilidades** con nuevos métodos

Conferencias académicas y revistas

- Working Conference on Reverse Engineering (WCRE), CORE B (2010)
- ACM SIGPLAN Program Protection and Reverse Engineering Workshop (PPREW)
- IEEE Security & Privacy, JCR Q2 (2011)
- Empirical Software Engineering, JCR Q1 (2011)

Investigación en Ingeniería Inversa (II)

DBI reversing

Definición DBI

- Instrumentación: **Qué está pasando...**
- Dinámica: **DURANTE** la ejecución...
- (de) Ejecutables: **de un binario**

Ventajas

- **Independiente** de lenguaje de programación
- Visión **modo máquina**
- Instrumentación de **software propietario**
- **No se necesita recompilar/reenlazar** cada vez

Desventajas

- **Sobrecarga**
- **↓ rendimiento**



Investigación en Ingeniería Inversa (III)

DBI: ¿cómo funciona? (I)

- Inserción de código arbitrario durante ejecución de un programa

Código en ejecución



Universidad
Zaragoza

Investigación en Ingeniería Inversa (III)

DBI: ¿cómo funciona? (I)

- Inserción de código arbitrario durante ejecución de un programa
- ¿Qué inserto? → función de instrumentación

Código arbitrario

Código en ejecución

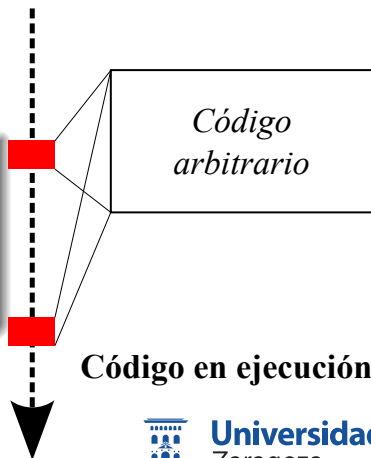


Universidad
Zaragoza

Investigación en Ingeniería Inversa (III)

DBI: ¿cómo funciona? (I)

- Inserción de código arbitrario durante ejecución de un programa
- ¿Qué inserto? → función de instrumentación
- ¿Dónde? → lugares de inserción



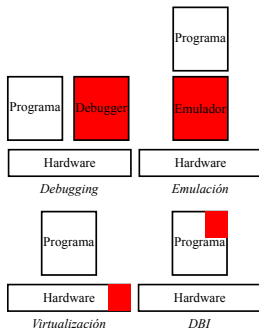
Universidad
Zaragoza

DBI: ¿cómo funciona? (II)

DBI en el contexto de análisis dinámico

Definición (informal)

- Transformación del ejecutable
- Control total sobre la ejecución
- Sin necesidad de soporte arquitectural



- **Virtualización**
 - ¿Control total?
- **Emulación**
 - ¿Transformación del programa?
- **Debugging**
 - Soporte arquitectural

Usos de DBI (I)

Usos no relacionados con seguridad

- Métricas y cobertura de código

Usos de DBI (I)

Usos no relacionados con seguridad

- Métricas y cobertura de código
- Generación de grafos de llamadas (*call-graphs*)

Usos de DBI (I)

Usos no relacionados con seguridad

- Métricas y cobertura de código
- Generación de grafos de llamadas (*call-graphs*)
- **Detección de fugas de memoria**

Usos de DBI (I)

Usos no relacionados con seguridad

- Métricas y cobertura de código
- Generación de grafos de llamadas (*call-graphs*)
- Detección de fugas de memoria
- *Profiling de instrucciones*

Usos de DBI (I)

Usos no relacionados con seguridad

- Métricas y cobertura de código
- Generación de grafos de llamadas (*call-graphs*)
- Detección de fugas de memoria
- *Profiling* de instrucciones
- *Profiling de dependencias de datos*

Usos de DBI (I)

Usos no relacionados con seguridad

- Métricas y cobertura de código
- Generación de grafos de llamadas (*call-graphs*)
- Detección de fugas de memoria
- *Profiling* de instrucciones
- *Profiling* de dependencias de datos
- *Profiling de threads*

Usos de DBI (I)

Usos no relacionados con seguridad

- Métricas y cobertura de código
- Generación de grafos de llamadas (*call-graphs*)
- Detección de fugas de memoria
- *Profiling* de instrucciones
- *Profiling* de dependencias de datos
- *Profiling* de threads
- Detección de condiciones de carrera

Usos de DBI (I)

Usos no relacionados con seguridad

- Métricas y cobertura de código
- Generación de grafos de llamadas (*call-graphs*)
- Detección de fugas de memoria
- *Profiling* de instrucciones
- *Profiling* de dependencias de datos
- *Profiling* de threads
- Detección de condiciones de carrera
- **Arquitectura de Computadores:**

Usos de DBI (I)

Usos no relacionados con seguridad

- Métricas y cobertura de código
- Generación de grafos de llamadas (*call-graphs*)
- Detección de fugas de memoria
- *Profiling* de instrucciones
- *Profiling* de dependencias de datos
- *Profiling* de threads
- Detección de condiciones de carrera
- Arquitectura de Computadores:
 - Generación de trazas

Usos de DBI (I)

Usos no relacionados con seguridad

- Métricas y cobertura de código
- Generación de grafos de llamadas (*call-graphs*)
- Detección de fugas de memoria
- *Profiling* de instrucciones
- *Profiling* de dependencias de datos
- *Profiling* de threads
- Detección de condiciones de carrera
- Arquitectura de Computadores:
 - Generación de trazas
 - Modelado de predictores de saltos y caches

