

Estructuras de Datos y Algoritmos

TAD pila genérica (implementación dinámica)

LECCIÓN 8

© All wrongs reversed – bajo licencia CC-BY-NC-SA 4.0



Universidad
Zaragoza

Dpto. de Informática e Ingeniería de Sistemas
Universidad de Zaragoza, España

Curso 2024/2025

Grado en Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD DE ZARAGOZA

Aula 0.04, Edificio Agustín de Betancourt



Índice

- 1 Implementación (dinámica)
 - Representación de datos
 - Implementación del módulo
- 2 Implementación en C++
- 3 Consideraciones finales sobre la implementación dinámica

Índice

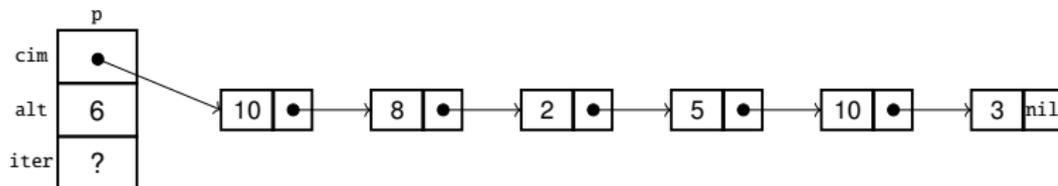
- 1 Implementación (dinámica)
 - Representación de datos
 - Implementación del módulo
- 2 Implementación en C++
- 3 Consideraciones finales sobre la implementación dinámica

TAD pila

Implementación dinámica – representación de datos

```
tipos ptDato = ↑unDato;  
      unDato = registro  
                dato: elemento;  
                sig: ptDato;  
                freg;  
pila = registro  
       cim: ptDato;  
       alt: natural;  
       iter: ptDato; {se utiliza para implementar el iterador}  
       freg
```

Sea p una variable de tipo *pila* de enteros:



TAD pila

Implementación dinámica – módulo genérico pilas

módulo genérico pilas

parámetro

tipo elemento

exporta

tipo pila {Los valores del TAD pila representan secuencias de elementos con acceso LIFO (last in, first out), esto es, el último elemento añadido será el primero en ser borrado.}

procedimiento crearVacía(sal p: pila)
{Devuelve en p la pila vacía, sin elementos}

procedimiento apilar(e/s p: pila; ent e: elemento)
{Devuelve en p la pila resultante de añadir e a p}

función esVacía(p: pila) devuelve booleano
{Devuelve verdad si y sólo si p no tiene elementos}

procedimiento cima(ent p: pila; sal e: elemento; sal error: booleano)
{Si p es no vacía, devuelve en e el último elemento apilado en p y error=falso.
Si p es vacía, devuelve error=verdad y e queda indefinido}

procedimiento desapilar(e/s p: pila)
{Si p es no vacía, devuelve en p la pila resultante de eliminar de p el último elemento que fue apilado. Si p es vacía, la deja igual}

...

...

función altura(p: pila) **devuelve** natural
{Devuelve el número de elementos de p}

procedimiento duplicar(sal pilaSal: pila; ent pilaEnt: pila)
{Devuelve en pilaSal una pila igual a pilaEnt, duplicando la representación en memoria}

función iguales(pila1, pila2: pila) **devuelve** booleano
{Devuelve verdad si y sólo si pila1 y pila2 tienen los mismos elementos y en las mismas posiciones}

procedimiento liberar(e/s p: pila)
{Devuelve en p la pila vacía y además libera la memoria utilizada previamente por p}

...

...

{Las tres operaciones siguientes conforman un iterador interno para la pila}

procedimiento iniciarIterador(e/s p: pila)

{Prepara el iterador para que el siguiente elemento a visitar sea un primer elemento de p, si existe (situación de no haber visitado ningún elemento)}

función existeSiguiente(p: pila) devuelve booleano

{Devuelve falso si ya se han visitado todos los elementos de p; devuelve cierto en caso contrario}

procedimiento siguiente(e/s p: pila; sal e: elemento; sal error: booleano)

{Si existe algún elemento de p pendiente de visitar, devuelve en e el siguiente elemento a visitar y error=falso, y además avanza el iterador para que a continuación se pueda visitar otro elemento de p. Si no quedan elementos pendientes de visitar devuelve error=verdad y e queda indefinido}

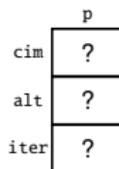
...

