

Curso: (62612) Diseño de aplicaciones seguras

Fernando Tricas García

Departamento de Informática e Ingeniería de Sistemas
Universidad de Zaragoza

<http://webdiis.unizar.es/~ftricas/>

<http://moodle.unizar.es/>

ftricas@unizar.es

Tema XV: Algunos lenguajes

Fernando Tricas García

Departamento de Informática e Ingeniería de Sistemas
Universidad de Zaragoza

<http://webdiis.unizar.es/~ftricas/>

<http://moodle.unizar.es/>
ftricas@unizar.es



Las plataformas y sus consecuencias

Recordatorio: elegir una tecnología supone elegir también sus problemas asociados



Las plataformas y sus consecuencias

Recordatorio: elegir una tecnología supone elegir también sus problemas asociados

- ▶ Vamos a comentar un poco sobre ello, ahora que tenemos conocimientos suficientes



Common Gateway Interface (CGI)

- ▶ Cualquier ejecutable puede invocarse desde el servidor web
- ▶ La entrada al programa es mediante variables de entorno, entrada estándar y línea de instrucciones
- ▶ La salida deben ser instrucciones HTTP por la salida estándar
- ▶ Prácticamente ya no se usa, pero las plataformas actuales heredan algunas características

CGI. Variables de entorno

Estáticas

- ▶ GATEWAY_INTERFACE (versión)
- ▶ SERVER_SOFTWARE (programa y versión)

Directas:

- ▶ REMOTE_ADDR
- ▶ REMOTE_HOST
- ▶ REMOTE_IDENT
- ▶ ...

Se traducen a variables de entorno y se transmiten a la aplicación

- ▶ Las variables a mayúsculas
- ▶ Se añade HTTP_ delante



CGI. Variables

Replicadas

- ▶ Cada línea HTTP que ve el servidor web puede generar una
- ▶ Algunas puede que no

Sintetizadas

- ▶ Variables relativas al nombre de los objetos referenciados (que, a pesar de que originalmente tenían que ver con objetos del sistema, actualmente en muchos casos no tiene por qué ser así)



- ▶ Empezó usándose para programitas CGI por su flexibilidad y desarrollo rápido de aplicaciones de procesamiento de texto

Problemas de inyección de SQL:

- ▶ Prevenciones habituales

Acceso a ficheros

- ▶ `open()`

Invocación de un intérprete de instrucciones (shell)

- ▶ `open()`, `system()`, `exec()`
- ▶ Comillas invertidas: `$fileinfo = ' ls -l $filename '`

Inclusión de ficheros:

- ▶ `require()`. También `use()`, `do()`



Evaluación en línea

- ▶ `eval()`

Cross-Site Scripting

- ▶ `HTML::Entities::encode()`
- ▶ `URI::Escape::uri_encode()`
- ▶ Y algunas mas ...

Taint Mode

- ▶ Vigila variables que contienen datos provenientes del exterior
- ▶ Si el programa va a hacer algo peligroso, falla

Inyección SQL

- ▶ Atención!

Acceso a ficheros

- ▶ `fopen()`, `readfile()`, `dir()`, `unlink()`, `file()`, `mkdir()`, `symlink()`, `get_file_contents()`

```
$myfile = "/usr/local/myapp/var/:" . $_GET['filename'];
```

```
$fp = fopen($myfile, "r")
```

- ▶ También conexiones (urls: `http`, `ftp`, ...)

Aunque se puede desactivar con `allow_url_fopen` en el `php.ini`

Invocación intérprete de instrucciones

- ▶ `exec()`, `shell_exec()`, `system()`, `popen()`, `proc_open()`, `passthru()`



Inclusión de ficheros

- ▶ require, include
- ▶ mejor require_once() e include_once()

Evaluación en línea

- ▶ eval()
- ▶ preg_replace() (con /e) ejecuta un código determinado por cada texto que satisface la expresión

Cross-site scripting

- ▶ htmlspecialchars(), htmlentities(), urlencode()

Configuración

- ▶ `register_globals`: cualquier variable enviada por los usuarios se pone a disposición del programa (cada vez se usa menos). Principalmente es peligroso con variables del programa que no se han inicializado
- ▶ `magic_quotes`:
 - ▶ Opción de configuración `magic_quotes_gpc` (get, post, cookies)
 - ▶ `magic_quotes_runtime` (también para otros valores generados en tiempo de ejecución)
- ▶ `.inc` opción. Se trata de poner determinados ficheros de configuración con esa extensión. Si el servidor no está bien configurado, puede ocurrir que la configuración se muestre.

