

# Curso: (30227) Seguridad Informática

Fernando Tricas García

Departamento de Informática e Ingeniería de Sistemas  
Universidad de Zaragoza

<http://webdiis.unizar.es/~ftricas/>

<http://moodle.unizar.es/>

[ftricas@unizar.es](mailto:ftricas@unizar.es)

# Tema Auditoría y pistas sobre algunos lenguajes

Fernando Tricas García

Departamento de Informática e Ingeniería de Sistemas  
Universidad de Zaragoza

<http://webdiis.unizar.es/~ftricas/>

<http://moodle.unizar.es/>  
[ftricas@unizar.es](mailto:ftricas@unizar.es)



# Auditoría de programas

- ▶ Hacer revisiones de código es productivo casi siempre, pero no siempre vale la pena:
  - ▶ si hay problemas de este tipo, probablemente también los habrá mas graves.
- ▶ Cuanto antes pensemos en estas cosas, mejor. Por supuesto, no dejar de pensar en ellas.
- ▶ Primera auditoría: cuando se ha terminado el diseño del sistema, realizado por expertos



# Análisis de la seguridad: arquitectura

- ▶ Adquisición de información (aprender sobre el sistema)
  - ▶ Leer y comprender las especificaciones, los documentos y otros materiales de diseño
  - ▶ Discutir en grupo
  - ▶ Determinar el contorno y cómo son los datos de críticos
  - ▶ ‘Jugar’ con el programa
  - ▶ Estudiar el código
  - ▶ Identificar las amenazas y acordar las fuentes relevantes de ataques



# Análisis de la seguridad: arquitectura

- ▶ Discutir cuestiones de seguridad del producto
  - ▶ Discutir el funcionamiento del producto (y detectar desacuerdos o ambigüedades).
  - ▶ Identificar vulnerabilidades posibles
  - ▶ Hacer mapas de ataques y empezar a discutir posibles remedios
  - ▶ Entender los sistemas de seguridad, tanto planeados como instalados (pueden introducir sus propios problemas)



# Análisis de la seguridad: arquitectura

- ▶ Calcular la probabilidad del compromiso
  - ▶ Preparar escenarios para fallos y ataques
  - ▶ Evaluar los controles contra esos ataques, para evaluar la probabilidad
- ▶ Hacer análisis de impacto
  - ▶ Determinar el impacto en los bienes y las metas del negocio
  - ▶ Considerar los impactos en la política de seguridad



# Arquitectura: ¿qué mirar?

- ▶ Examinar los requisitos (debería haberlos, ¿no?)
- ▶ No tiene sentido buscar problemas que no son vistos como tales
- ▶ Si no los hay, es mejor empezar por construirlos