Usos de DBI (I)

Usos no relacionados con seguridad

- Métricas y cobertura de código
- Generación de grafos de llamadas (*call-graphs*)
- Detección de fugas de memoria
- *Profiling* de instrucciones
- *Profiling* de dependencias de datos
- *Profiling* de threads
- Detección de condiciones de carrera
- Arquitectura de Computadores:
 - Generación de trazas
 - Modelado de predictores de saltos y caches
 - **Recuperación de fallos de memoria**

Usos de DBI (I)

Usos no relacionados con seguridad

- Métricas y cobertura de código
- Generación de grafos de llamadas (*call-graphs*)
- Detección de fugas de memoria
- *Profiling* de instrucciones
- *Profiling* de dependencias de datos
- *Profiling* de threads
- Detección de condiciones de carrera
- Arquitectura de Computadores:
 - Generación de trazas
 - Modelado de predictores de saltos y caches
 - Recuperación de fallos de memoria
 - **Emulación de estrategias de especulación**

Usos de DBI (I)

Usos no relacionados con seguridad

- Métricas y cobertura de código
- Generación de grafos de llamadas (*call-graphs*)
- Detección de fugas de memoria
- *Profiling* de instrucciones
- *Profiling* de dependencias de datos
- *Profiling* de threads
- Detección de condiciones de carrera
- Arquitectura de Computadores:
 - Generación de trazas
 - Modelado de predictores de saltos y caches
 - Recuperación de fallos de memoria
 - Emulación de estrategias de especulación



Usos de DBI (II)

Usos relacionados con seguridad

- **Análisis del flujo de datos (de control)**



Usos de DBI (II)

Usos relacionados con seguridad

- Análisis del flujo de datos (de control)
- **Detección de vulnerabilidades**



Usos de DBI (II)

Usos relacionados con seguridad

- Análisis del flujo de datos (de control)
- Detección de vulnerabilidades
- Generación de casos de test / fuzzing



Usos de DBI (II)

Usos relacionados con seguridad

- Análisis del flujo de datos (de control)
- Detección de vulnerabilidades
- Generación de casos de test / fuzzing
- **Monitorización avanzada**



Usos de DBI (II)

Usos relacionados con seguridad

- Análisis del flujo de datos (de control)
- Detección de vulnerabilidades
- Generación de casos de test / fuzzing
- Monitorización avanzada
- Ingeniería Inversa



Usos de DBI (II)

Usos relacionados con seguridad

- Análisis del flujo de datos (de control)
- Detección de vulnerabilidades
- Generación de casos de test / fuzzing
- Monitorización avanzada
- Ingeniería Inversa
- **Monitorización de privacidad**



Usos de DBI (II)

Usos relacionados con seguridad

- Análisis del flujo de datos (de control)
- Detección de vulnerabilidades
- Generación de casos de test / fuzzing
- Monitorización avanzada
- Ingeniería Inversa
- Monitorización de privacidad
- **Sandboxing**



Usos de DBI (II)

Usos relacionados con seguridad

- Análisis del flujo de datos (de control)
- Detección de vulnerabilidades
- Generación de casos de test / fuzzing
- Monitorización avanzada
- Ingeniería Inversa
- Monitorización de privacidad
- Sandboxing
-



Una pequeña demo de DBI reversing (I)

It's demo time (2)!

Aplicación DBI para detección de *buffer overflow*



Universidad
Zaragoza

Una pequeña demo de DBI reversing (II): Buffer Overflow

Demo: ProtectRetAddrDBA.dll

Vulnerabilidad

- **CWE-120** (<http://cwe.mitre.org/data/definitions/120.html>)
- Copia a buffers sin restricciones → **ejecución de código arbitrario**
- *“Buffer overflows often can be used to execute arbitrary code [...]. Buffer overflows generally lead to crashes [...].”*

DBA desarrollada con Pin (ProtectRetAddrDBA.dll)

- **¿Dónde?** → toda CALL (antes) o RETN (antes) en la sección .text
- **¿Qué?**
 - CALL → guarda dirección legítima de retorno ($EIP + size(CALL)$)
 - RETN → si no está en la lista raro...
- Detectados 6 cambios de en librería ntdll.dll!!

Una pequeña demo de DBI reversing (II): Buffer Overflow

Demo: ProtectRetAddrDBA.dll

Vulnerabilidad

- **CWE-120** (<http://cwe.mitre.org/data/definitions/120.html>)
- Copia a buffers sin restricciones → **ejecución de código arbitrario**
- *“Buffer overflows often can be used to execute arbitrary code [...]. Buffer overflows generally lead to crashes [...].”*

DBA desarrollada con Pin (ProtectRetAddrDBA.dll)

- **¿Dónde?** → toda CALL (antes) o RETN (antes) en la sección .text
- **¿Qué?**
 - CALL → guarda dirección legítima de retorno ($EIP + size(CALL)$)
 - RETN → si no está en la lista raro...
- Detectados 6 cambios de en librería ntdll.dll!!

Recuerda: Hacer demo...



Zaragoza

Introducción a la Ingeniería Inversa: aplicaciones e investigación

Ricardo J. Rodríguez

©All wrongs reserved

rjrodriguez@unizar.es

tw: @RicardoJRdez – <http://www.ricardojrodriguez.es>



Universidad de Zaragoza
Zaragoza, Spain

17 de Diciembre, 2012

Diseño de Aplicaciones Seguras - Curso 2012/2013
Máster Universitario en Ingeniería de Sistemas e Informática