

Serializabilidad

Planificación de transacciones

- Cada transacción comprende una secuencia de operaciones que incluyen acciones de lectura y escritura en la BD, que finaliza con una confirmación (commit) o anulación (rollback)
- Una **planificación P de n transacciones concurrentes** T_1, T_2, \dots, T_n es una **secuencia de las operaciones** realizadas por dichas transacciones, sujeta a la restricción de que **para cada transacción T_i que participa en P, sus operaciones aparecen en P en el mismo orden en el que ocurren en T_i**

1

Serializabilidad

Planificación de transacciones

- Para el control de la concurrencia (y recuperación de fallos) interesa prestar mayor atención a estas **operaciones**:

operación	abreviatura
leer_elemento	l
escribir_elemento	e
commit	c
rollback	r

- Ejemplos de planificaciones de transacciones
 - El subíndice de cada operación indica la transacción que la realiza
$$P_A: l_1(X); e_1(X); l_1(Y); e_1(Y); c_1; l_2(X); e_2(X); c_2;$$
$$P_B: l_2(X); e_2(X); c_2; l_1(X); e_1(X); l_1(Y); e_1(Y); c_1;$$
$$P_C: l_1(X); l_2(X); e_1(X); l_1(Y); e_2(X); c_2; e_1(Y); c_1;$$
$$P_D: l_1(X); e_1(X); l_2(X); e_2(X); c_2; l_1(Y); e_1(Y); c_1;$$
$$P_E: l_1(X); e_1(X); l_2(X); e_2(X); c_2; l_1(Y); r_1;$$

2

Serializabilidad

Planificación serie

- Una **planificación serie P** es aquella en la que **las operaciones de cada transacción se ejecutan consecutivamente** sin que se intercalen operaciones de otras transacciones
- $$P_A: l_1(X); e_1(X); l_1(Y); e_1(Y); c_1; l_2(X); e_2(X); c_2;$$
$$P_B: l_2(X); e_2(X); c_2; l_1(X); e_1(X); l_1(Y); e_1(Y); c_1;$$
- Toda planificación serie es **correcta** ▶ BD consistente
- Pero no se garantiza que los resultados de todas las ejecuciones en serie de las mismas transacciones sean idénticos
 - Ejemplo: cálculo del interés de una cuenta bancaria antes o después de realizar un ingreso considerable

▶ en general, son inaceptables en la práctica (ineficiencia)

3

Serializabilidad

Planificación no serie

- Una **planificación no serie P** es aquella en la que **las operaciones de un conjunto de transacciones concurrentes se ejecutan intercaladas**
- $$P_C: l_1(X); l_2(X); e_1(X); l_1(Y); e_2(X); c_2; e_1(Y); c_1; \text{KO}$$
$$P_D: l_1(X); e_1(X); l_2(X); e_2(X); c_2; l_1(Y); e_1(Y); c_1; \text{😊}$$
- Hemos de determinar **qué planificaciones no serie permiten llevar la BD a un estado al que pueda llegarse mediante una ejecución en serie**

Este es el objetivo de la Serializabilidad

4

Serializabilidad

Planificación serializable

- Una **planificación P** (no serie) es **serializable** si es **equivalente a alguna planificación serie de las mismas n transacciones**
 - Una planificación que no es equivalente a **ninguna** ejecución en serie, es una planificación **no serializable**
- Toda planificación serializable es **correcta**
 - Produce los mismos resultados que alguna ejecución en serie
- Dos maneras de definir la equivalencia entre planificaciones:
 - **Equivalencia por conflictos** ←
 - **Equivalencia de vistas**

5

Serializabilidad

Equivalencia por conflictos

- Si dos transacciones **únicamente leen** un determinado **elemento** de datos, no entran en conflicto entre sí y el orden de las operaciones no es importante
- Si hay dos transacciones que **leen o escriben elementos** de datos **independientes**, no entran en conflicto entre sí y el orden de las operaciones no es importante
- Si **una** de las transacciones **escribe** un elemento de datos **y la otra lee o escribe el mismo elemento**, entran en **conflicto** y el **orden de las operaciones sí es importante**

6

Serializabilidad

Equivalencia por conflictos

- En una planificación, 2 **operaciones** están **en conflicto** si
 - pertenecen a **diferentes transacciones**,
 - tienen acceso al **mismo elemento X**,
 - y al menos una de ellas es escribir_elemento(X)

Operaciones en conflicto en las planificaciones P_C y P_D :

$$P_C: \overbrace{l_1(X); l_2(X); e_1(X); l_1(Y); e_2(X)}; c_2; e_1(Y); c_1;$$

$$P_D: \overbrace{l_1(X); e_1(X); l_2(X); e_2(X)}; c_2; l_1(Y); e_1(Y); c_1;$$

- Dos **planes** son **equivalentes por conflictos** si el **orden de cualesquiera dos operaciones en conflicto es el mismo en ambos planes**