Inyección SQL

- ▶ Ojo!!

Acceso a ficheros

- ▶ java.io
- ▶ `getRealPath()`, `getPathTranslated()`

Acceso al interprete de instrucciones

- ▶ No se usa mucho
- ▶ `getRuntime()` en `java.lang`
- ▶ Luego `exec()`

Inclusión de ficheros

- ▶ `RequestDispatcher` (para transferir el control de flujo)
- ▶ Cuidado con `include()`, `forward()`



Inclusión de ficheros JSP

- ▶ `<%@ include file="include.jsp" %>`
- ▶ `<jsp:include page="include.jsp" />`
- ▶ `<jsp:include page='<% "browserActions/" + request.getParameter("_actionPage") + ".jsp" %>`

Evaluación 'inline'

- ▶ Java no ejecuta el código sobre la marcha (hay compilación)
- ▶ Pero hay algunos sistemas para permitir ese tipo de ejecución (BeanShell, Jython y, claro, ejecución de ficheros JSP).

Cross Site Scripting

- ▶ `java.net.URLEncoder.encode()`
- ▶ Método `response.encodeURL()` codifica datos para salida
- ▶ Cuidado con las etiquetas `<c>` (sólo sirven las `<c:out>`)



Problemas con la concurrencia

- ▶ Hay que tener cuidado de que los servlets sean seguros frente a la concurrencia
- ▶ Se puede hacer que sean secuenciales (SingleThreadModel)
- ▶ Cuidado con las variables globales, . . . , (o similares)

Configuración

- ▶ Los servlets se pueden ver como un árbol web virtual en web.xml en el directorio WEB-INF
- ▶ Todos los servlets que se ofrezcan 'al exterior' son potencialmente peligrosos: los menos posibles, y en las condiciones mas exigentes posibles



ASP. Active Server Pages

Inyección de SQL

- ▶ Típicamente se usan lo ActiveX Data Objects (ADO)
 - ▶ Connection (cuidado con Connection.Execute())
 - ▶ Command (Command.Execute())
 - ▶ RecordSet (el método Open)

Acceso a ficheros

- ▶ Objeto Scripting.FileSystemObject
- ▶ Y los relacionados

Acceso al intérprete de instrucciones

- ▶ Habitualmente se hace a través del objeto Windows Scripting Host (WshShell) aunque no es tan habitual como en Unix.
 - ▶ Métodos Exec(), Run()

Inclusión de ficheros

- ▶ Habitualmente se hace mediante SSI (Server Side Includes) lo que lo inmuniza frente a algunos problemas (se procesa antes de mostrarse).
- ▶ De todas formas, cuidado con Server.Execute(), Server.Transfer()



Evaluación en línea

- ▶ VBScript es el lenguaje utilizado habitualmente
- ▶ Execute(), Eval(), ExecuteGlobal()

Cros Site Scripting

- ▶ Server.HTMLEncode()
- ▶ Server.URLEncode()

Configuración

- ▶ Ficheros .inc (cuidado con que el servidor los maneje correctamente, igual que en PHP)



ASP.Net

Inyección de SQL

- ▶ System.Data para interactuar con las fuentes de datos
- ▶ Cuidado con fijar los tipos de datos

Acceso a ficheros

- ▶ La entrada salida se gestionan mediante System.IO
- ▶ Pero hay mas posibilidades

Invocación del intérprete de instrucciones

- ▶ Process.Start()

Inclusión de ficheros

- ▶ Como Java, no es fácil incluir programas dinámicamente
- ▶ `<!--#include file="inc_footer.asp" -->`

Evaluación en línea

- ▶ No está permitida la ejecución directa
- ▶ System.CodeDom.Compiler permite ejecutar para diversos lenguajes



Cross Site Scripting

- ▶ `Server.HtmlEncode()`, `Server.UrlEncode()`
- ▶ Deniega explícitamente peticiones que contienen `<` y `>`

Configuración

- ▶ `web.config`
- ▶ Puede ser también `machine.config`

ViewState

- ▶ Se almacena en el cliente, mediante una cookie, con información sobre contenido de formularios, y otras informaciones
- ▶ Protegido, pero no cifrado
- ▶ Se puede cifrar (pero hay que activarlo)



Control de acceso

- ▶ ASP.Net permite establecer control de acceso para todo el sitio.

Autorización

- ▶ web.config permite configurar restricciones sobre métodos, usuarios, grupos, papeles,...

AppSettings

- ▶ En web.config para proporcionar parámetros específicos para una aplicación

