

TITULACIÓN: Graduado en Ingeniería Informática (439)
 CENTRO: Escuela de Ingeniería y Arquitectura (110)
 ASIGNATURA: Algoritmia básica (30229)
 GRUPO: 431

Nº alumnos	Nº respuestas	Tasa respuesta	Media
36	15	41.67%	4.33

	Frecuencias					% Frecuencias					media	
	N/C	1	2	3	4	5	N/C	1	2	3		4
1. Información en la guía sobre esta asignatura (objetivos, planificación, actividades, bibliografía y sistemas de evaluación): suficiencia, utilidad y				2	8	5			13%	53%	33%	4.2
2. Pertinencia y contenido de la asignatura dentro del plan de estudios	1			2	2	10	6%		13%	13%	66%	4.57
3. Adecuada relación entre horas teóricas presenciales, horas prácticas presenciales y horas de trabajo autónomo	2			2	5	6	13%		13%	33%	40%	4.31
BLOQUE: INFORMACIÓN Y PLANIFICACIÓN												4.36
4. Coordinación entre clases teóricas y prácticas	1		2	1	7	4	6%	13%	6%	46%	26%	3.93
5. Coordinación en asignaturas impartidas por varios profesores.	1			2	3	9	6%		13%	20%	60%	4.5
6. Coordinación entre el profesorado, evitando solapamientos o repeticiones	1			2	3	9	6%		13%	20%	60%	4.5
7. Proporción entre los créditos asignados y el volumen de contenidos y tareas	1			3	5	6	6%		20%	33%	40%	4.21
8. Cumplimiento de los objetivos propuestos por el programa formativo	1				9	5	6%			60%	33%	4.36
BLOQUE: ORGANIZACIÓN DE LAS ENSEÑANZAS												4.3
9. Metodología adecuada en relación con los objetivos de formación	1			1	9	4	6%		6%	60%	26%	4.21
10. Utilización de recursos didácticos (audiovisuales, de laboratorio, de campo, etc.) para facilitar el aprendizaje	1			1	7	6	6%		6%	46%	40%	4.36
11. Utilidad de la bibliografía y material de estudio recomendados	1				7	7	6%			46%	46%	4.5
12. Procedimiento y criterios de evaluación	1				7	7	6%			46%	46%	4.5
13. Nivel de exigencia necesario para aprobar	2		1	1	7	4	13%	6%	6%	46%	26%	4.08
BLOQUE: PROCESO DE ENSEÑANZA/APRENDIZAJE												4.33
14. Indica tu nivel de satisfacción global con la asignatura	1				9	5	6%			60%	33%	4.36
BLOQUE: SATISFACCIÓN GLOBAL												4.36
Sumas y promedios												4.33

Respuestas abiertas: Listado adjunto.

TITULACIÓN: Graduado en Ingeniería Informática (439)
CENTRO: Escuela de Ingeniería y Arquitectura (110)
ASIGNATURA: Algoritmia básica (30229)
GRUPO 431

Nº alumnos	Nº respuestas	Tasa respuesta
36	15	41.67%

Algunas sesiones de teoría son especialmente densas y puede ser difícil enterarse de todo. Quizá sería interesante dedicar, algunos días, 10 o 15 minutos de una hora de clase a hacer algún problema. De este modo las sesiones serán más llevaderas y la atención de los estudiantes decaiga menos.

Las transparencias utilizadas por el profesor deberían ser independientes de los apuntes como tal. La mayoría de profesores suben sus transparencias como si fueran apuntes y en realidad no lo son. Lo ideal sería disponer de los dos tipos de recursos.