7

Serializabilidad

Planificación serializable por conflictos

- Una **planificación P** es **serializable por conflictos** si **equivale por conflictos a alguna planificación serie S**
 - ◀ Podremos intercambiar cada dos operaciones de P consecutivas de transacciones distintas y sin conflicto, hasta obtener la planificación serie equivalente

$$P_D: l_1(X); e_1(X); l_2(X); e_2(X); c_2; l_1(Y); e_1(Y); c_1;$$

$$P_{D1}: l_1(X); e_1(X); l_2(X); e_2(X); l_1(Y); c_2; e_1(Y); c_1;$$

$$P_{D2}: l_1(X); e_1(X); l_2(X); e_2(X); l_1(Y); e_1(Y); c_2; c_1;$$

$$P_{D3}: l_1(X); e_1(X); l_2(X); e_2(X); l_1(Y); e_1(Y); c_1; c_2;$$

$$P_{D4}: l_1(X); e_1(X); l_2(X); l_1(Y); e_2(X); e_1(Y); c_1; c_2;$$

$$P_{D5}: l_1(X); e_1(X); l_2(X); l_1(Y); e_1(Y); e_2(X); c_1; c_2;$$

$$P_{D6}: l_1(X); e_1(X); l_2(X); l_1(Y); e_1(Y); c_1; e_2(X); c_2;$$

$$P_{D7}: l_1(X); e_1(X); l_1(Y); l_2(X); e_1(Y); c_1; e_2(X); c_2;$$

$$P_{D8}: l_1(X); e_1(X); l_1(Y); e_1(Y); l_2(X); c_1; e_2(X); c_2;$$

$$P_{D9}: l_1(X); e_1(X); l_1(Y); e_1(Y); c_1; l_2(X); e_2(X); c_2;$$

¡Es una planificación serie!
 P_D es serializable

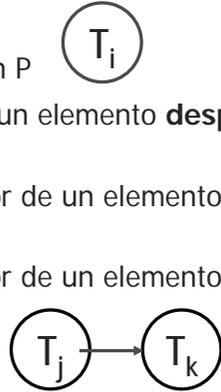
8

Serializabilidad

Detección de la serializabilidad por conflictos

- Construcción del **grafo de precedencia** (o de serialización)
 - Es un grafo dirigido $G = (N, A)$
 - N es un conjunto de **nodos** y A es un conjunto de **aristas dirigidas**
 - Algoritmo:

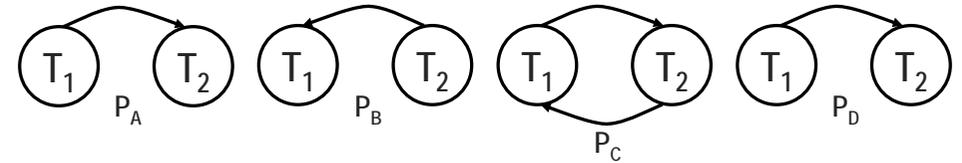
- Crear un **nodo** por cada **transacción** T_i en P
- Crear una arista $T_j \rightarrow T_k$ si T_k **lee** el valor de un elemento **después** de que T_j lo haya **escrito**
- Crear una arista $T_j \rightarrow T_k$ si T_k **escribe** el valor de un elemento **después** de que T_j lo haya **leído**
- Crear una arista $T_j \rightarrow T_k$ si T_k **escribe** el valor de un elemento **después** de que T_j lo haya **escrito**



Serializabilidad

Detección de la serializabilidad por conflictos (y 2)

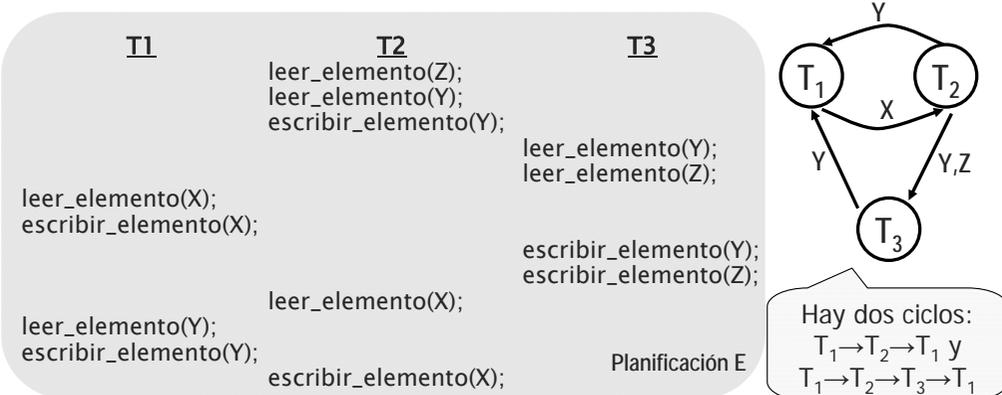
- Una arista $T_j \rightarrow T_k$ indica que T_j debe aparecer **antes** que T_k **en una planificación serie equivalente** a P , pues dos operaciones en conflicto aparecen en dicho orden en P
- Si el grafo contiene un **ciclo**, P **no es serializable** por conflictos
 - Un **ciclo** es una secuencia de aristas $C = ((T_j \rightarrow T_k), (T_k \rightarrow T_p), \dots, (T_i \rightarrow T_j))$
- Si **no hay ciclos** en el grafo, P **es serializable**
 - Es posible obtener una planificación serie S equivalente a P , mediante una ordenación topológica de los nodos



Serializabilidad

Ejemplo de planificación no serializable

Transacción T1	Transacción T2	Transacción T3
leer_elemento(X);	leer_elemento(Z);	leer_elemento(Y);
escribir_elemento(X);	leer_elemento(Y);	leer_elemento(Z);
leer_elemento(Y);	escribir_elemento(Y);	escribir_elemento(Y);
escribir_elemento(Y);	leer_elemento(X);	escribir_elemento(Z);
	escribir_elemento(X);	



Serializabilidad

Ejemplo de planificación serializable

Transacción T1	Transacción T2	Transacción T3
leer_elemento(X);	leer_elemento(Z);	leer_elemento(Y);
escribir_elemento(X);	leer_elemento(Y);	leer_elemento(Z);
leer_elemento(Y);	escribir_elemento(Y);	escribir_elemento(Y);
escribir_elemento(Y);	leer_elemento(X);	escribir_elemento(Z);
	escribir_elemento(X);	

