

Anexo I:

Ficha de la Asignatura ECTS



UNIVERSIDAD DE ZARAGOZA

FICHA ASIGNATURA ECTS

Titulación: Ingeniería Informática
Órgano Responsable: Centro Politécnico Superior
Departamento: Informática e Ingeniería de Sistemas
Área de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos
Nombre Asignatura: Compiladores I
Tipo: Troncal
Curso: Cuarto
Duración: Primer Cuatrimestre
Créditos ECTS: 3'8
Horas totales estimadas de trabajo del estudiante: 100
Horas de docencia teórica: 25
Horas de prácticas: 15 + 5
Horas de trabajo personal y otras actividades: 55
Profesores que imparten la asignatura: Joaquín Ezpeleta (ezpeleta@unizar.es), Raquel Trillo (raqueltl@unizar.es) y Rafael Tolosana (rafaelt@unizar.es)
<p>Objetivos, destrezas y competencias que se van a adquirir:</p> <p>El alumno deberá utilizar correctamente en su trabajo los conceptos básicos de construcción de compiladores y traductores: análisis léxico, análisis sintáctico, análisis semántico. Durante las prácticas el alumnado deberá realizar las tareas de construcción de un analizador léxico, un analizador sintáctico y un analizador semántico integrados en un traductor. Afrontar con éxito la resolución de la construcción de un traductor de forma autónoma.</p>
<p>Prerrequisitos para cursar la asignatura: Tener conocimientos avanzados de programación, arquitectura de computadores y fundamentalmente de lenguajes, autómatas y gramáticas.</p>
<p>Contenido (breve descripción de la asignatura):</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Introducción a los compiladores y traductores. 2. El análisis léxico. <ol style="list-style-type: none"> 2.1 Definición de conceptos: tokens, lexemas y patrones léxicos. 2.2 Expresiones regulares. 2.3 Autómatas Finitos Deterministas (AFD) y No Deterministas (AFND). 2.4 Implementación de analizadores léxicos. 2.5 Recuperación de errores léxicos. 2.6 Una herramienta de generación de analizadores léxicos: Flex. 3. Fundamentos de análisis sintáctico. <ol style="list-style-type: none"> 3.1 Gramáticas: definición, notación y tipos 3.2 Las gramáticas libres (independientes) de contexto: notación, derivaciones por la izquierda, derivaciones por la derecha y árboles de sintaxis. 3.3 La ambigüedad en gramáticas libres de contexto. 3.4 Algoritmos de transformación de gramáticas libres de contexto.

- 4. Análisis sintáctico descendente.
 - 4.1 Análisis sintáctico descendente recursivo.
 - 4.2 La factorización a izquierda.
 - 4.3 La eliminación de la recursividad a izquierda.
 - 4.4 Análisis sintáctico descendente recursivo predictivo.
 - 4.5 Análisis sintáctico descendente iterativo predictivo: el análisis LL(1).
 - 4.6 Gramáticas de expresiones de lenguajes de programación
- 5. Análisis sintáctico ascendente.
 - 5.1 Análisis sintáctico ascendente.
 - 5.2 Análisis sintáctico SLR.
 - 5.3 Análisis sintáctico LR canónico.
 - 5.4 Análisis sintáctico LALR.
 - 5.5 Una herramienta de generación de analizadores sintácticos: Bison
- 6. Análisis semántico.
 - 6.1 Análisis semántico.
 - 6.2 Definición de gramáticas atribuidas.
 - 6.3 Definición de árbol de sintaxis decorado.
 - 6.4 Tipos de atributos: sintetizados y heredados.
 - 6.5 Tipos de evaluación de atributos: por recorrido de árbol y al vuelo.
 - 6.6 Tratamiento de atributos en Bison.
 - 6.7 La evaluación ascendente de atributos sintetizados.
 - 6.7 La evaluación ascendente de atributos heredados de hermanos izquierdos.
 - 6.8 La evaluación ascendente de atributos heredados de hermanos derechos.

PROGRAMA DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO:

- D1 Definición de un lenguaje de programación imperativo propio.
- D2 Construcción de un analizador léxico para el lenguaje de programación diseñado.
- D3 Construcción de un analizador sintáctico descendente para el lenguaje de programación diseñado.
- D4 Construcción de un analizador sintáctico ascendente para el lenguaje de programación diseñado.
- D5 Construcción de un traductor dirigido por la sintaxis del lenguaje de programación diseñado a un lenguaje de programación conocido (Ada, Pascal, C, Java...).

Bibliografía:

- 1. A. Aho, R. Sethi, J. Ullman.: Compiladores: principios, técnicas y herramientas. Addison-Wesley Iberoamericana, 1990
- 2. J. Levine, T. Mason, D. Brown: Lex & Yacc. O'Reilly and Associates, 1992.
- 3. K. C. Loudon.: Construcción de compiladores. Principios y práctica. Thomson, 2004.
- 4. A. Garrido, J.M. Iñesta, F. Moreno, J.A. Pérez.: Diseño de compiladores. Publicaciones Universidad de Alicante, 2002.