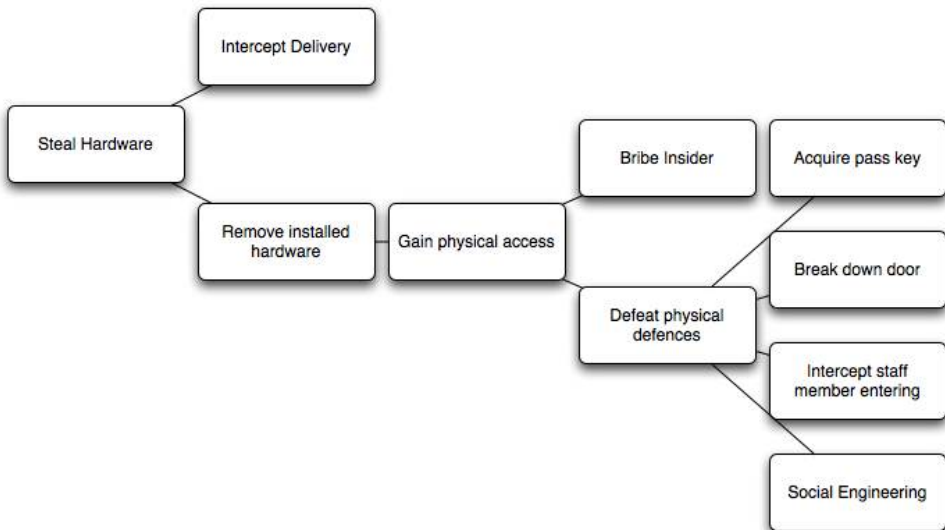
# Árboles de ataque

- ▶ Utilizar una visión de alto nivel del sistema
- ▶ Revisar la documentación relevante
- ▶ Conversar con los diseñadores
- ▶ Documentar contradicciones y discrepancias
- ▶ Establecer un plan de ataque
  - ▶ Buscamos no sólo riesgos reales, sino también potenciales
  - ▶ Al informar: describir los posibles ataques, análisis de las consecuencias, técnicas de mitigación





# Ejemplo: Robar hw



# Microsoft STRIDE Threat Model

- ▶ **Spoofing** (Suplantar)
- ▶ **Tampering** (Modificar)
- ▶ **Repudiation** (Renegar)
- ▶ **Information disclosure** (Divulgar información)
- ▶ **Denial of service** (Denegación de servicio)
- ▶ **Elevation of privilege** (Elevación de privilegios)

[http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ee823878\(v=cs.20\).aspx](http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ee823878(v=cs.20).aspx)

Y, como un juego: 'Elevation of Privilege (EoP) Card Game'

<http://www.microsoft.com/security/sdl/adopt/eop.aspx>

Libro: Adam Shostack. 'Threat Modeling: Designing For Security'.  
Wiley. 2014.



# Auditoría de la implementación

## Objetivos

- ▶ Validar que la programación realmente cumple la especificación
  - ▶ A veces, irrealizable
  - ▶ Puede ser mejor hacer las preguntas adecuadas a los desarrolladores
- ▶ Fallos propios de esta fase
  - ▶ desbordamiento de buffer, condiciones de carrera, ...
- ▶ Complicado!



# Auditoría de código

Una auditoría completa es demasiado trabajo, normalmente basta con una auditoría 'suficientemente' completa.

- ▶ Identificar puntos de entrada al programa
  - ▶ Entradas de los usuarios
  - ▶ Entradas de otros programas
    - Lecturas de la red, de un fichero, de las interfaces...
- ▶ ¿Cómo es el API de entrada?



# Auditoría de código

## Buscar síntomas de problemas

- ▶ Experiencia
- ▶ Examen cuidadoso
- ▶ No siempre lo que parece peligroso lo es
- ▶ Tan profunda como sea posible



Primera etapa: análisis léxico (búsqueda de patrones)

- ▶ ITS4 (Cigital, abandonada)
- ▶ RATS (Fortify, abandonada)
- ▶ Flawfinder (<http://www.dwheeler.com/flawfinder/>)

Son poco mas que buscadores de cadenas o de patrones.



Segunda generación: análisis sintáctico y (cada vez) más

- ▶ Coverity (<http://www.coverity.com/>)
- ▶ HP Fortify Static Code Analyzer (Antes Fortify)  
(<http://www8.hp.com/us/en/software-solutions/static-code-analysis-sast/>)
- ▶ IBM Security AppScan Source (Antes Ounce Labs).  
(<http://www-01.ibm.com/software/rational/products/appscan/source/>)



# Las plataformas y sus consecuencias

**Aviso:** elegir una tecnología supone elegir también sus problemas asociados





## Common Gateway Interface (CGI)

- ▶ Cualquier ejecutable puede invocarse desde el servidor web
- ▶ La entrada al programa es mediante:
  - ▶ variables de entorno
  - ▶ entrada estándar
  - ▶ línea de instrucciones
- ▶ La salida deben ser instrucciones HTTP por la salida estándar
- ▶ Prácticamente ya no se usa, pero las plataformas actuales heredan algunas características



# CGI. Variables de entorno

## Estáticas

- ▶ GATEWAY\_INTERFACE (versión)
- ▶ SERVER\_SOFTWARE (programa y versión)

## Directas:

- ▶ REMOTE\_ADDR
- ▶ REMOTE\_HOST
- ▶ REMOTE\_IDENT
- ▶ ...