[ver implementación completa en el material de clase]

TAD pila

Implementación dinámica – ejemplo

```
p: pilaDeEnteros;
```

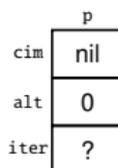


TAD pila

Implementación dinámica – ejemplo

```
p: pilaDeEnteros;
```

```
crearVacía(p);
```



```
procedimiento crearVacía(sal p: pila)
principio
  p.cim := nil;
  p.alt := 0
fin
```

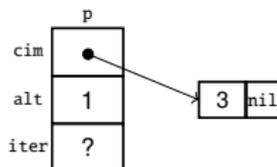
TAD pila

Implementación dinámica – ejemplo

```
p: pilaDeEnteros;
```

```
crearVacía(p);
```

```
apilar(p, 3);
```



```
procedimiento apilar(e/s p: pila; ent e: elemento)
```

```
variable aux: pDatao
```

```
principio
```

```
    aux := p.cim;
```

```
    nuevoDato(p.cim);
```

```
    p.cim↑.dato := e;
```

```
    p.cim↑.sig := aux;
```

```
    p.alt := p.alt + 1;
```

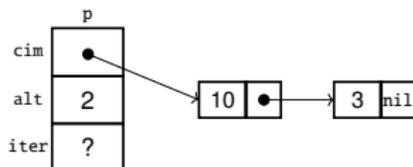
```
fin
```

TAD pila

Implementación dinámica – ejemplo

```
p: pilaDeEnteros;
```

```
crearVacía(p);  
apilar(p, 3);  
apilar(p, 10);
```



```
procedimiento apilar(e/s p: pila; ent e: elemento)
```

```
variable aux: ptDato
```

```
principio
```

```
    aux := p.cim;  
    nuevoDato(p.cim);  
    p.cim↑.dato := e;  
    p.cim↑.sig := aux;  
    p.alt := p.alt + 1;
```

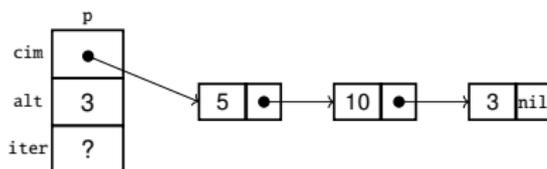
```
fin
```

TAD pila

Implementación dinámica – ejemplo

```
p: pilaDeEnteros;
```

```
crearVacía(p);  
apilar(p, 3);  
apilar(p, 10);  
apilar(p, 5);
```



```
procedimiento apilar(e/s p: pila; ent e: elemento)
```

```
variable aux: pDatao
```

```
principio
```

```
    aux := p.cim;  
    nuevoDato(p.cim);  
    p.cim↑.dato := e;  
    p.cim↑.sig := aux;  
    p.alt := p.alt + 1;
```

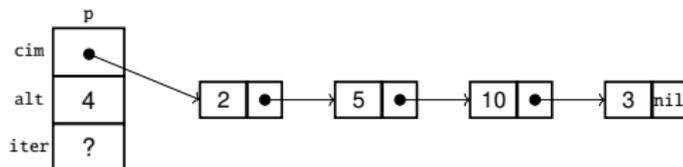
```
fin
```

TAD pila

Implementación dinámica – ejemplo

```
p: pilaDeEnteros;
```

```
crearVacía(p);  
apilar(p, 3);  
apilar(p, 10);  
apilar(p, 5);  
apilar(p, 2);
```



```
procedimiento apilar(e/s p: pila; ent e: elemento)
```

```
variable aux: pDatao
```

```
principio
```

```
    aux := p.cim;  
    nuevoDato(p.cim);  
    p.cim↑.dato := e;  
    p.cim↑.sig := aux;  
    p.alt := p.alt + 1;
```

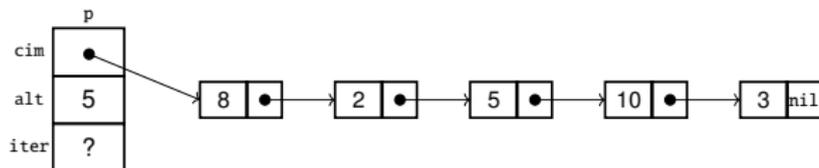
```
fin
```

TAD pila

Implementación dinámica – ejemplo

```
p: pilaDeEnteros;
```

```
crearVacía(p);  
apilar(p, 3);  
apilar(p, 10);  
apilar(p, 5);  
apilar(p, 2);  
apilar(p, 8);
```



```
procedimiento apilar(e/s p: pila; ent e: elemento)
```

```
variable aux: pDatao
```

```
principio
```

```
    aux := p.cim;  
    nuevoDato(p.cim);  
    p.cim↑.dato := e;  
    p.cim↑.sig := aux;  
    p.alt := p.alt + 1;
```

