

# NP-completos

Elvira Mayordomo  
Universidad de Zaragoza

Lenguajes semidecidibles

Lenguajes decidibles

$a^n b^n c^n$

$ww$

Lengs. indeps. del contexto

$a^n b^n$

$ww^R$

Lenguajes regulares

$a^*$

$a^* b^*$

# De la semana pasada: P y EXP

- P y EXP son clases de lenguajes.
- P es el conjunto de lenguajes (problemas) resolubles en tiempo polinómico.
- EXP es el conjunto de lenguajes (problemas) resolubles en tiempo exponencial.
- $P \subseteq EXP$

# Lenguajes decidibles

Un lenguaje  $L$  es decidible si es el aceptado por un programa que para siempre

En otras palabras:

Un lenguaje  $L$  es decidible si existe un algoritmo que resuelve completamente el problema de pertenencia

Lenguajes semidecidibles

Lenguajes decidibles

EXP

P

Por otro lado

$P$

Algoritmo CYK

$\{a^n b^n\}$

...

$\{ww\}$

Lenguajes semidecidibles

Lenguajes decidibles

EXP

P

L. indeps. del contexto

Lenguajes regulares

# Hoy veremos

- NP

- NP-completos

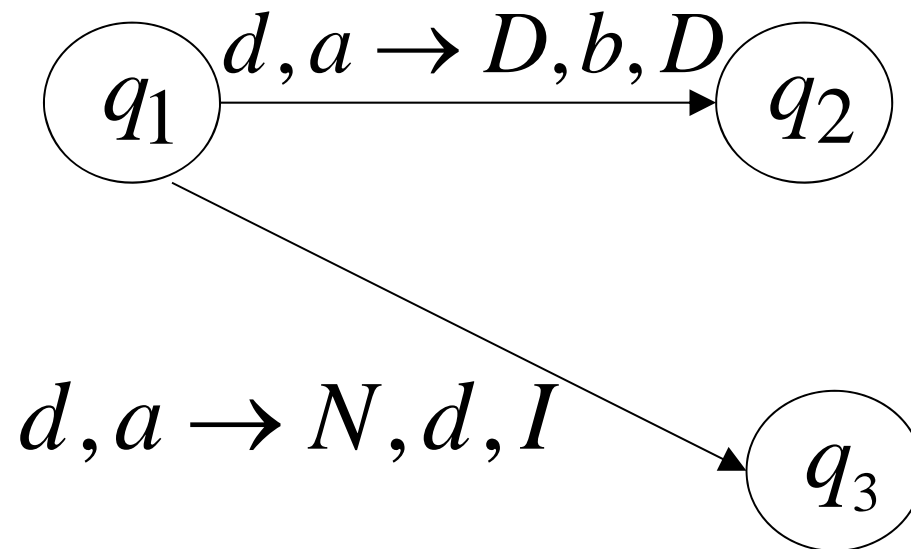
Muy poco formalizado ...



# NP

- NP es el conjunto de lenguajes resolubles en tiempo polinómico **no determinista**.
- ¿ Y qué es tiempo polinómico no determinista?
  - Usando máquinas de Turing no deterministas
  - Usando programas no deterministas

# Máquina de Turing no determinista



# Programa no determinista

- Incluye instrucciones "nondeterministas" como:

