

## Examen de Prácticas de Programación 1 - 01/FEB/2012 - Programa A

- Tiempo para realizar el trabajo de programación propuesto: 75 minutos
- Entrega del trabajo: envío del **fichero de texto con el código Java** de la clase a desarrollar por correo electrónico a la dirección que se indique. Nadie debe levantarse de su puesto de trabajo ni abandonar la sala hasta que el profesor le confirme la recepción del trabajo.
- En esta prueba se valorarán los siguientes aspectos y con este orden de importancia: 1) Comportamiento del programa según especificaciones. 2) Legibilidad del código. 3) Diseño algorítmico del código. Un programa que, al ser ejecutado, no proporcione ningún resultado será calificado con un cero.

### Especificación del programa a desarrollar

El programa pide de forma reiterada al operador que seleccione el nombre de un fichero de subtítulos con formato *SubRip* y muestra a continuación por pantalla los textos de los títulos por él seleccionados. Se pide diseñar un programa Java que, al ser invocado, mantenga un diálogo con el operador análogo al que se presenta a continuación y que corresponde a una única ejecución del programa.

```
Fichero de subtítulos (RETURN para acabar): datos/examen/f01.srt
Subtitulo a presentar (0 para acabar): 55
>> Oh, no podemos dejar que pierda dinero,
>> Leonard. Lo siento.
Subtitulo a presentar (0 para acabar): 6666
*** Número de subtitulo inexistente
Subtitulo a presentar (0 para acabar): 202
>> Deja de hablar, Howard.
Subtitulo a presentar (0 para acabar): 0
Fichero de subtítulos (RETURN para acabar): datos/examen/f02.srt
Subtitulo a presentar (0 para acabar): 44
>> Two hundred.
Subtitulo a presentar (0 para acabar): 333
>> I'm not turning R2-D2 and C-3PO
>> over to the empire!
Subtitulo a presentar (0 para acabar): 222
>> We're supposed
>> to be partners.
Subtitulo a presentar (0 para acabar): 0
Fichero de subtítulos (RETURN para acabar): datos/examen/f01.srt
Subtitulo a presentar (0 para acabar): 22
>> encontrado mi pequeño tesoro.
Subtitulo a presentar (0 para acabar): 11
>> De acuerdo.
Subtitulo a presentar (0 para acabar): 202
>> Deja de hablar, Howard.
Subtitulo a presentar (0 para acabar): 102
>> a una fiesta en casa
>> de mi enemigo acérrimo,
Subtitulo a presentar (0 para acabar): 0
Fichero de subtítulos (RETURN para acabar):
```

En la carpeta *datos/trabajo* accesible desde la web de *Programación 1* a través de los enlaces *Materiales docentes* → *Código Java*, se han dispuesto dos ficheros **f01.srt** y **f02.srt**, para realizar pruebas, que almacenan subtítulos en formato *SubRip*.

El programa se desarrollará en una sola clase cuyo nombre coincida con el apellido del alumno (Lopez, Perez, Cifuentes, etc.), dentro de un paquete denominado *examen*. Esta clase incluirá el correspondiente método *main*. En el diseño de esta clase conviene hacer uso de la clase *trabajo.GestorSubtitulos*. En cambio, no se permite hacer uso directo de la clase *trabajo.Subtitulo* ya que no es necesaria para resolver este problema.

## Examen de Prácticas de Programación 1 - 01/FEB/2012 - Programa B

- Tiempo para realizar el trabajo de programación propuesto: 75 minutos
- Entrega del trabajo: envío del **fichero de texto con el código Java** de la clase a desarrollar por correo electrónico a la dirección que se indique. Nadie debe levantarse de su puesto de trabajo ni abandonar la sala hasta que el profesor le confirme la recepción del trabajo. Un programa que, al ser ejecutado, no proporcione ningún resultado será calificado con un cero.
- En esta prueba se valorarán los siguientes aspectos y con este orden de importancia: 1) Comportamiento del programa según especificaciones. 2) Legibilidad del código. 3) Diseño algorítmico del código.

### Especificación del programa a desarrollar

El programa pregunta de forma reiterada al operador el nombre de un fichero de subtítulos con formato *SubRip* y presenta a continuación un listado con los números de todos los subtítulos del fichero y su duración en segundos, ordenados de menor a mayor duración. Se pide diseñar un programa Java que, al ser invocado, mantenga un diálogo con el operador análogo al que se presenta a continuación y que corresponde a una única ejecución del programa.

```
Fichero de subtítulos (RETURN para acabar): datos/examen/f01.srt

SUBTITULO      DURACION
=====
354             0,782
471             0,783
86              0,798
470             0,882
159             0,899

. . .

217             4,953
350             5,036
199             5,553
235             6,306

Fichero de subtítulos (RETURN para acabar): datos/examen/f02.srt

SUBTITULO      DURACION
=====
367             0,782
485             0,783
87              0,798
484             0,882
169             0,899

. . .

161             4,752
227             4,953
363             5,036
209             5,553
245             6,306

Fichero de subtítulos (RETURN para acabar):
```

En la carpeta *datos/trabajo* accesible desde la web de *Programación 1* a través de los enlaces *Materiales docentes* → *Código\_Java*, se han dispuesto dos ficheros **f01.srt** y **f02.srt**, para realizar

pruebas, que almacenan subtítulos en formato *SubRip*.

El programa se desarrollará en una sola clase cuyo nombre coincida con el apellido del alumno (Lopez,, Perez, Cifuentes, etc.), dentro de un paquete denominado *examen*. Esta clase incluirá el correspondiente método *main*. En el diseño de esta clase conviene hacer uso de la clase *trabajo.GestorSubtitulos*. En cambio, no se permite hacer uso directo de la clase *trabajo.Subtitulo* ya que no es necesario para resolver este problema.