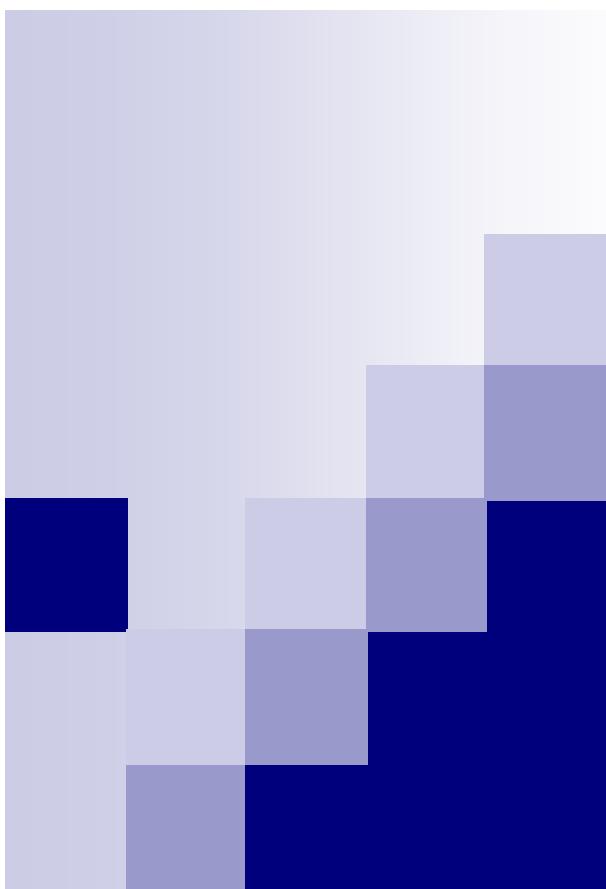


# Bioinformática

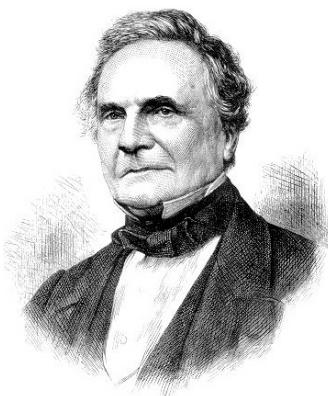
(presentación nueva optativa)

Elvira Mayordomo  
Univ. de Zaragoza 29-4-15

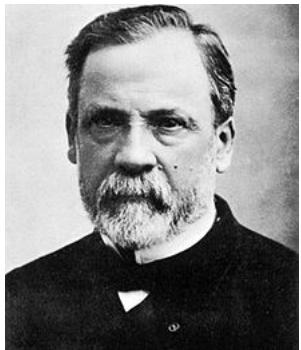


¿Qué tiene que ver la  
informática con la  
biología?:  
la bioinformática

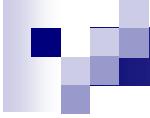
# Alrededor de 1800 ...



- Charles Babbage: diseñó el considerado primer computador



- Louis Pasteur: primera vacuna de bacterias debilitadas

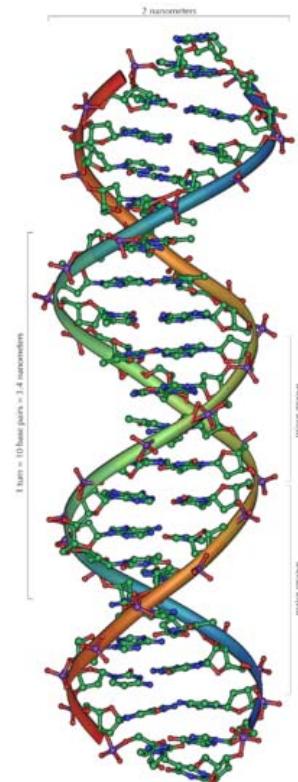


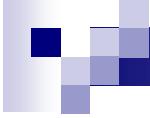
# En el siglo XX

- Descubrimiento de la estructura del DNA por Watson y Crick en 1953
- Primer computador digital, Atanasoff-Berry Computer (ABC) desde 1937, ENIAC desde 1943 ...

# En los periódicos

- La biotecnología, genética y bioinformática en primera plana
- En los 90 se inició el proyecto del genoma humano y se clonó a la oveja Dolly
- En el 2000 se anunció la secuenciación completa del genoma humano
- En el 2008 comenzó el proyecto de los 1000 genomas





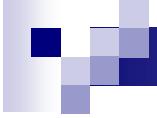
# Esta charla

## ■ Ejemplos de bioinformática

- Bioinformática forense
- Detección de enfermedades y tratamientos personalizados
- Estudios epidemiológicos
- Sorpresas

## ■ ¿Qué es la bioinformática?

- Trabajar/investigar en bioinformática
- La nueva optativa
- Grandes retos algorítmicos



# Ejemplo 1: Bioinformática forense

# Forense ...



- Familia del zar Nicolás II
- Supuestamente asesinados en 1918, junto con 4 allegados
- En 1991 se encontraron 9 cuerpos (¿y Anastasia?)
- En 2007 se encontraron 2 cuerpos más



# ¿Cómo identificar los restos?

- 1) Recuperar material genético
- 2) Compararlo y establecer genealogía

# 1) Recuperar material genético

- Unas 10 pantallas como esta por persona (hay 3000 caracteres por pantalla)