**Para algún  $x \in \{0,1\}^n$  hacer**  
**<secuencia de acciones>**  
**fpalgun**

# NP-completos

- Son **los más difíciles** de NP

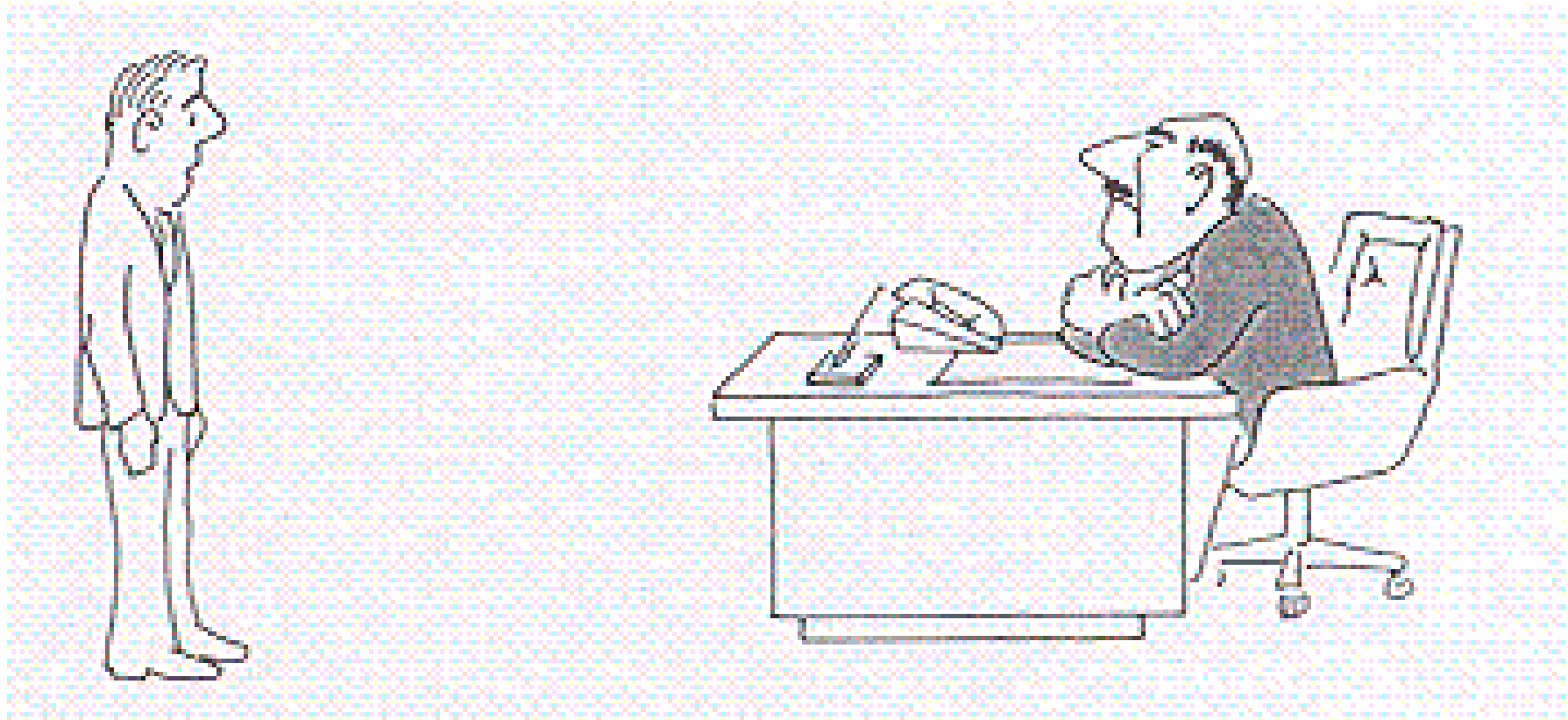
- No veremos la definición formal, sólo ejemplos y qué significa que un problema sea NP-completo.

# NP-completos

# Una aplicación práctica

- Supón que tu jefe te pide que escribas un algoritmo eficiente para un problema extremadamente importante para tu empresa.
- Después de horas de romperte la cabeza sólo se te ocurre un algoritmo de "fuerza bruta", que analizándolo ves que cuesta tiempo exponencial.

