



Master en Servicios Web, Seguridad Informática y Aplicaciones de Comercio Electrónico

Módulo Web Semántica

Yolanda Villate y Eduardo Mena
Área de Lenguajes y Sistemas Informáticos
Dpto. de Informática e Ingeniería de Sistemas

Módulo de Web Semántica

◆ Bases de datos distribuidas (30 horas)

- Bases de datos federadas
- Representación del conocimiento
 - ◆ Ontologías
 - ◆ Sistemas Terminológicos
- Sistemas de información globales

◆ Servicios de datos en entornos móviles (30 horas)

- Computación móvil
 - ◆ Infraestructura inalámbrica
 - ◆ Dispositivos móviles
- Agentes software. Agentes móviles
- Nuevos servicios de datos

Bases de datos distribuidas

◆ Teoría (15 horas)

- Bases de datos federadas
 - ◆ Bases de datos distribuidas
 - ◆ Bases de datos interoperantes
 - ◆ Bases de datos federadas
- Representación del conocimiento
 - ◆ Ontologías
 - Descripciones semánticas
 - Lenguajes de representación del conocimiento
 - ◆ Sistemas Terminológicos
 - Lógica de descripciones
 - Ejemplos de sistemas
- Sistemas de información globales
 - ◆ Sistemas de integración de información
 - ◆ Web semántica

Bases de datos distribuidas

◆ Prácticas (15 horas)

- Uso de un sistema terminológico (deductivo) (5 horas)
 - ◆ Desde un entorno de usuario
 - ◆ Desde un programa
- Diseño de un sistema de información distribuido “sencillo” (10 horas)
- Por parejas, memoria, dos semanas tras módulo

◆ Eduardo Mena

- emena@unizar.es
- 976-76 23 40
- Despacho D0.17, Edificio Ada Byron

Módulo de Web Semántica

❖ Módulo de Web Semántica:

- Bases de datos distribuidas (30 horas)
- Servicios de Datos en Entornos Móviles (30 horas)

❖ Yolanda Villate

- Despacho 0.06
- 976-76 25 16
- yvillate@unizar.es

Servicios de Datos en Entornos Móviles

◆ PROGRAMA:

- Servicios de Datos en Entornos Móviles
 - Computación Móvil
 - Agentes Software. Agentes Móviles
 - Nuevos Servicios de Datos

➤ Aproximadamente:

15 h. Teoría + 15 h. Prácticas = 30 horas

Servicios de datos en entornos móviles

◆ Teoría (15 horas)

- Computación móvil
 - ◆ Infraestructura inalámbrica
 - ◆ Dispositivos móviles
 - ◆ Tendencias
- Agentes software. Agentes móviles
 - ◆ Concepto, definiciones, y estándares
 - ◆ Plataformas de agentes, y sus características
 - ◆ Distintas clasificaciones y tipos de agentes. Sistemas multiagente
 - ◆ Aplicación de los agentes Software. Aplicación a computación móvil
- Nuevos servicios de datos
 - ◆ Ejemplos de servicios para entornos móviles

Servicios de Datos en Entornos Móviles

◆ Prácticas (15 horas):

- Prácticas utilizando una plataforma de agentes
 - ◆ Ejemplos de uso de la plataforma
 - ◆ Ejercicio algo mas complejo, preferiblemente conectando a BDs
- Revisar plataformas o entornos de desarrollo para dispositivos móviles, siempre que sea posible.