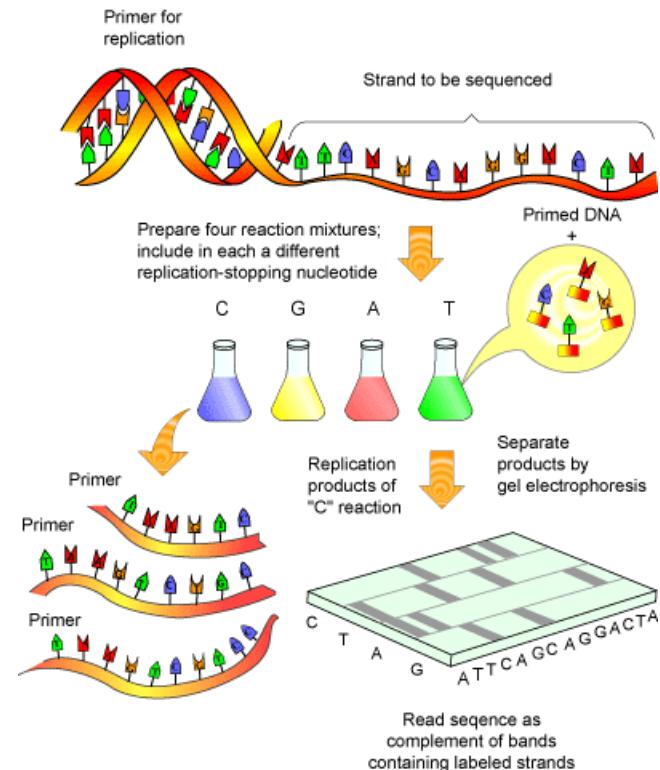
# 1) Recuperar material genético

¿trabajo de laboratorio?

En el laboratorio se generan muchas copias de la cadena que nos interesa, se trocean (trozos de unos 300 caracteres) y se leen

Imposible leer trozos más grandes ...

La informática tiene que hacer el resto ...

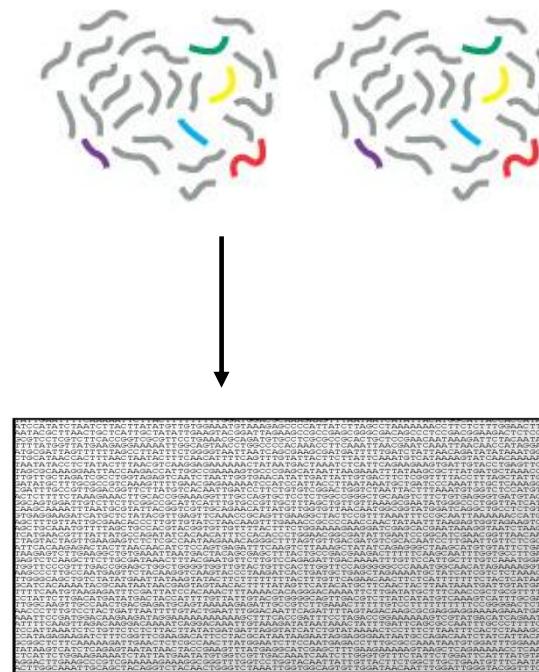


# 1) Recuperar material genético

Trabajo de bioinformática:

- A partir de muchos trozos pequeños (con repeticiones y solapes)
- Recuperar el material original

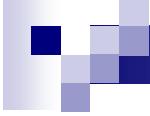
Secuenciación





# ¿Cómo identificar los restos?

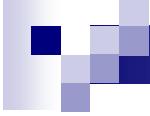
- 1) Recuperar material genético
- 2) Compararlo y establecer genealogía



## 2) Compararlo y establecer genealogía

Todo es bioinformática:

- Comparar largas secuencias en las que puede haber pequeños errores y omisiones: primero hay que “alinearlas”
- Asegurarse de que en las posiciones significativas hay parecidos no casuales (estudios evolutivos)



## 2) Compararlo y establecer genealogía

En el caso de los Romanov el material obtenido permitió establecer la línea materna de todos:

- 6 cuerpos (la zarina y sus 5 hijos) estaban emparentados entre sí y con el marido de la reina Isabel de Inglaterra
- El 7º (el zar) estaba emparentado con parientes maternos del zar



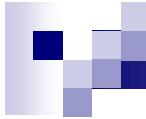
# Para el Hola ...