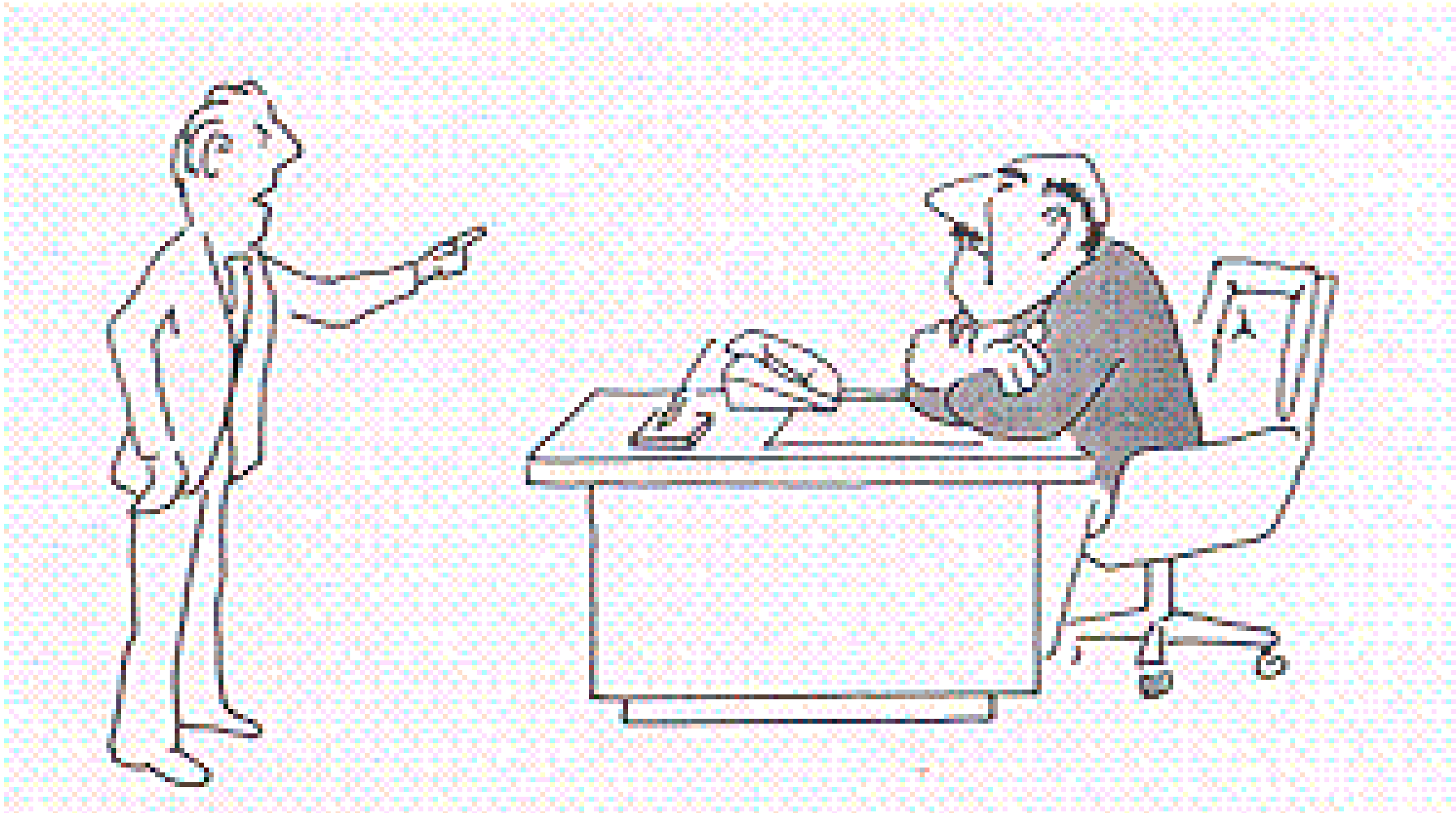
# Una aplicación práctica



Te encuentras en una situación muy embarazosa:

*"No puedo encontrar un algoritmo eficiente, me temo que no estoy a la altura"*

Te gustaría poder decir ...