Se traducen a variables de entorno y se transmiten a la aplicación

- ▶ Las variables a mayúsculas
- ▶ Se añade HTTP\_ delante



# CGI. Variables

## Replicadas

- ▶ Cada línea HTTP que ve el servidor web puede generar una
- ▶ Algunas puede que no

## Sintetizadas

- ▶ Variables relativas al nombre de los objetos referenciados (que, a pesar de que originalmente tenían que ver con objetos del sistema, actualmente en muchos casos no tiene por qué ser así)



- ▶ Empezó usándose para programitas CGI por su flexibilidad y desarrollo rápido de aplicaciones de procesamiento de texto

## Problemas de inyección de SQL:

- ▶ Prevenciones habituales

## Acceso a ficheros

- ▶ `open()`

## Invocación de un intérprete de instrucciones (shell)

- ▶ `open()`, `system()`, `exec()`
- ▶ Comillas invertidas: `$fileinfo = ' ls -l $filename '`

## Inclusión de ficheros:

- ▶ `require()`. También `use()`, `do()`



## Evaluación en línea

- ▶ `eval()`

## Cross-Site Scripting

- ▶ `HTML::Entities::encode()`
- ▶ `URI::Escape::uri_encode()`
- ▶ Y algunas mas ...

## Taint Mode

- ▶ Vigila variables que contienen datos provenientes del exterior
- ▶ Si el programa va a hacer algo peligroso, falla



## Inyección SQL

- ▶ Atención!

## Acceso a ficheros

- ▶ `fopen()`, `readfile()`, `dir()`, `unlink()`, `file()`, `mkdir()`, `symlink()`, `get_file_contents()`

```
$myfile = "/usr/local/myapp/var/:" . $_GET['filename'];
```

```
$fp = fopen($myfile, "r")
```

- ▶ También conexiones (urls: `http`, `ftp`, ...)

Aunque se puede desactivar con `allow_url_fopen` en el `php.ini`

## Invocación intérprete de instrucciones

- ▶ `exec()`, `shell_exec()`, `system()`, `popen()`, `proc_open()`, `passthru()`



## Inclusión de ficheros

- ▶ require, include
- ▶ mejor require\_once() e include\_once()

## Evaluación en línea

- ▶ eval()
- ▶ preg\_replace() (con /e ) ejecuta un código determinado por cada texto que satisface la expresión

## Cross-site scripting

- ▶ htmlspecialchars(), htmlentities(), urlencode()

## Configuración

- ▶ `register_globals`: cualquier variable enviada por los usuarios se pone a disposición del programa (cada vez se usa menos). Principalmente es peligroso con variables del programa que no se han inicializado
- ▶ `magic_quotes`:
  - ▶ Opción de configuración `magic_quotes_gpc` (get, post, cookies)
  - ▶ `magic_quotes_runtime` (también para otros valores generados en tiempo de ejecución)
- ▶ `.inc` opción. Se trata de poner determinados ficheros de configuración con esa extensión. Si el servidor no está bien configurado, puede ocurrir que la configuración se muestre.



## Inyección SQL

- ▶ Ojo!!

## Acceso a ficheros

- ▶ java.io
- ▶ `getRealPath()`, `getPathTranslated()`

## Acceso al interprete de instrucciones

- ▶ No se usa mucho
- ▶ `getRuntime()` en `java.lang`
- ▶ Luego `exec()`

## Inclusión de ficheros

- ▶ `RequestDispatcher` (para transferir el control de flujo)
- ▶ Cuidado con `include()`, `forward()`



## Inclusión de ficheros JSP

- ▶ `<%@ include file="include.jsp" %>`
- ▶ `<jsp:include page="include.jsp" />`
- ▶ `<jsp:include page='<% "browserActions/" + request.getParameter("_actionPage") + ".jsp" %>`

## Evaluación 'inline'

- ▶ Java no ejecuta el código sobre la marcha (hay compilación)
- ▶ Pero hay algunos sistemas para permitir ese tipo de ejecución (BeanShell, Jython y, claro, ejecución de ficheros JSP).