- Todos los hijos de Nicolas II fueron asesinados junto con él y su esposa



## Ejemplo 2:

Detección de enfermedades y  
tratamientos personalizados

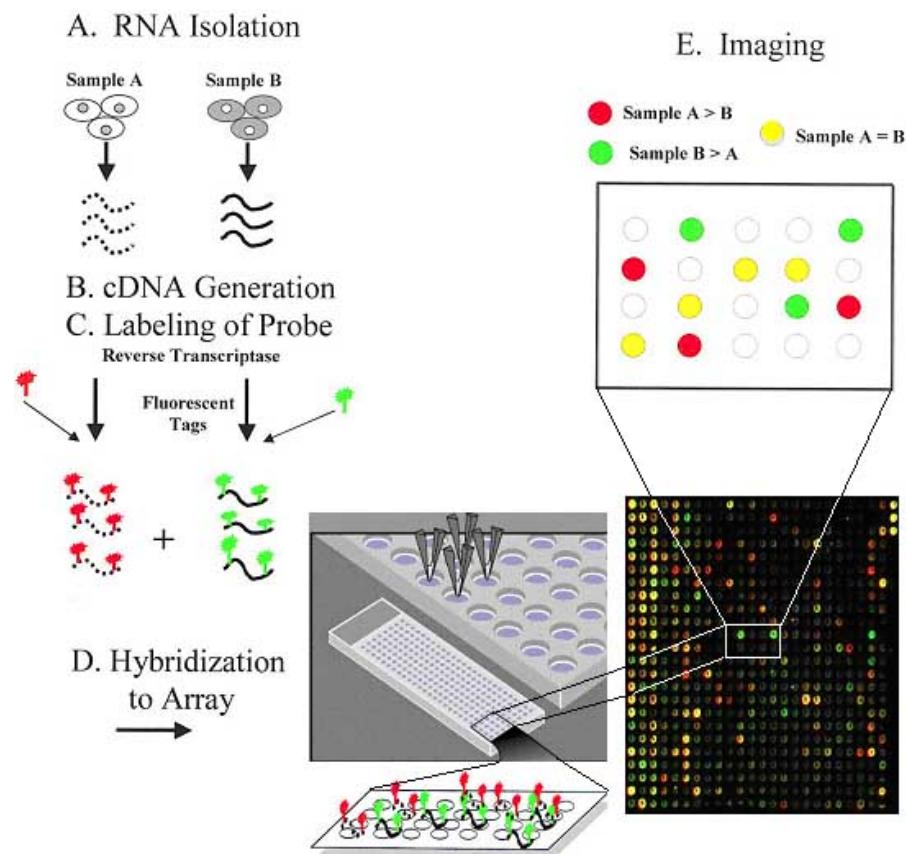


# ¿Tendré cáncer de ...?

- Para algunos tipos de cáncer existe una tendencia genética a padecerlo
- No todos los miembros de una misma familia tienen esta tendencia
- Además nada es blanco o negro, el todo de gris es importante

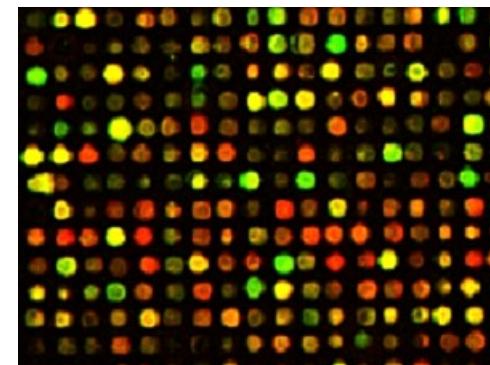
# ¿Tendré cáncer de ...?

- Se diseña un microarray que recoge diferentes genes que tienen influencia en ese cáncer
- Se extrae el material genético del paciente (A) y otro del control (B)
- Se buscan las coincidencias entre cada uno y el microarray
- Más bioinformática: interpretar resultados



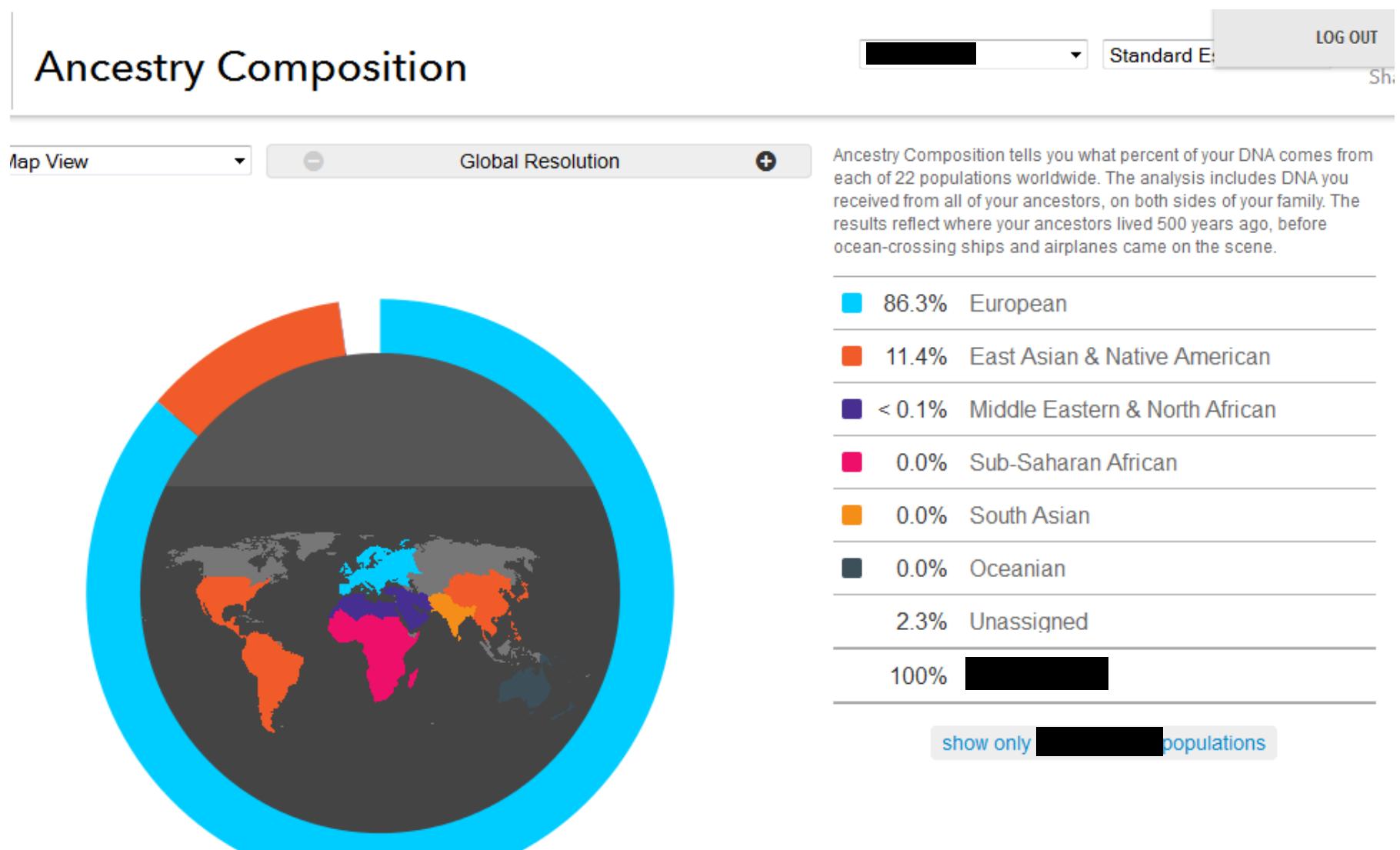
# Tratamiento personalizado

- A partir de la “huella” de un microarray la bioinformática permite averiguar cómo de activos están una serie de genes