*"No puedo encontrar un algoritmo eficiente porque no existe"*

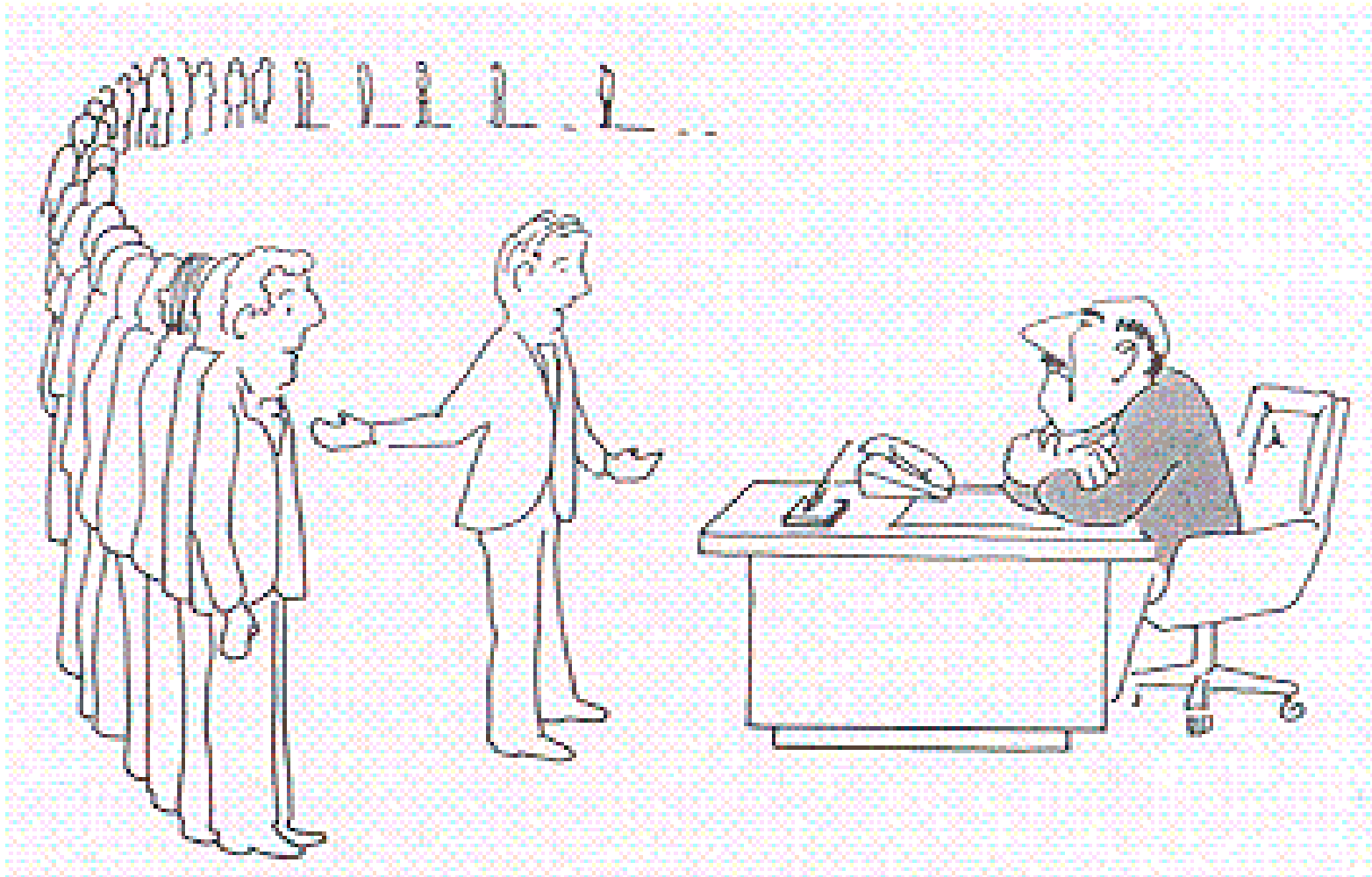


*"No puedo encontrar un algoritmo eficiente porque no existe"*

*Eso es decir que el problema es **intratable***

- En realidad es muy poco frecuente poder decir algo tan tajante, para la mayoría de los problemas, es muy difícil demostrar que son intratables
- Pero la teoría de los NP-completos te puede ayudar a no perder tu trabajo diciendo ...

# Usando la teoría de los NP-completos ...



*"No puedo encontrar un algoritmo eficiente pero tampoco pueden ninguno de estos informáticos famosos"*

# O todavía mejor

*"Si pudiera diseñar un algoritmo eficiente para este problema, ino estaría trabajando para usted! Me habría ganado el premio de un millón de dólares que da el Instituto Clay."*

# NP-completos

- Los NP-completos parecen intratables
- Nadie ha sabido demostrar que los NP-completos son intratables
- Son todos equivalentes, es decir:
  - Si se encuentra un algoritmo eficiente para un NP-completo entonces tenemos un algoritmo eficiente para cualquiera de ellos
  - Si probamos que un NP-completo no tiene algoritmos eficientes entonces ninguno los tiene.

