

{Módulo que implementa el TAD "cola genérica".  
Versión: 1.0  
Fecha: 2015-10-07  
Autor: Javier Campos}

**módulo genérico** colasGenéricas

**parámetro**

**tipo** elemento

**exporta**

**tipo** cola {Los valores del TAD cola representan secuencias de elementos con acceso FIFO (first in, first out), esto es, el primer elemento añadido será el primero en ser borrado.}

**procedimiento** crearVacía(**sal** c:cola)  
{Devuelve en c la cola vacía, sin elementos}

**procedimiento** encolar(**e/s** c:cola; **ent** e:elemento)  
{Devuelve en c la cola resultante de añadir e a c}

**función** esVacía(c:cola) **devuelve** booleano  
{Devuelve verdad si y sólo si c no tiene elementos}

**procedimiento** primero(**ent** c:cola; **sal** e:elemento; **sal** error:booleano)  
{Si c es no vacía, devuelve en e el primer elemento añadido a c y error=falso.  
Si c es vacía, devuelve error=verdad y e queda indefinido}

**procedimiento** desencolar(**e/s** c:cola)  
{Si c es no vacía, devuelve en c la cola resultante de eliminar de c el primer elemento que fue añadido. Si c es vacía, la deja igual}

**función** longitud(c:cola) **devuelve** natural  
{Devuelve el número de elementos de c}

**procedimiento** duplicar(**sal** colaSal:cola; **ent** colaEnt:cola)  
{Devuelve en colaSal una cola igual a colaEnt, duplicando la representación en memoria}

**función** iguales(cola1,cola2:cola) **devuelve** booleano  
{Devuelve verdad si y sólo si cola1 y cola2 tienen los mismos elementos y en las mismas posiciones}

**procedimiento** liberar(**e/s** c:cola)  
{Devuelve en c la cola vacía y además libera la memoria utilizada previamente por c}

{Las tres operaciones siguientes conforman un iterador interno para la cola}

**procedimiento** iniciarIterador(**e/s** c:cola)  
{Prepara el iterador para que el siguiente elemento a visitar sea un primer elemento de c, si existe (situación de no haber visitado ningún elemento)}

**función** existeSiguiente(c:cola) **devuelve** booleano  
{Devuelve falso si ya se han visitado todos los elementos de c; devuelve cierto en caso contrario}

**procedimiento** siguiente(**e/s** c:cola; **sal** e:elemento; **sal** error:booleano)  
{Si existe algún elemento de c pendiente de visitar, devuelve en e el siguiente elemento a visitar y error=falso, y además avanza el iterador para que a continuación se pueda visitar otro elemento de c. Si no quedan elementos pendientes de visitar devuelve error=verdad y e queda indefinido}

## implementación

```
tipos ptDato = ↑unDato;
      unDato = registro
          dato:elemento;
          sig:ptDato
      freg;
cola = registro
    pri,ult:ptDato;
    long:natural;
    iter:ptDato {se utiliza para implementar el iterador}
freg
```

**procedimiento** crearVacía(**sal** c:cola)

**principio**

```
c.pri:=nil;
c.ult:=nil;
c.long:=0
```

**fin**

**procedimiento** encolar(**e/s** c:cola; **ent** e:elemento)

**principio**

```
si c.long=0 entonces
    nuevoDato(c.ult);
    c.pri:=c.ult
sino
    nuevoDato(c.ult↑.sig);
    c.ult:=c.ult↑.sig
fsi;
c.ult↑.dato:=e;
c.ult↑.sig:=nil;
c.long:=c.long+1
```

**fin**

**función** esVacía(c:cola) **devuelve** booleano

**principio**

```
devuelve c.pri=nil
```

**fin**

**procedimiento** primero(**ent** c:cola; **sal** e:elemento; **sal** error:booleano)

**principio**

```
si esVacía(c) entonces
    error:=verdad
sino
    error:=falso;
    e:=c.pri↑.dato
fsi
```

**fin**

**procedimiento** desencolar(**e/s** c:cola)

**variable** aux:ptDato

**principio**

```
si not esVacía(c) entonces
    aux:=c.pri;
    c.pri:=c.pri↑.sig;
    disponer(aux);
    c.long:=c.long-1;
    si c.long=0 entonces c.ult:=nil fsi
fsi
```

**fin**

**función** longitud(c:cola) **devuelve** natural

**principio**

```
devuelve c.long
```

**fin**

```

procedimiento duplicar(sal colaSal:cola; ent colaEnt:cola)
variables ptSal,ptEnt:ptDato
principio
  si esVacía(colaEnt) entonces
    crearVacía(colasSal);
  sino
    ptEnt:=colaEnt.pri;
    nuevoDato(colasSal.pri);
    colaSal.pri↑.dato:=ptEnt↑.dato;
    ptSal:=colaSal.pri;
    ptEnt:=ptEnt↑.sig;
  mientrasQue ptEnt≠nil hacer
    nuevoDato(ptSal↑.sig);
    ptSal:=ptSal↑.sig;
    ptSal↑.dato:=ptEnt↑.dato;
    ptEnt:=ptEnt↑.sig
  fmq;
  ptSal↑.sig:=nil;
  colaSal.ult:=ptSal;
  colaSal.long:=colaEnt.long
  fsi
fin

```

```

función iguales(cola1,cola2:cola) devuelve booleano
variables pt1,pt2:ptDato; iguales:booleano:=verdad
principio
  si cola1.long≠cola2.long entonces
    devuelve falso;
  sino
    pt1:=cola1.pri;
    pt2:=cola2.pri;
  mientrasQue pt1≠nil and iguales hacer
    iguales:=pt1↑.dato=pt2↑.dato;
    pt1:=pt1↑.sig;
    pt2:=pt2↑.sig
  fmq;
  devuelve iguales
  fsi
fin

```

```

procedimiento liberar(e/s c:cola)
variable aux:ptDato
principio
  aux:=c.pri;
  mientrasQue aux≠nil hacer
    c.pri:=c.pri↑.sig;
    disponer(aux);
    aux:=c.pri
  fmq;
  c.ult:=nil;
  c.long:=0
fin

```

```

procedimiento iniciarIterador(e/s c:cola)
principio
  c.iter:=c.pri
fin

```

```

función existeSiguiete(c:cola) devuelve booleano
principio
  devuelve c.iter≠nil
fin

```

```
procedimiento siguiente(e/s c:cola; sal e:elemento; sal error:booleano)
principio
  si existeSiguiente(c) entonces
    error:=falso;
    e:=c.iter↑.dato;
    c.iter:=c.iter↑.sig
  sino
    error:=verdad
  fsi
fin
fin
```