- Con esta información se diseñan los medicamentos (también usando bioinformática)

# Tratamiento personalizado



# Tratamiento personalizado

## Health Risks (120) ?

↑ ELEVATED RISKS	YOUR RISK	AVERAGE RISK
Atrial Fibrillation	33.9%	27.2%
Age-related Macular Degeneration	13.8%	6.5%
Rheumatoid Arthritis	6.1%	2.4%
Chronic Kidney Disease	4.2%	3.4%
Melanoma	4.0%	2.9%

[See all 120 risk reports...](#)

## Traits (57) ?

REPORT	RESULT
Alcohol Flush Reaction	Does Not Flush
Bitter Taste Perception	Unlikely to Taste
Earwax Type	Wet

## Inherited Conditions (50, 2 locked reports) ?

REPORT	RESULT
Alpha-1 Antitrypsin Deficiency	Variant Absent
Agenesis of the Corpus Callosum with Peripheral Neuropathy (ACCPN)	Variant Absent
Autosomal Recessive Polycystic Kidney Disease	Variant Absent
ARSACS	Variant Absent
Beta Thalassemia <a href="#">update</a>	Variant Absent
Bloom's Syndrome	Variant Absent
Canavan Disease	Variant Absent
Congenital Disorder of Glycosylation Type 1a (PMM2-CDG)	Variant Absent

[See all 50 carrier status...](#)

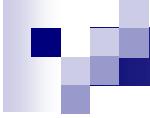
## Drug Response (21) ?

REPORT	RESULT
Pseudocholinesterase Deficiency	Increased
Abacavir Hypersensitivity	Typical
Alcohol Consumption, Smoking and Risk of Esophageal Cancer	Typical



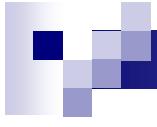
## Ejemplo 3:

### Estudios epidemiológicos



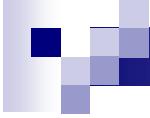
# Estudio epidemiológico

- Comparación entre los ancianos de una residencia de Jaca y otra de Tudela
- Los de Jaca tienen una longevidad mayor
- La bioinformática es capaz de almacenar el material genético de todos ellos, compararlo y encontrar la diferencia
- Los médicos y biólogos explican esa diferencia, se trata de un gen que regula el consumo de oxígeno



# Ejemplo 4:

## Sorpresas



# Descubrimientos sorpresa

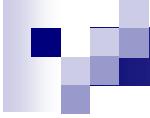
- La empresa de bioinformática de Islandia DeCode Genetics\* descubre una mutación que provoca un aumento de la fertilidad humana
- Se trata de una inversión de 900.000 bases (caracteres) que se da sobre todo en europeos
- Este tipo de descubrimientos no es posible sin técnicas sofisticadas de tratamiento de información

\* En 2012 AMGEN compra DeCode



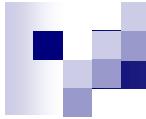
# Ejemplo X:

...



# Esta charla

- Ejemplos de bioinformática
  - Bioinformática forense
  - Detección de enfermedades y tratamientos personalizados
  - Estudios epidemiológicos
  - Sorpresas
- ¿Qué es la bioinformática?
- Trabajar/investigar en bioinformática
- La nueva optativa
- Grandes retos algorítmicos



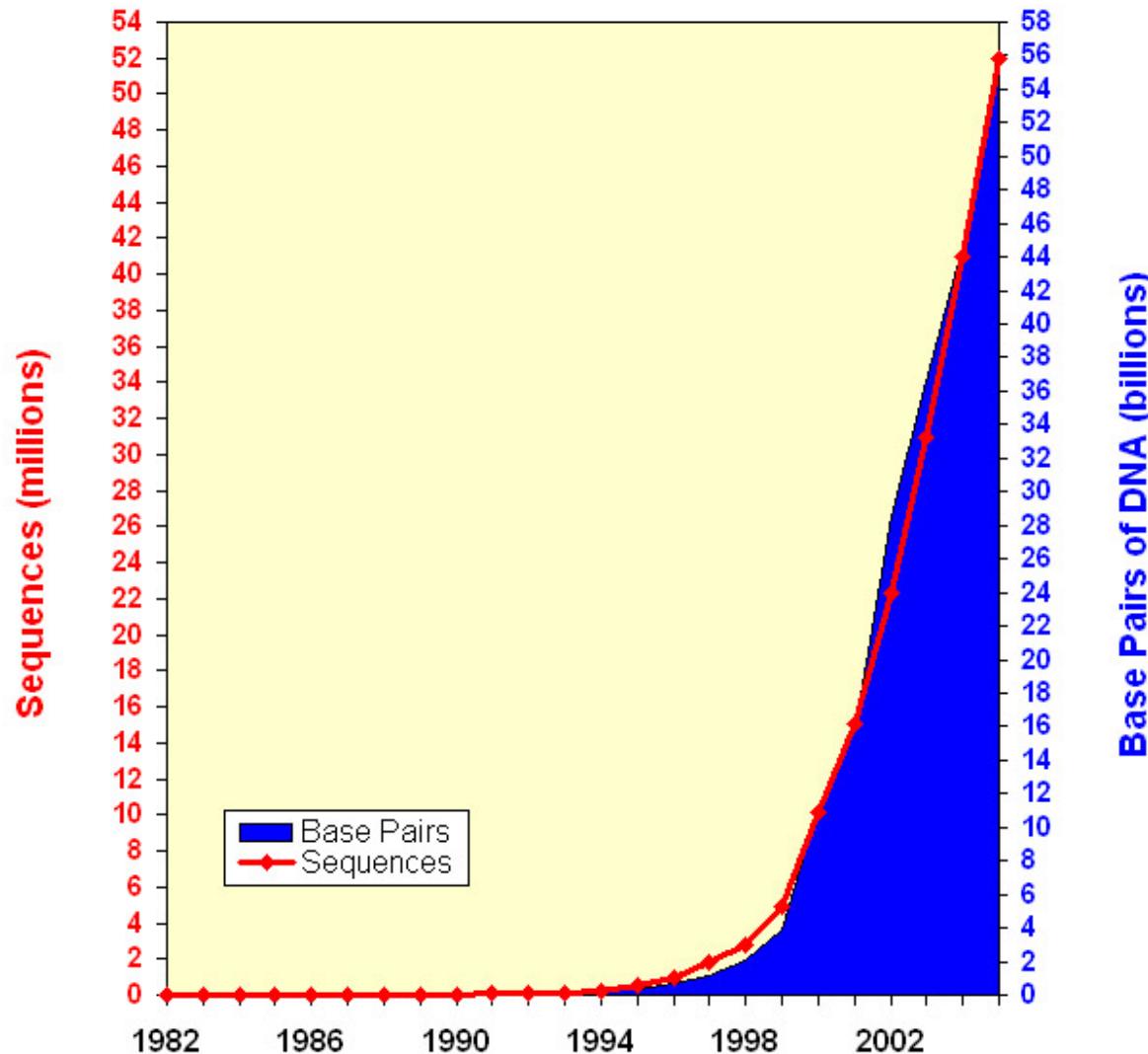
# ¿Qué es bioinformática?

