



FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA 2005/2006

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

La evaluación de la asignatura se realizará de **forma continua** mediante distintas pruebas: exámenes, prácticas y trabajos.

La calificación final de la asignatura se calculará considerando que el resultado obtenido en las pruebas escritas supone el 75% de la nota final (7'5 puntos de 10), el resultado obtenido de las prácticas de diseño supone el 20% (2 puntos de 10) y la **asistencia activa** al resto de las prácticas (las de trabajo con herramientas y las de introducción a la programación) supone el restante 5% (0,5 puntos de 10). Para superar la asignatura, alguna de las puntuaciones anteriores (como se describe posteriormente) deberá ser mayor que la nota mínima que se especifique, y además, la suma de las tres partes deberá ser mayor o igual que el 50% de la puntuación total (5 puntos de 10).

Respecto de las **pruebas escritas o exámenes**:

- La prueba escrita de cada convocatoria consistirá en una prueba de tipo test y una prueba de resolución de problemas. Ambas partes forman una única entidad, no guardándose la nota individual de cualquiera de ellas entre exámenes de distintas convocatorias.
- La prueba de resolución de problemas se valorará sobre 4'5 puntos y se tendrá que sacar una nota mínima de **1 punto** para poder aprobar la asignatura.
- El test estará calificado sobre 3 puntos y se evaluará tanto conceptos tratados en las prácticas (en las sesiones y/o en los trabajos) como aspectos conceptuales y teórico-prácticos. Se considerará que el test es **apto** si se obtiene al menos **1'2 puntos** (40% de 3 puntos). El test, además, es eliminatorio por lo que deberá ser apto para aspirar a superar la prueba escrita de la convocatoria.
- Para la primera convocatoria del curso, y sólo para ella, existirá una prueba de test (test previo) adicional y anterior a dicha convocatoria, de la cual podrán beneficiarse todos aquellos alumnos que, hasta el momento de dicho examen,
 - hayan obtenido la máxima puntuación (0'5 puntos) por **asistencia activa**
 - hayan realizado las prácticas de diseño de programas y cada una sea apta, es decir, esté calificada con una nota superior a 0 puntos
- Las personas que superen el test previo podrán optar a presentarse o no al test de la **primera convocatoria** del curso. Además, si se presentan al test de la 1ª convocatoria con el test previo apto la nota que se considerará para actas será la mayor obtenida de los dos test.

Respecto de las **prácticas**:

- Existen dos tipos de sesiones de prácticas: las dedicadas a la presentación de herramientas de trabajo e introducción a la programación y las dedicadas a diseño de programas en las cuales se presentará y analizará un problema cuya solución será un trabajo que se podrá entregar en la fecha que se anuncie y se podrá evaluar para la calificación del alumno.
- Tanto la asistencia a las sesiones de prácticas como la elaboración de los trabajos de las prácticas de diseño son **voluntarias**, entendiéndose que si no se realiza alguna de ellas es porque se rehúsa la calificación correspondiente a esa parte.
- La asistencia activa a las sesiones de prácticas que no son de diseño de programas se valorará con 0'5 puntos como máximo, disminuyendo esta cantidad en 0'1 puntos por cada sesión a la que no se asista de forma activa.
- Parte de las sesiones de las prácticas se dedicará a explicar aspectos relacionados con el sistema operativo, la máquina, el compilador y el lenguaje, que son **materia de examen**.

Sobre las **prácticas de diseño de programas**:

- Las prácticas de diseño de programas son voluntarias y permiten la evaluación continua; suponen el 20% de la nota total definitiva y están sujetas a **una única fecha de entrega**. La calificación obtenida en estas prácticas se podrá utilizar en todas las convocatorias del **curso académico** al que correspondan y **no se guardarán de un curso para otro**.
- Las prácticas de diseño se podrán realizar individualmente o por parejas; para la evaluación de cada práctica se entregará un fichero con el código fuente del programa en Pascal y otro con la documentación que lo explique (contenga los datos personales del autor o autores, el método de resolución empleado y las decisiones de diseño de programa adoptadas,...).
- El plazo para la entrega de las prácticas de diseño concluirá en una fecha que se fijará para cada una de ellas y tras la cual el trabajo no será evaluado.
- Cada una de las prácticas de diseño entregadas se evaluará de forma independiente y la nota máxima de cada una será la siguiente:

Diseño I → 0.5, Diseño II → 0.5, Diseño III → 0.5, Diseño IV → 0.5
--

- Para la **evaluación** de los trabajos de cada una de las prácticas de diseño se utilizarán los siguientes criterios:
 - Si el trabajo entregado es material **ORIGINAL** de las personas del grupo se evaluará y si la nota obtenida es superior a 0 puntos dicha práctica se considerará APTA.
 - Por último, si los trabajos entregados corresponden a material **NO ORIGINAL** de los integrantes del grupo se perderá el derecho al test previo y, además, se aplicará la siguiente penalización: por cada práctica no original se incrementará en un 10% la nota mínima necesaria para aprobar el test.