## Cross Site Scripting

- ▶ `java.net.URLEncoder.encode()`
- ▶ Método `response.encodeURL()` codifica datos para salida
- ▶ Cuidado con las etiquetas `<c>` (sólo sirven las `<c:out>`)



## Problemas con la concurrencia

- ▶ Hay que tener cuidado de que los servlets sean seguros frente a la concurrencia
- ▶ Se puede hacer que sean secuenciales (SingleThreadModel)
- ▶ Cuidado con las variables globales, . . . , (o similares)

## Configuración

- ▶ Los servlets se pueden ver como un árbol web virtual en web.xml en el directorio WEB-INF
- ▶ Todos los servlets que se ofrezcan 'al exterior' son potencialmente peligrosos: los menos posibles, y en las condiciones mas exigentes posibles



# ASP. Active Server Pages

## Inyección de SQL

- ▶ Típicamente se usan lo ActiveX Data Objects (ADO)
  - ▶ Connection (cuidado con Connection.Execute())
  - ▶ Command (Command.Execute())
  - ▶ RecordSet (el método Open )

## Acceso a ficheros

- ▶ Objeto Scripting.FileSystemObject
- ▶ Y los relacionados

## Acceso al intérprete de instrucciones

- ▶ Habitualmente se hace a través del objeto Windows Scripting Host (WshShell) aunque no es tan habitual como en Unix.
  - ▶ Métodos Exec(), Run()

## Inclusión de ficheros

- ▶ Habitualmente se hace mediante SSI (Server Side Includes) lo que lo inmuniza frente a algunos problemas (se procesa antes de mostrarse).
- ▶ De todas formas, cuidado con Server.Execute(), Server.Transfer()



## Evaluación en línea

- ▶ VBScript es el lenguaje utilizado habitualmente
- ▶ Execute(), Eval(), ExecuteGlobal()

## Cros Site Scripting

- ▶ Server.HTMLEncode()
- ▶ Server.URLEncode()

## Configuración

- ▶ Ficheros .inc (cuidado con que el servidor los maneje correctamente, igual que en PHP)



# ASP.Net

## Inyección de SQL

- ▶ System.Data para interactuar con las fuentes de datos
- ▶ Cuidado con fijar los tipos de datos

## Acceso a ficheros

- ▶ La entrada salida se gestionan mediante System.IO
- ▶ Pero hay mas posibilidades

## Invocación del intérprete de instrucciones

- ▶ Process.Start()

## Inclusión de ficheros

- ▶ Como Java, no es fácil incluir programas dinámicamente
- ▶ `<!--#include file="inc_footer.asp" -->`

## Evaluación en línea

- ▶ No está permitida la ejecución directa
- ▶ System.CodeDom.Compiler permite ejecutar para diversos lenguajes



## Cross Site Scripting

- ▶ `Server.HtmlEncode()`, `Server.UrlEncode()`
- ▶ Deniega explícitamente peticiones que contienen `<` y `>`

## Configuración

- ▶ `web.config`
- ▶ Puede ser también `machine.config`

## ViewState

- ▶ Se almacena en el cliente, mediante una cookie, con información sobre contenido de formularios, y otras informaciones
- ▶ Protegido, pero no cifrado
- ▶ Se puede cifrar (pero hay que activarlo)



## Control de acceso

- ▶ ASP.Net permite establecer control de acceso para todo el sitio.

## Autorización

- ▶ web.config permite configurar restricciones sobre métodos, usuarios, grupos, papeles,...

## AppSettings

- ▶ En web.config para proporcionar parámetros específicos para una aplicación