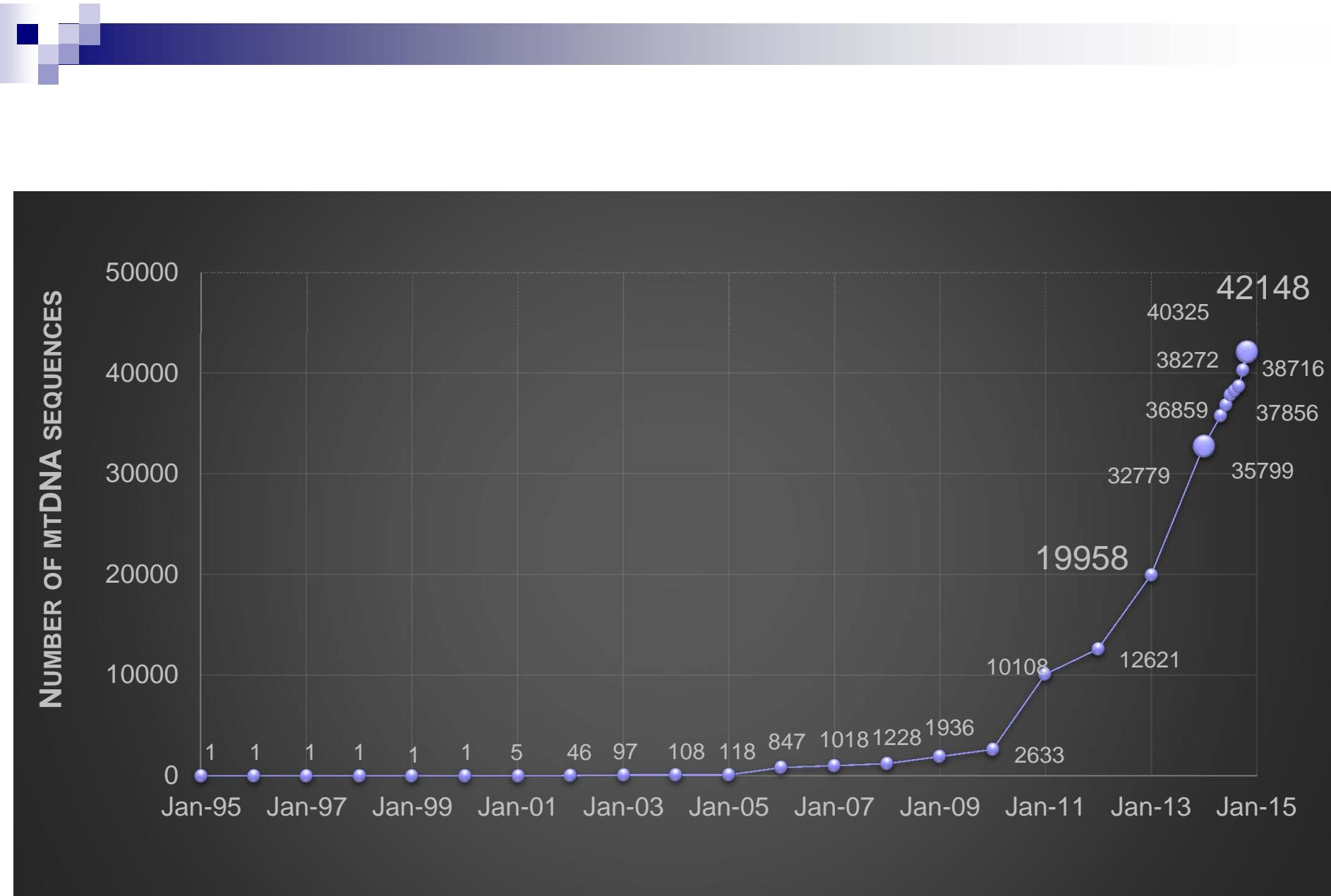
## ■ Bioinformática es:

- La aplicación de la informática y tecnologías cercanas para resolver preguntas de Biología sobre los misterios de la vida
- Principalmente se ocupa de los problemas que tienen que ver con datos extraídos de células de seres vivos, especialmente secuencias (DNA, RNA, proteínas: biología molecular)

# Growth of GenBank

(1982 - 2005)

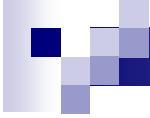






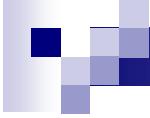
# Métodos computacionales en bioinformática

- Algoritmia
- Inteligencia Artificial (aprendizaje, minería de datos)
- Gestión de bases de datos
- Estadística



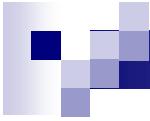
# Mucho por hacer ...

