

**TITULACIÓN:** Graduado en Ingeniería Informática (439)  
**CENTRO:** Escuela de Ingeniería y Arquitectura (110)  
**ASIGNATURA:** Algoritmia básica (30229)  
**GRUPO:** 431

Nº alumnos	Nº respuestas	Tasa respuesta	Media
37	22	59.46%	4.18

	Frecuencias					% Frecuencias					media		
	N/C	1	2	3	4	5	N/C	1	2	3		4	5
1. Información en la guía sobre esta asignatura (objetivos, planificación, actividades,			1	1	11	9			4%	4%	50%	40%	4.27
2. Pertinencia y contenido de la asignatura dentro del plan de estudios			1		11	10			4%		50%	45%	4.36
3. Adecuada relación entre horas teóricas presenciales, horas prácticas presenciales y			2	4	6	10			9%	18%	27%	45%	4.09
<b>BLOQUE:INFORMACIÓN Y PLANIFICACIÓN</b>													4.24
4. Coordinación entre clases teóricas y prácticas		2	3	7	7	3		9%	13%	31%	31%	13%	3.27
5. Coordinación en asignaturas impartidas por varios profesores.				3	9	10				13%	40%	45%	4.32
6. Coordinación entre el profesorado, evitando solapamientos o repeticiones			1	1	7	13		4%	4%	31%	59%		4.45
7. Proporción entre los créditos asignados y el volumen de contenidos y tareas				2	12	8			9%	54%	36%		4.27
8. Cumplimiento de los objetivos propuestos por el programa formativo				2	10	10			9%	45%	45%		4.36
<b>BLOQUE:ORGANIZACIÓN DE LAS ENSEÑANZAS</b>													4.13
9. Metodología adecuada en relación con los objetivos de formación			3	4	5	10		13%	18%	22%	45%		4.0
10. Utilización de recursos didácticos (audiovisuales, de laboratorio, de campo, etc.) para			1	5	6	10		4%	22%	27%	45%		4.14
11. Utilidad de la bibliografía y material de estudio recomendados			1		6	15		4%		27%	68%		4.59
12. Procedimiento y criterios de evaluación					1	11	10			4%	50%	45%	4.41
13. Nivel de exigencia necesario para aprobar					6	11	5			27%	50%	22%	3.95
<b>BLOQUE:PROCESO DE ENSEÑANZA/APRENDIZAJE</b>													4.22
14. Indica tu nivel de satisfacción global con la asignatura			1	3	11	7		4%	13%	50%	31%		4.09
<b>BLOQUE:SATISFACCIÓN GLOBAL</b>													4.09
Sumas y promedios													4.18

Respuestas abiertas: Listado adjunto.

TITULACIÓN: Graduado en Ingeniería Informática (439)  
CENTRO: Escuela de Ingeniería y Arquitectura (110)  
ASIGNATURA: Algoritmia básica (30229)  
GRUPO 431

Nº alumnos	Nº respuestas	Tasa respuesta
37	22	59.46%

Quizás una práctica de implementación de programación dinámica haría más intuitivo el concepto

En general la asignatura está bastante bien, pero hubiera sido interesante una práctica en la que se comparasen los tiempos de ejecución (y costes) de varias implementaciones del mismo problema (e.g. el problema de la mochila con un algoritmo voraz y con un algoritmo de programación dinámica).