Metodología docente:

Metodología expositiva y metodologías activas
Prácticas en grupo
Trabajo individual

Tipo de evaluación:

El 75% de la calificación final (entre 0 y 10) se corresponde a la evaluación de un *examen final*. El 25% de la calificación final (entre 0 y 10) se corresponde a la evaluación de las *prácticas*. En caso de que el alumnado haya hecho las entregas y respectivas defensas en las clases de prácticas, se realizará una *evaluación continua* en la que se irá proporcionando

retroalimentación al alumnado. En otro caso la evaluación de las prácticas será análoga a la que se realiza en el examen final. Además, se podrá optar a un *punto extra* que servirá para inclinar la balanza en los casos dudosos (alumnos/as entre 4 y 5, 6 y 7, etc.). En este punto se considerará la *participación* en clase, la realización de mapas conceptuales de cada tema, la realización de fichas de ejercicios, y el *interés* mostrado

Lugar de impartición: Edificio Ada Byron, CPS, A0.02 y L0.03

Fechas de impartición: Septiembre a Enero

Idioma en que se imparte: Español

Observaciones:



UNIVERSIDAD DE ZARAGOZA

ECTS SUBJECT FORM

Degree: Computer Ingeneering
Faculty: Centro Politécnico Superior
Department: Computer science and system engineering
Knowledge area: Computer Systems and Languages
Subject name: Compilers I
Type: Troncal
Year: Fourth
Length: First four-month period
ECTS credits: 3'8
Estimated total hours of student work: 100
Teaching classes hours: 25
Laboratory hours: 15 +5
Hours of personal work and other activities: 55
Teachers: Joaquín Ezpeleta (ezepeleta@unizar.es), Raquel Trillo (raqueltl@unizar.es) y Rafael Tolosana (rafaelt@unizar.es)
Goals, skills and competences: The student will use correctly in his work the basic concepts of compiler construction and interpreter: scanner, parsers, semantic parsers. During laboratory hours the student will build a scanner, a parser and an interpreter in an autonomous way.
Previous requirements: Have knowledge about programming languages, computer architecture and grammars and automaton.
Contents (brief description of the subject): 1. Introduction. 2. Scanners. 2.1 Definitio of concepts: tokens, lexems y pattern. 2.2 Regular expressions. 2.3 Determinist finite automaton (DFA) and non determinist finite automaton (NDFAs). 2.4 Implementation of scanners. 2.5 Lexical errors. 2.6 A tool to generate scanners: Flex. 3. Introduction to parsers. 3.1 Grammar: definition, notation y types 3.2 Context independent grammars: notation, left-derivation, right-derivation and syntax tree. 3.3 Ambiguous context independent grammars. 3.4 Algorithms to transform context independent grammars. 4. Top-down parsers. 4.1 Recursive Top-down parsers.

- 4.2 Left factoritaton.
- 4.3 Remove left recursion in grammars.
- 4.4 Predictive recursive top-down parsers.
- 4.5 Predictive iterative top-down parsers: LL(1).
- 4.6 Grammars to expressions in programming languages
- 5. Botton-up parsers.
- 5.1 Introduction.
- 5.2 SLR parser.
- 5.3 LR(1) parser.
- 5.4 LALR parser.
- 5.5 A tool to build parsers: Bison
- 6. Semantic Parsing.
- 6.1 Introduction.
- 6.2 Definition of concepts.
- 6.4 Types of attributes.
- 6.5 How to calculate the value of the attributes.
- 6.6 Bison and the calculation of attributes.

SCHEDULING OF LABORATORY CLASSES:

- D1 Definition of a custom programming language.
- D2 Build a scanner of the custom programming language.
- D3 Build a top-down parser of the custom programming language.
- D4 Build a botton-up parser of the custom programming language.
- D5 Build an interpreter from the custom programming language to a known programming language such as Ada, Pascal ...

Bibliography:

1. A. Aho, R. Sethi, J. Ullman.: Compilers: principles, techniques and tools. Addison-Wesley Iberoamericana, 1990
2. J.Levine, T. Mason, D. Brown: Lex & Yacc. O'Reilly and Associates, 1992.
3. K. C. Louden.: Construction of compilers. Principles and practices. Thomson, 2004.
4. A. Garrido, J.M. Iñesta, F. Moreno, J.A. Pérez.: Diseño de compiladores. Publicaciones Universidad de Alicante, 2002.

Teaching methodology:

Expository and active methodologies
group Labotary practices and final project

Assesment:

75% an exam.
25% practices in the lab.
Besides it is possible get one extra point if there is hard work during the course.

Teaching room: Ada Byron building, CPS, A1.05 y L0.05

Teaching dates: September ot January

Teaching language: Spanish

Observations:

