

max_2_prov_pieza.sql

```

/* @op_BD_piezas_2.sql */
SET ECHO ON

DROP TRIGGER tst_maxProv_TR;

DELETE FROM suministrar WHERE (clvProv, clvPieza) IN ((2,94), (2,95));

SELECT * FROM Suministrar;

/* Crear un disparador para impedir que el nº de Proveedores por pieza sea > 2
*/
CREATE OR REPLACE TRIGGER tst_maxProv_TR
BEFORE INSERT ON Suministrar
FOR EACH ROW
DECLARE
    totProv number;
BEGIN
    SELECT count(*) INTO totProv
    FROM Suministrar
    WHERE :NEW.clvPieza = clvPieza;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('total proveedores de pieza '||' '||totProv);

    IF totProv > 1 THEN
        raise_application_error( -20501, 'la pieza tiene el máximo de proveedores');
    END IF;
END tst_maxProv_TR;
/

SHOW ERRORS TRIGGER tst_maxProv_TR

-- no se producirá error, pues suministrar no es mutante, ;para este caso particular!
INSERT INTO suministrar VALUES (2, 95);

-- SI se producirá error, pues suministrar es mutante
INSERT INTO suministrar SELECT 2, clvPieza FROM Suministrar WHERE clvPieza=93;
INSERT INTO suministrar SELECT 2, clvPieza FROM Suministrar WHERE clvPieza=92;

/* Crear un disparador para impedir que el nº de Proveedores por pieza sea > 2
*/
CREATE OR REPLACE TRIGGER tst_maxProv_TR
AFTER INSERT ON Suministrar
FOR EACH ROW
DECLARE
    totProv number;
BEGIN
    SELECT count(*) INTO totProv
    FROM Suministrar
    WHERE :NEW.clvPieza = clvPieza;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('total proveedores de pieza '||' '||totProv);

    IF totProv > 1 THEN
        raise_application_error( -20501, 'la pieza tiene el máximo de proveedores');
    END IF;
END tst_maxProv_TR;
/

SHOW ERRORS TRIGGER tst_maxProv_TR

-- se producirá error, pues suministrar es mutante dentro del disparador
INSERT INTO suministrar VALUES (2, 95);

```

```
ALTER TABLE Pieza ADD(numProv number);
```

```
--ALTER TABLE Pieza DROP(numProv);
```

```
/* Crear un procedimiento para actualizar el número de proveedores de cada pieza  
*/
```

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE actualizarSuministros_PR  
IS  
BEGIN  
  UPDATE Pieza P SET numProv=(SELECT count(*) FROM Suministrar WHERE clvPieza = P.clvPieza);  
END actualizarSuministros_PR;  
/
```

```
SHOW ERRORS PROCEDURE actualizarSuministros_PR
```

```
EXECUTE actualizarSuministros_PR
```

```
SET linesize 132  
SET pagesize 300  
column color format A32  
column numProv format 999
```

```
SELECT * FROM Pieza;
```

```
DROP TRIGGER tst_maxProv_TR;
```

```
/* Crear un disparador para impedir que el n° de Proveedores por pieza sea > 3  
*/
```

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER tst_maxProv_TR  
BEFORE INSERT ON Suministrar  
FOR EACH ROW  
DECLARE  
  totProv number;  
BEGIN  
  SELECT numProv INTO totProv  
  FROM Pieza  
  WHERE :NEW.clvPieza = clvPieza;  
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('total proveedores de pieza '||' '||totProv);  
  
  IF totProv > 2  
  THEN  
    raise_application_error(-20501, 'la pieza tiene el máximo de proveedores');  
  ELSE  
    UPDATE Pieza SET numProv=numProv+1 WHERE clvPieza = :NEW.clvPieza; -- mejorable  
  END IF;  
END tst_maxProv_TR;  
/
```

```
SHOW ERRORS TRIGGER tst_maxProv_TR
```

```
INSERT INTO suministrar VALUES (2, 91);  
INSERT INTO suministrar VALUES (3, 92);  
INSERT INTO suministrar VALUES (3, 91);
```

```
CREATE TABLE tempSum (
  clvProv number(9),
  clvPieza number(9)
);
```

```
BEGIN NULL; END;
/
```

```
DROP TRIGGER tst_maxProv_TR;
```

```
/* Crear un disparador para impedir que el nº de Proveedores por pieza sea > 3
  Como no se puede consultar la tabla que se está modificando, se añaden los cambios
  a la tabla temporal tempSum y se crea un nuevo trigger que se active al terminar de
  modificar dicha tabla
*/
```