- Hay enormes bases de datos de DNA, RNA y proteínas (en parte gracias a la informática)
- Las preguntas que se quieren contestar son multitud y muy importantes
  - Enfermedades hereditarias
  - Medicina forense y criminología
  - Evolución de los seres vivos
- ...
- Muchas de estas preguntas necesitan una buena dosis de informática ...



# Esta charla

- Ejemplos de bioinformática
  - Bioinformática forense
  - Detección de enfermedades y tratamientos personalizados
  - Estudios epidemiológicos
  - Sorpresas
- ¿Qué es la bioinformática?
- **Trabajar/investigar en bioinformática**
- La nueva optativa
- Grandes retos algorítmicos



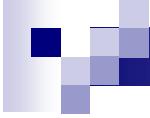
# Trabajar/investigar en bioinformática

- Informáticos, biólogos, médicos, bioinformáticos
- Trabajar en bioinformática, trabajar para biólogos/médicos, colaborar
- Compañías y laboratorios de bioinformática
- Distribución geográfica
- Ya hablaremos ...



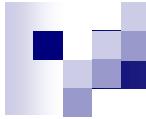
# Esta charla

- Ejemplos de bioinformática
  - Bioinformática forense
  - Detección de enfermedades y tratamientos personalizados
  - Estudios epidemiológicos
  - Sorpresas
- ¿Qué es la bioinformática?
- Trabajar/investigar en bioinformática
- **La nueva optativa**
- Grandes retos algorítmicos



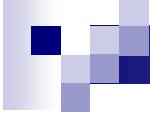
# Asignatura de bioinformática

- Introducción de la mínima biología necesaria
- Los temas más importantes de la bioinformática:
  - ideas asentadas
  - temas abiertos
  - productos disponibles



# ¿Qué veremos?

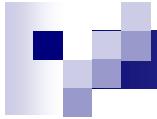
- Un poco de biología
- Problemas de biología que resolver con informática: secuenciación, alineamiento, análisis, ...
- Énfasis en algoritmia, también otras técnicas (estadística, IA)
- Ejemplos concretos
- Prácticas con herramientas bioinformáticas



# Contenido

## 0. Intro

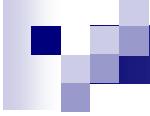
- Introducción a la bioinformática.  
Conceptos básicos de biología molecular.  
Algoritmos para cadenas.



# Contenido

## 1. Lectura o recuperación

- Métodos de alineamiento. Métodos heurísticos para búsqueda en repositorios biológicos. Alineamientos múltiples.
- Secuenciación



# Contenido

## 2. Análisis

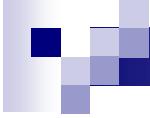
- Predicción de genes y promotores.  
Búsqueda de señales.
- Filogenética computacional.
- Bioinformática estructural.



## Contenido

### 3. Temas abiertos y novedosos

- Epigenética
- ...



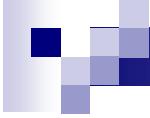
# Esta charla

- Ejemplos de bioinformática
  - Bioinformática forense
  - Detección de enfermedades y tratamientos personalizados
  - Estudios epidemiológicos
  - Sorpresas
- ¿Qué es la bioinformática?
- Trabajar/investigar en bioinformática
- La nueva optativa
- **Grandes retos algorítmicos**



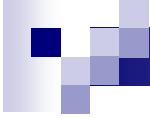
# Grandes retos algorítmicos

- Secuenciación
- Alineamiento
- String matching
- ... (la lista es larga)



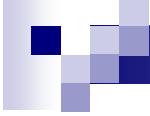
# Secuenciación

- El objetivo es determinar una secuencia de “nucleótidos” que son las piezas que forman el DNA humano, es decir, la molécula que guarda nuestra información genética
- Desde el punto de vista informático buscamos un string hecho con las letras que representan los nucleótidos
- Conocemos métodos para leer estas secuencias desde los 80, pero con longitudes muy restringidas (hoy unos 1000 nucleótidos) → métodos “next generation”
- Nos interesan moléculas de DNA con cientos de miles



# Secuenciando DNA ... ¿Cómo?

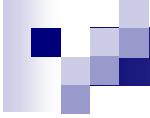
- Se generan muchas copias de la molécula de DNA que nos interesa
- Rompemos aleatoriamente esas copias en trozos, idealmente pequeños
- Con alta probabilidad esos trozos se solapan entre sí
- Leemos (“secuenciamos”) los trozos
- Nos quedan muchos (miles de) trozos que son subsecuencias de la que buscamos, con solapamientos
- No tenemos idea de cómo combinarlos, el orden se ha perdido
- Aquí entra la informática ...



