



FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA 2005/2006

PROCESO DEL CURSO

No se requieren conocimientos previos para el seguimiento de la asignatura. Se introducirán progresivamente conceptos básicos relacionados con la informática con el objeto de ir adquiriendo un buen nivel de cultura general sobre el tema. Asimismo, también se irá introduciendo un lenguaje propio de programación (pseudocódigo o notación algorítmica) de tal forma que vaya aumentando en capacidad para resolver problemas cada vez más complejos. El hecho de introducir un lenguaje de programación propio cubre dos necesidades:

- Permite establecer nuestras propias reglas de programación.
- Posibilita aprender a programar de forma independiente al lenguaje y a la máquina.

Preparar el pensamiento para razonar y resolver problemas desde las técnicas de la programación será un objetivo primordial. Por ello, esta asignatura es eminentemente práctica y, en este sentido, se aconseja un **trabajo continuado** desde el primer momento. De este modo, se obtendrá una mayor y mejor comprensión de la asignatura y un mejor estilo de programación. La carga teórica, aunque asequible (se considera que contiene conocimientos básicos), requiere un tiempo de trabajo que dependerá de lo familiarizado que esté el alumno con los temas tratados.