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER tst_maxProv_TR
BEFORE INSERT ON Suministrar
FOR EACH ROW
BEGIN
  INSERT INTO tempSum VALUES (:NEW.clvProv, :NEW.clvPieza);
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('intento de añadir suministro ' || :NEW.clvProv || ' ' || :NEW.clvPieza);
END tst_maxProv_TR;
/
```

```
SHOW ERRORS TRIGGER tst_maxProv_TR
```

```
DROP TRIGGER nuevosSuministros_TR;
```

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER nuevosSuministros_TR
AFTER INSERT OR UPDATE ON Suministrar
DECLARE
  laPieza Suministrar.clvPieza%TYPE;
  elProveedor Suministrar.clvProv%TYPE;
  totalProv number;
  CURSOR selCambio IS SELECT clvPieza, clvProv FROM tempSum;
BEGIN
  OPEN selCambio;
  LOOP
    FETCH selCambio INTO laPieza, elProveedor;
    EXIT WHEN selCambio%NOTFOUND;
    SELECT count(*) INTO totalProv
      FROM Suministrar S
      WHERE S.clvPieza = laPieza;
    IF totalProv > 2 THEN
      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('la pieza ' || laPieza || ' ya tiene ' || (totalProv-1) || ' proveedores');
      raise_application_error( -20501, 'numero máximo de proveedores alcanzado');
    END IF;
  END LOOP;
  DELETE FROM tempSum;
END tst_maxProv_TR;
/
```

```
SHOW ERRORS TRIGGER nuevosSuministros_TR
```

```
DELETE FROM suministrar WHERE (clvProv, clvPieza) IN ((2,91), (3,92), (3,91));
```

```
SELECT * FROM Suministrar;
```

```
-- se producirá error, pues suministrar es mutante dentro del disparador
INSERT INTO suministrar VALUES (2, 91);
INSERT INTO suministrar VALUES (3, 92);
INSERT INTO suministrar VALUES (3, 91);
```

```
DROP TABLE tempSum;
```

```
/* Crear un disparador para impedir la modificación del nombre de una pieza
*/
```

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER updateNombPieza_TR
BEFORE UPDATE ON Pieza
FOR EACH ROW
DECLARE
  laPieza number;
BEGIN
  laPieza := :OLD.clvPieza;
  IF UPDATING('NOMBPIEZA')
  THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('no se permite cambiar el nombre de una pieza');
    raise_application_error( -20501, 'error al modificar la pieza ' || :OLD.clvPieza);
  END IF;
END updateNombPieza_TR;
/
```

```
SHOW ERRORS TRIGGER updateNombPieza_TR
```

```
SELECT * FROM Pieza;
```

```
UPDATE Pieza SET color = 'ROJIZO' WHERE color='ROJO';
```

```
UPDATE Pieza SET nombPieza = 'FLEJE' WHERE clvPieza=91;
```

```
UPDATE Pieza SET nombPieza = 'TUERCA' WHERE clvPieza=91;
```

```
UPDATE Pieza SET color = 'ROJO' WHERE color='ROJIZO';
```

```
--
```

```
--
```

```
/* Crear un disparador para impedir la modificación del nombre de una pieza
*/
```

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER updateNombPieza_TR
BEFORE UPDATE OF nombPieza ON Pieza
FOR EACH ROW
WHEN (OLD.nombPieza <> NEW.nombPieza)
BEGIN
  raise_application_error( -20501, 'error al modificar la pieza ' || :OLD.clvPieza);
END updateNombPieza_TR;
/
```

```
SHOW ERRORS TRIGGER updateNombPieza_TR
```

```
SELECT * FROM Pieza;
```

```
UPDATE Pieza SET color = 'ROJIZO' WHERE color='ROJO';
```

```
UPDATE Pieza SET nombPieza = 'FLEJE' WHERE clvPieza=91;
```

```
UPDATE Pieza SET nombPieza = 'TUERCA' WHERE clvPieza=91;
```

```
--
```

```
--
```

```
--DROP TRIGGER updateNombPieza_TR;
```

```
/* Crear un disparador para detectar las operaciones de creación y eliminación de elementos en el
esquema de la BD
*/
```

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER Santiago
AFTER CREATE OR DROP ON SCHEMA
BEGIN
  IF ORA_SYSEVENT = 'CREATE'
  THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(ORA_DICT_OBJ_TYPE || ' de nombre ' || ORA_DICT_OBJ_NAME || ' se ha creado');
  ELSIF ORA_SYSEVENT = 'DROP'
  THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(ORA_DICT_OBJ_TYPE || ' de nombre ' || ORA_DICT_OBJ_NAME || ' se ha
eliminado' );
  END IF;
END;
/
```