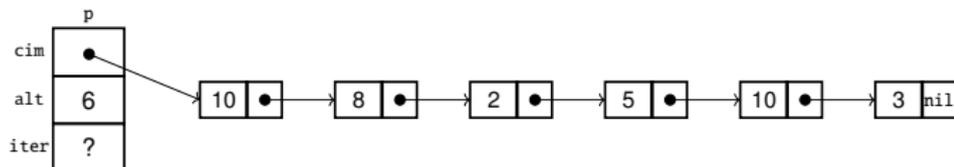
```
fin
```

TAD pila

Implementación dinámica – ejemplo

```
p: pilaDeEnteros;
```

```
crearVacía(p);  
apilar(p, 3);  
apilar(p, 10);  
apilar(p, 5);  
apilar(p, 2);  
apilar(p, 8);  
apilar(p, 10);
```



```
procedimiento apilar(e/s p: pila; ent e: elemento)
```

```
variable aux: ptDato
```

```
principio
```

```
    aux := p.cim;  
    nuevoDato(p.cim);  
    p.cim↑.dato := e;  
    p.cim↑.sig := aux;  
    p.alt := p.alt + 1;
```

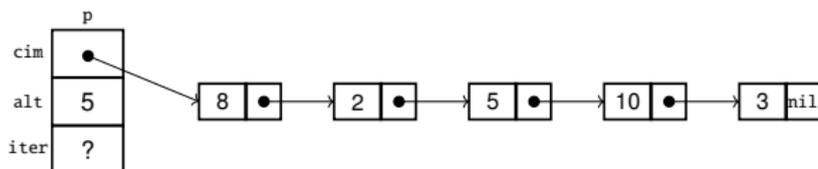
```
fin
```

TAD pila

Implementación dinámica – ejemplo

```
p: pilaDeEnteros;
```

```
crearVacía(p);  
apilar(p, 3);  
apilar(p, 10);  
apilar(p, 5);  
apilar(p, 2);  
apilar(p, 8);  
apilar(p, 10);  
desapilar(p);
```



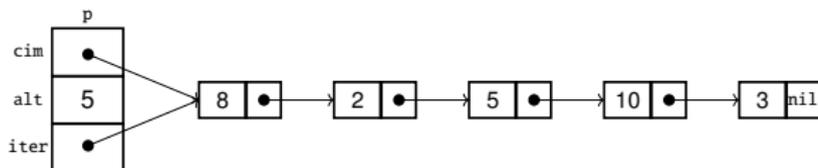
```
procedimiento desapilar(e/s p: pila)  
variable aux: ptDato  
principio  
  si not esVacía(p) entonces  
    aux := p.cim;  
    p.cim := p.cim↑.sig;  
    disponer(aux);  
    p.alt := p.alt - 1  
  fsi  
fin
```

TAD pila

Implementación dinámica – ejemplo

```
p: pilaDeEnteros;
```

```
crearVacía(p);  
apilar(p, 3);  
apilar(p, 10);  
apilar(p, 5);  
apilar(p, 2);  
apilar(p, 8);  
apilar(p, 10);  
desapilar(p);  
iniciarIterador(p);
```



```
procedimiento iniciarIterador(e/s p: pila)
```

```
principio
```

```
    p.iter := p.cim
```

```
fin
```

Índice

- 1 Implementación (dinámica)
- 2 Implementación en C++**
- 3 Consideraciones finales sobre la implementación dinámica