# Secuenciando DNA : 2 métodos

## Mapa físico

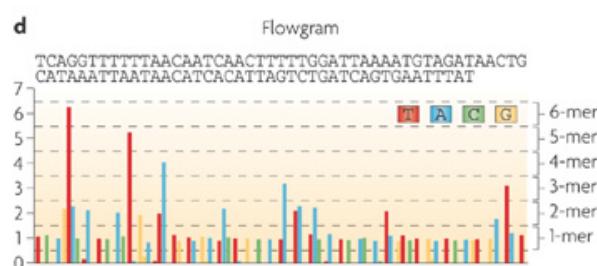
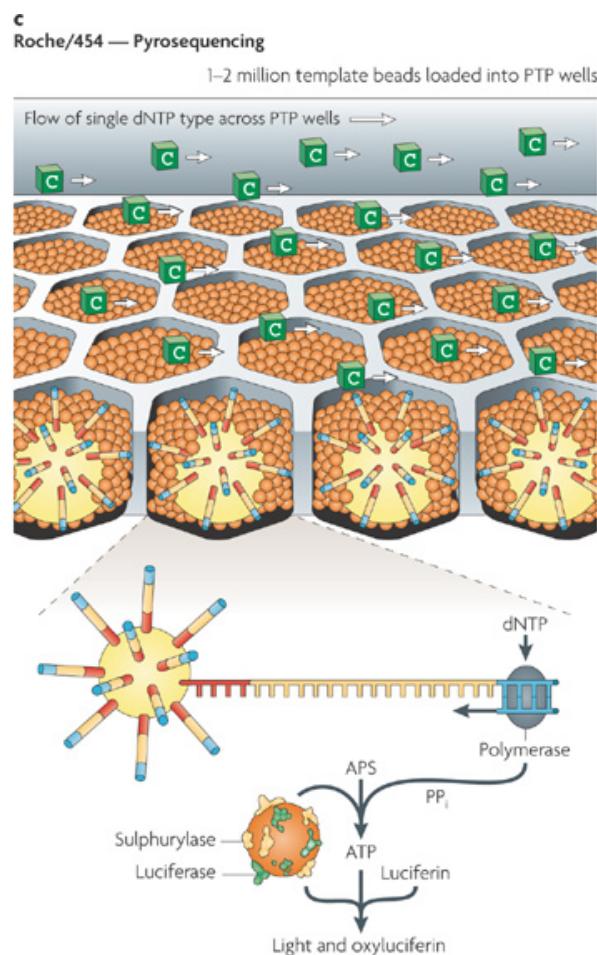
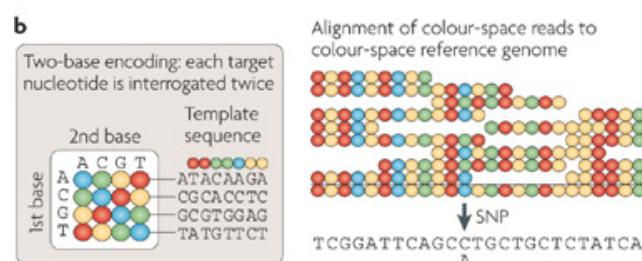
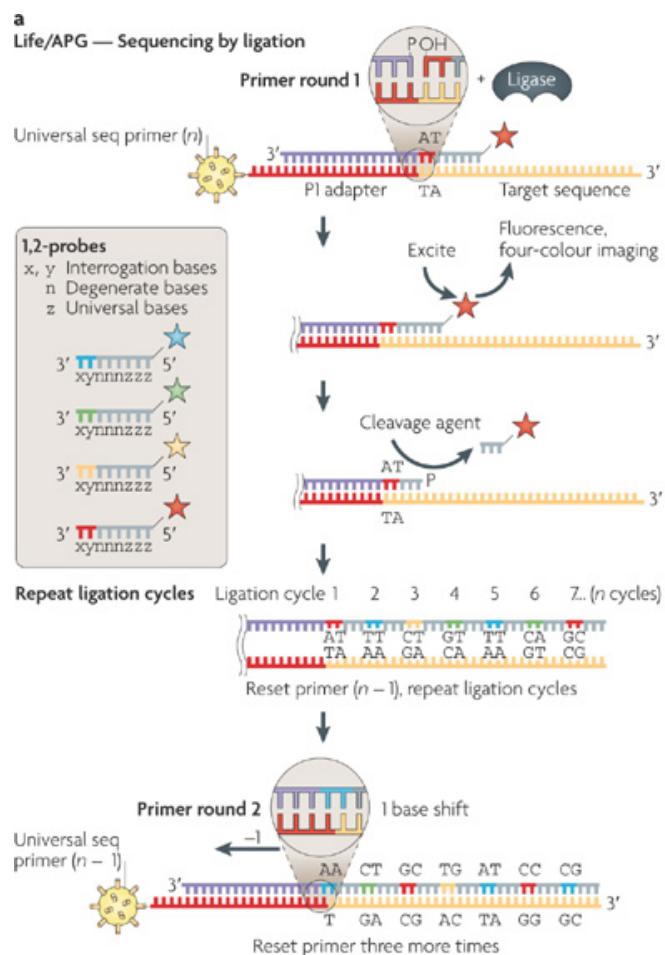
- Varias copias se cortan en trozos grandes con solape (50-300 kbp). Se pierde el orden de los trozos
- Un mapa físico es un conjunto de trozos pequeños (marcadores) junto con su posición exacta en la secuencia
- Se usa el mapa físico para reconstruir el orden, después los trozos se cortan y se secuencian
- Ejemplo: proyecto del genoma humano



# Secuenciando DNA : 2 métodos

## Método “shotgun”

- Varias copias se cortan en trozos con solape.  
Se pierde el orden de los trozos
- Reconstrucción directa del orden, si los trozos  
son largos sólo se secuencian prefijos y sufijos
- Usado por Celera genomics en el proyecto del  
genoma humano

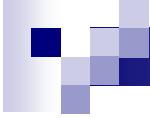






# Alineamiento

- Se trata de considerar los problemas de los errores y omisiones en los datos biológicos, es decir, cambios puntuales y huecos en la secuencia
- Por ejemplo podemos comparar dos versiones del mismo gen hechas por distintos laboratorios, buscar un string como subsecuencia de todos los de una BdD, o cálculo aproximado de overlaps
- También se utiliza alineamiento para comparar organismos o especies y para secuenciación



