

**Ejercicio 1.** Dibujar la lista *skip* que resulta de insertar las claves E, A, S, Y, Q, U, T, I, O, N, en ese orden, en una lista inicialmente vacía, suponiendo que los valores aleatorios obtenidos para la altura de los nodos son 1, 3, 1, 1, 2, 2, 1, 4, 1, 1.

**Ejercicio 2.** Implementar en pseudocódigo en castellano una operación de mezcla de listas *skip* (es decir, de unión de dos conjuntos de claves previamente almacenados en dos listas *skip*) de la forma más eficiente posible y razonar sobre su coste.

**Ejercicio 3.** Implementar en pseudocódigo en castellano la operación de inserción en *treaps*. Para ello, definir previamente las estructuras de datos necesarias.

**Ejercicio 4.** Implementar en pseudocódigo en castellano la operación de inserción en *treaps* con un algoritmo no recursivo, manteniendo una pila. Para ello, definir previamente las estructuras de datos necesarias. ¿Merece la pena implementar esa solución en lugar de la recursiva?

**Ejercicio 5.** Demostrar que si los elementos están ordenados, se puede construir un *treap* en tiempo lineal aunque las prioridades no estén ordenadas.

Si entregas alguno de estos ejercicios, debes hacerlo antes de la clase del 8-1-2014.
---