TAD pila

Implementación dinámica en C++

```
// Interfaz del TAD. Pre-declaraciones:
```

```
template <typename Elemento> struct Pila;  
  
template <typename Elemento> void vacia(Pila<Elemento>& p);  
template <typename Elemento> void apilar(Pila<Elemento>& p,  
    const Elemento& dato);  
template <typename Elemento> void desapilar(Pila<Elemento>& p);  
template <typename Elemento> void cima(const Pila<Elemento>& p, Elemento& dato,  
    bool& error);  
template <typename Elemento> bool esVacia(const Pila<Elemento>& p);  
template <typename Elemento> int altura(const Pila<Elemento>& p);  
template <typename Elemento> void duplicar(const Pila<Elemento>& pOrigen,  
    Pila<Elemento>& pDestino);  
template <typename Elemento> bool operator==(const Pila<Elemento>& p1,  
    const Pila<Elemento>& p2);  
template <typename Elemento> void liberar(Pila<Elemento>& p);  
template <typename Elemento> void iniciarIterador(Pila<Elemento>& p);  
template <typename Elemento> bool existeSiguiente(const Pila<Elemento>& p);  
template <typename Elemento> bool siguiente(Pila<Elemento>& p, Elemento& dato);  
  
...
```

```
...  
// Declaración
```

```
template <typename Elemento> struct Pila{  
    friend void vacia<Elemento>(Pila<Elemento>& p);  
    friend void apilar<Elemento>(Pila<Elemento>& p, const Elemento& dato);  
    friend void desapilar<Elemento>(Pila<Elemento>& p);  
    friend void cima<Elemento>(const Pila<Elemento>& p, Elemento& dato,  
                               bool& error);  
    friend bool esVacia<Elemento>(const Pila<Elemento>& p);  
    friend int altura<Elemento>(const Pila<Elemento>& p);  
    friend void duplicar<Elemento>(const Pila<Elemento>& pOrigen,  
                                   Pila<Elemento>& pDestino);  
    friend bool operator==<Elemento> (const Pila<Elemento>& p1,  
                                       const Pila<Elemento>& p2);  
    friend void liberar<Elemento>(Pila<Elemento>& p);  
    friend void iniciarIterador<Elemento>(Pila<Elemento>& p);  
    friend bool existeSiguiente<Elemento>(const Pila<Elemento>& p);  
    friend bool siguiente<Elemento>(Pila<Elemento>& p, Elemento& dato);  
  
    // Representación de los valores del TAD  
private:  
    struct unDato {  
        Elemento dato;  
        unDato* sig;  
    };  
  
    unDato* cim ;  
    int alt;  
    unDato* iter;  
};
```

```
// Implementación de las operaciones

template<typename Elemento> void vacia(Pila<Elemento>& p) {
    p.alt = 0;
    p.cim = nullptr;
}

template <typename Elemento> void apilar(Pila<Elemento>& p, const Elemento& e){
    typename Pila<Elemento>::unDato* aux;
    aux = new typename Pila<Elemento>::unDato;
    aux -> dato = e;
    aux -> sig = p.cim;
    p.cim = aux;
    p.alt++;
}

template<typename Elemento> void iniciarIterador(Pila<Elemento>& p) {
    p.itr = p.cim;
}

// y más operaciones...
```

[ver implementación completa en el material de clase]

Índice

- 1 Implementación (dinámica)
- 2 Implementación en C++
- 3 Consideraciones finales sobre la implementación dinámica**

TAD pila

Consideraciones finales sobre la implementación dinámica

- **Coste temporal** de todas las operaciones: $O(1)$
 - Es decir, **son independientes de la altura** de la pila
 - Como en implementación estática, aunque aquí hay más instrucciones (y algo costosas)
 - Solicitar memoria suele ser *caro* (en tiempo)

TAD pila

Consideraciones finales sobre la implementación dinámica

- **Coste temporal** de todas las operaciones: $O(1)$
 - Es decir, **son independientes de la altura** de la pila
 - Como en implementación estática, aunque aquí hay más instrucciones (y algo costosas)
 - Solicitar memoria suele ser *caro* (en tiempo)
- **Sin limitación** respecto al máximo de tamaño de la pila en implementación
 - Se reserva memoria con cada nuevo dato
 - La capacidad de almacenamiento depende de la cantidad de memoria disponible
- **Recuerda:** *no olvides sacar la basura...*
 - Recolección de basura manual en C++
- **Ya no es necesario implementar `apilar` como operación parcial**

Estructuras de Datos y Algoritmos

TAD pila genérica (implementación dinámica) LECCIÓN 8

© All wrongs reversed – bajo licencia CC-BY-NC-SA 4.0



Universidad
Zaragoza

Dpto. de Informática e Ingeniería de Sistemas
Universidad de Zaragoza, España

Curso 2024/2025

Grado en Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD DE ZARAGOZA

Aula 0.04, Edificio Agustín de Betancourt