# Ejemplo de alineamiento

- $s = \text{GACGGATTATG}$
- $t = \text{GATCGGAATAG}$
- Alineamiento
- $s' = \text{GA-CGGATTATG}$
- $t' = \text{GATCGGAATA-G}$



# Columnas del alineamiento

- $s' = \text{GA-CGGATTATG}$
- $t' = \text{GATCGGAATA-G}$
- Inserción
- Borrado
- Coincidencia
- Sustitución/desacuerdo



# Puntuación de un alineamiento

- Distancia de edición o de Levenshtein  
 $p(a,b)=1$  si  $a \neq b$ ,  $p(a,a)=0$ ,  
 $p(a,-)=p(-,a)=1$
- A menor puntuación mejor alineamiento

# Ejemplo de puntuación

- $s = \text{GACGGATTATG}$
- $t = \text{GATCGGAATAG}$
- Alineamiento
- $s' = \text{GA-CGGATTATG}$
- $t' = \text{GATCGGAATA-G}$

# Ejemplo de puntuación

- $s = \text{GACGGATTATG}$
- $t = \text{GATCGGAATAG}$
- Alineamiento
- $s' = \text{GA} - \text{CGGATTATG}$
- $t' = \text{GATCGGAATA} - \text{G}$

# Ejemplo de puntuación

- $s = \text{GACGGATTATG}$
- $t = \text{GATCGGAATAG}$
- Alineamiento
- $s' = \text{GA} \boxed{\text{C}} \boxed{\text{G}} \boxed{\text{G}} \text{ATTATG}$
- $t' = \text{GAT} \boxed{\text{C}} \boxed{\text{G}} \boxed{\text{G}} \text{AATA-} \boxed{\text{G}}$
- puntuación = 3



# Objetivo de optimización

- El mejor alineamiento es el de puntuación mínima



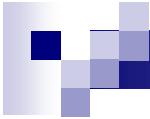
# Algoritmos

- Se pueden alinear 2 secuencias con programación dinámica (eficiente)
- Hay algunas pegas cuando se trata de elegir el alineamiento “con mayor significado biológico”



# Alineamientos múltiples

- Ahora se trata de alinear varias secuencias a la vez
- El problema es mucho más difícil (por ejemplo la programación dinámica es muy lenta)



# Ejemplo de alineamiento múltiple

- $S_1 = \text{AATGCT}$ ,  $S_2 = \text{ATTC}$ ,  $S_3 = \text{TCC}$

$S'_1 = \text{AATGCT}$

$S'_2 = \text{A-TTC-}$

$S'_3 = \text{---TCC}$



# Puntuando alineamientos múltiples

- Calculamos la puntuación del multialineamiento como la suma de las puntuaciones de los alineamientos entre parejas (SP)

# Ejemplo de multialineamiento

- $S_1 = AATGCT$ ,  $S_2 = ATTTC$ ,  $S_3 = TCC$

$S'_1 = AATGCT$

$S'_2 = A - TTC -$

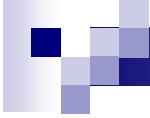
$S'_3 = - - - TCC$

puntuación = 2+2+2+2+0+3 = 11



# Multialineamiento

- Problema intratable
- Heurísticas poco satisfactorias
- Aproximaciones poco satisfactorias
- Se gasta mucho tiempo y dinero haciendo multialineamientos (y criticándolos)



# El problema del string matching

- Consiste en encontrar un string (corto), el *patrón*, como substring de un string (largo), el *texto*
- En bioinformática lo más frecuente es buscar un fragmento nuevo de DNA (un gen) en una colección de secuencias
- En este caso permitimos un cierto error, pero el string matching exacto es una subrutina

# Enunciado del problema ...

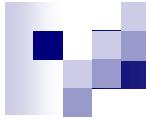
- Entrada: Dos strings  $t = t_1 \dots t_n$ ,  $p = p_1 \dots p_m$  sobre  $\Sigma$
- Salida: El conjunto de posiciones de  $t$  donde aparece  $p$ , es decir,  $I \subseteq \{1, \dots, n-m+1\}$  tales que  $i \in I$  si  $t_i \dots t_{i+m-1} = p$



# Variantes

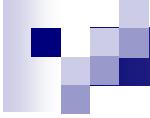
- Encontrar todas las ocurrencias de ...  
un patrón de tamaño  $m$  en  $N$  textos de tamaño  $n$
- Encontrar todas las ocurrencias de ...  
 **$M$  patrones** de tamaño  $m$  en un texto de tamaño  $n$

**Hay muchos más retos en bioinformática ...**



# Terminando ...

- La asignatura de Bioinformática empieza el **curso 2015-16** (primavera)
- Es **optativa** de la especialidad de Computación
- Si queréis **saber más** de la asignatura contactar conmigo [elvira@unizar.es](mailto:elvira@unizar.es)
- Si os interesa un **Trabajo Fin de Grado** en Bioinformática contactar conmigo [elvira@unizar.es](mailto:elvira@unizar.es)



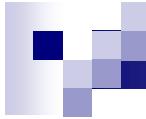
# Esta charla

- Ejemplos de bioinformática
  - Bioinformática forense
  - Detección de enfermedades y tratamientos personalizados
  - Estudios epidemiológicos
  - Sorpresas
- ¿Qué es la bioinformática?
- Trabajar/investigar en bioinformática
- La nueva optativa
- Grandes retos algorítmicos



Gracias por vuestra atención!

?



# Algunos datos ...

- En los humanos el DNA cromosómico es de 3.000 millones de bp (pares de bases)
- Contiene relativamente poca información (10-20%)
- Se dice que se ha secuenciado el DNA de un individuo cuando se conocen las zonas que se consideran relevantes (genes y otras)
- También hay DNA mitocondrial ...