# Ejemplos de NP completos

- El problema del viajante de comercio
- El problema de hacer cierto un circuito booleano (Circuit-SAT)
- Asignación de procesadores (multiprocessor scheduling)

# El problema del viajante

Dados:

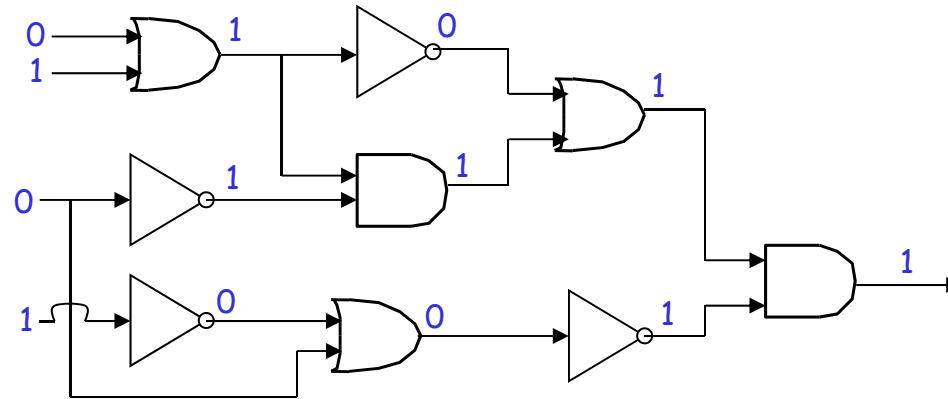
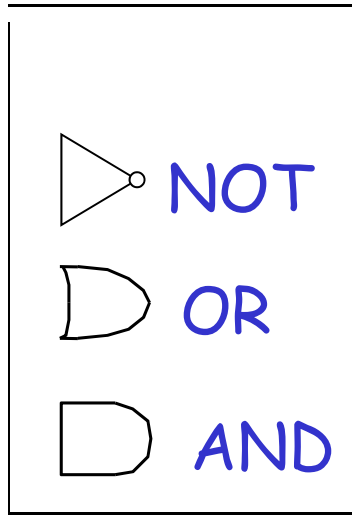
$n$  el número de ciudades,

la matriz de distancias  $d(i,j)$  para  $1 \leq i, j \leq n$ ,

una longitud máxima  $k$

¿existe un camino de que pasa por todas las ciudades con longitud como máximo  $k$ ?

# Circuit-SAT



Dado: un circuito booleano con una única puerta de salida

¿Existe una asignación de valores a las entradas para la que la salida es "1"?

# Multiprocessor scheduling (asignación de procesadores)

Dadas:  $n$  el número de tareas,  
 $m$  número de procesadores  
 $dur(i)$  la duración de la tarea  $I$  ( $i \leq n$ )  
 $T$  tiempo máximo (deadline)

¿Existe una asignación de las tareas a los procesadores **sin solapes** y cumpliendo el deadline?



# Hay muchos más

Prácticamente de cualquier tema  
(redes, bases de datos, geometría,  
juegos)

Los problemas interesantes suelen  
ser NP-completos.

# Una aplicación práctica

Después de la segunda respuesta (*No puedo encontrar un algoritmo eficiente pero tampoco pueden ninguno de estos informáticos famosos*), tu jefe abandonará la búsqueda.

Pero la necesidad de una solución no desaparecerá.

Seguramente al demostrar que es NP-completo has aprendido mucho sobre el problema y ahora puedes:

- Olvidar lo de intentar encontrar un algoritmo en tiempo polinómico para el problema.

- Buscar un algoritmo eficiente para un problema diferente relacionado con el original.

- O bien intentar usar el algoritmo exponencial a ver qué tal funciona con las entradas que te interesan.

# Referencias

- Lista de NP-completos:

GAREY, M. y JOHNSON. D.: Computers and Intractability: A Guide to the Theory of NP-Completeness. Freeman. 1978.

- Premio del instituto Clay:

[www.claymath.org/prizeproblems/pvsnp.htm](http://www.claymath.org/prizeproblems/pvsnp.htm)

[www.claymath.org/prizeproblems/milliondollarminesweeper.htm](http://www.claymath.org/prizeproblems/milliondollarminesweeper.htm)

# Un momento de publicidad

Si os gusta pensar en algoritmos/programas divertidos/ocurrentes/diferentes

Si queréis saber más sobre NP-completos

Si tenéis curiosidad sobre alguna de las partes de esta asignatura ...

# Un momento de publicidad

Echadle un vistazo a las asignaturas de  
la especialidad de Computación:

- Algoritmia básica
- Algoritmia para problemas difíciles
- Bioinformática
- Procesadores de Lenguajes
- Robótica
- Videojuegos
- ...